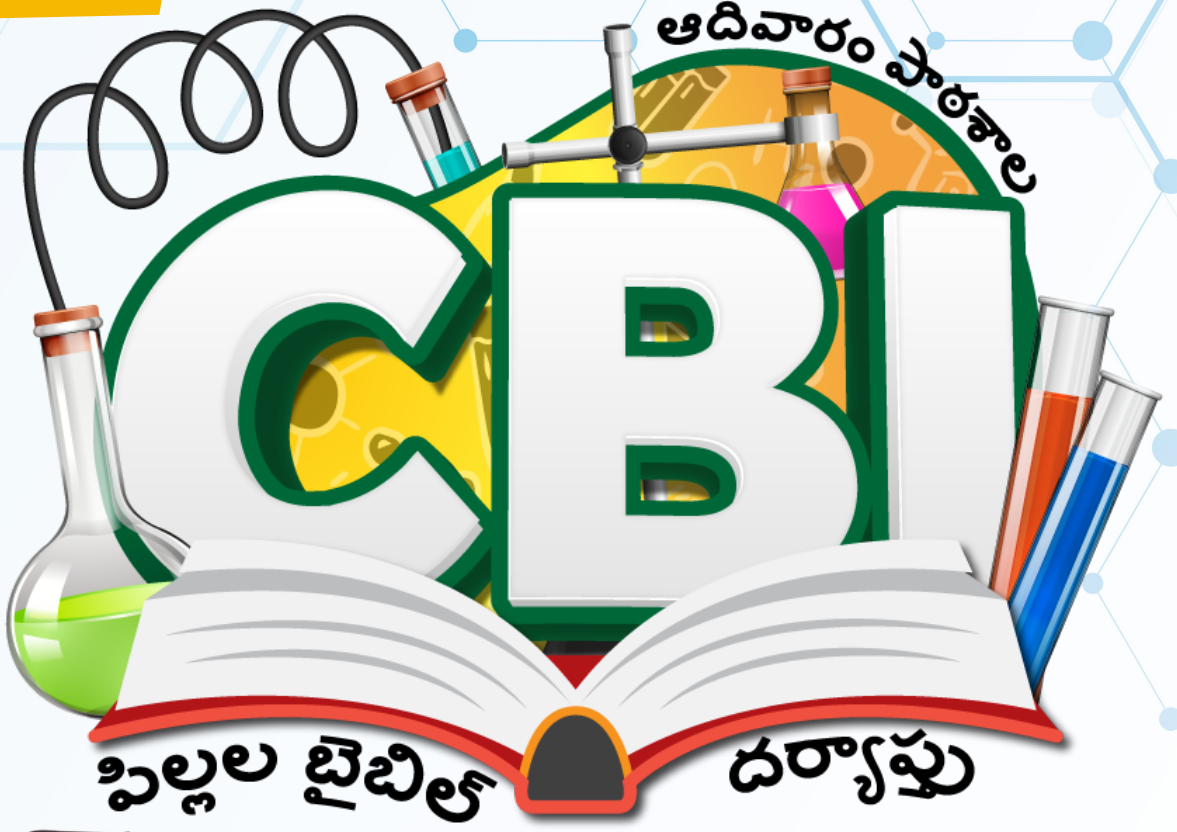
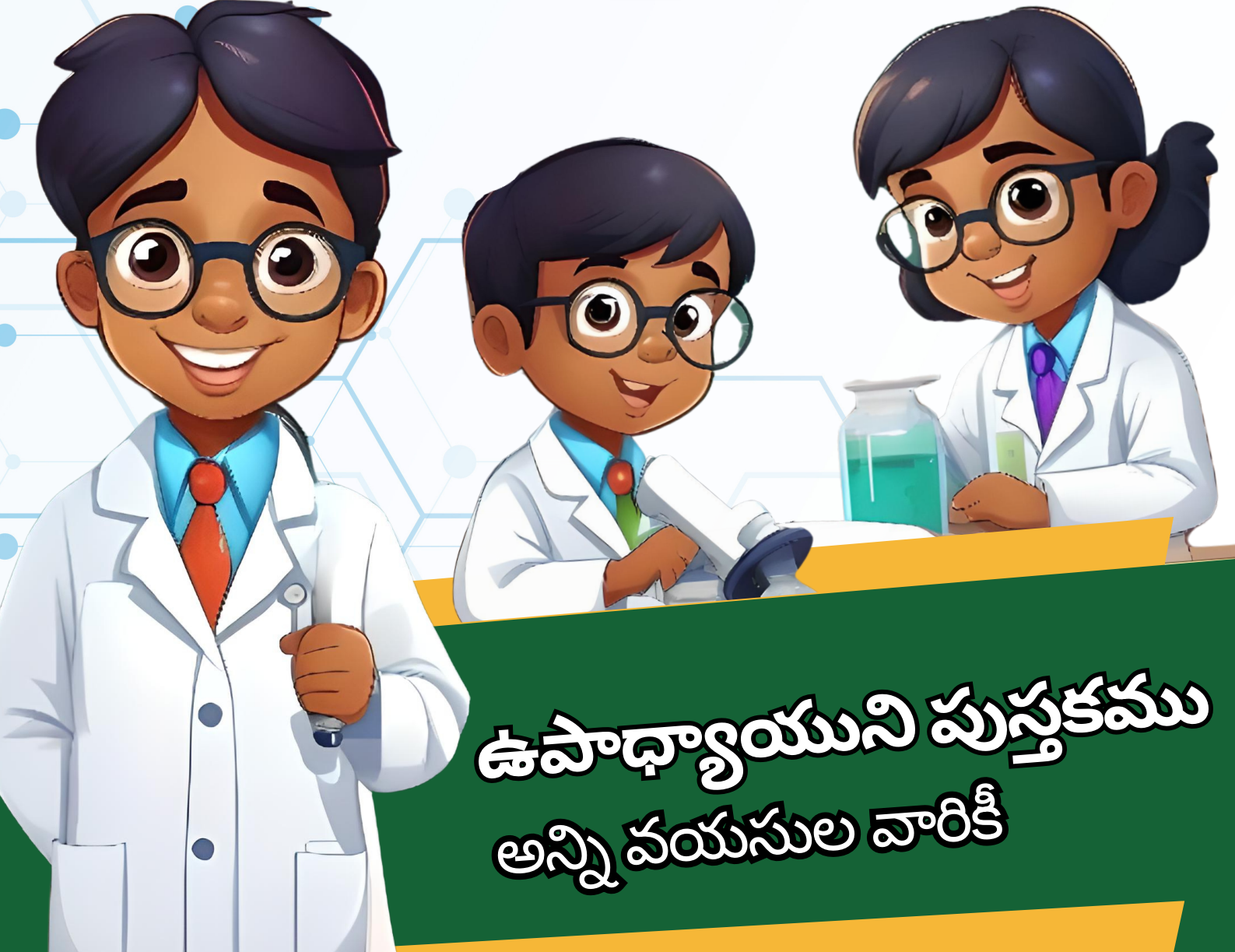


యూనిట్ 1



ఆదివారం పాఠశాల

పిల్లల బైబిల్ దర్శాస్తు



ఉపాధ్యాయుని పుస్తకము
అన్ని వయసుల వారికీ

సిబిఐ: పిల్లల జైబిల్ దర్శాస్తు

ఆదివారం పాఠశాల
యూనిట్ 1

ఉపాధ్యాయుని పుస్తకము

పిల్లలే ప్రముఖులు నుండి
Children Are Important

“పిల్లలే ప్రముఖులు” జట్టు మొత్తానికి ధన్యవాదాలు!

Chief Editor: Kristina Krauss



Creative Team: Angie Kangas, Dwight Krauss, Flor Boldo, Jennifer Sánchez Nieto, Jon Kangas, Julio Sánchez Nieto, Mike Kangas, Monserrat Duran Díaz, Rubén Darío, Suki Kangas, Verónica Toj, and Vickie Kangas.

Translation Team: Ali Atuha, Aline Xavier, Annupama Wankhede, Aroma Publications, Benjamin Gaxiola, Blessie Jetender, Blessy Jacob, Carla Mayumi, David Raju, Diana de León, Ephraim Njuguna Mirobi, Finny Jacob, Jacob Kuruvilla, Jetender Singh, Marcos Rocha, Mary Amelia Hernández, Mathew Das, Nassim Bougtaia, Paul Mwangi, Paul Septan, Rubina Rai, Sabrina Benny John, and SubtitleMe.

సిబిఐ “పిల్లల బైబిల్ దర్వాస్తు” కు స్వాగతం!!!

మీ చర్చి ప్రాంతము లేదా సంఘములో మీరు మీ పిల్లలకు ఇవ్వగలిగే మరొక పూర్తి సంవత్సరం ఆదివారం పాఠశాల తరగతులు, లేదా వారపు బైబిల్ శిక్షణ మీకు ఇస్తున్నందుకు మేము “పిల్లలే ప్రముఖులు” వద్ద చాలా ఆనందంగా ఉన్నాము. ఈ కార్యక్రమములో, మీ పిల్లలు వారు ప్రత్యేక ఏజెంట్లు లేదా గూఢచారులుగా ఊహించుకుంటారు మరియు ప్రతి వారము పరిష్కరించటానికి వారికి ఒక కేసు ఇవ్వబడుతుంది. “సిఎస్ఐ” లేదా “క్రైమ్ సీన్ ఇన్వెస్టిగేషన్” టీవీ కార్యక్రమంలోలాగా మీ విద్యార్థులు ప్రతి కేసు పరిష్కరించే సమయంలో ప్రయోగాలు చేసే మరియు ఫోటోలు తీసే సైన్సు టెక్నిషియన్లు మరియు పోలీస్ డిటెక్టివులు. మీ సృజనాత్మకతను ఉపయోగించి మీ చర్చి తరగతిని సైన్సు ప్రయోగశాలలా అలంకరించండి, మరియు మీ ఉపాధ్యాయులకు సైన్సు టెక్నిషియన్లు మరియు పోలీస్ గూఢచారులుగా వేషం వేయండి.

సంవత్సరాలుగా నేను ఆదివారం పాఠశాల బోధన చేస్తుండగా, పాస్టర్ల పిల్లలు, చర్చి సేవకుల పిల్లలు అన్ని సాధారణ బైబిల్ కథలూ బాగా తెలుసుకున్నారు. నేను నోహ్ యొక్క ఆర్కీ లేదా జోనా మరియు తిమింగలం యొక్క కథను చెప్పటం ప్రారంభిస్తే, ఆ కథ వారికి ఇప్పటికే తెలిసి ఉన్నందున పిల్లలు గొణుగుతూ ఉండేవారు. నేను తరగతి బోధించే విధానాన్ని మార్చటానికి ప్రయత్నించాను కానీ అది అనివార్యంగా చాలా సారూప్యంగా ఉండేది మరియు నా విద్యార్థులు చాలా విసుగు చెందేవారు. ఈ సమస్యను గుర్తుపెట్టుకుని మేము, “పిల్లలే ప్రముఖులు” యొక్క సిబ్బంది, ఈ కొత్త ఆలోచనతో వచ్చాము, ఉపాధ్యాయులుగా మేము విద్యార్థులకు కథ చెప్పము! బదులుగా, మీ విద్యార్థులు కేసు ను పరిష్కరించాలి, మరియు ప్రతి వారము వారు ఏమి కథ నేర్చుకుంటున్నారో మీకు చెప్పాలి! దీనికి అర్థం కథని వారు కనుగొనే వరకూ మీ ఉపాధ్యాయుల పుస్తకాన్ని, లేదా ఆధారాల యొక్క సమాధానాన్ని మీ విద్యార్థులు చూడకుండా ఉంచటం చాలా ముఖ్యము. ప్రతి వారము మీరు ఇవ్వవలసిన ఆధారాలు 5 ఉంటాయి, కథను అంచనా వెయ్యటానికి మీరు వారిని ప్రోత్సహిస్తారు. పిల్లలు ఆధారాలని చూసేటప్పుడు, ఏదీ నిర్ధారించకండి లేదా తిరస్కరించకండి, తరగతి మొదటి కొన్ని నిమిషాలలో బైబిల్ కథను ఊహించడాన్ని అందరినీ ఆనందించనివ్వండి.

కేసును పరిష్కరించిన తరువాత ఆదివారం పాఠశాల తరగతి యొక్క సాధారణ భాగాలు ఉంటాయి: బైబిల్ కథ, మెమరీ పద్యము మరియు జీవితానికి అన్వయించటం. ఈ కార్యక్రమాన్ని మరింత లోతుగా చెయ్యటానికి మేము వారంలో చెయ్యటానికి పిల్లలకు హోంవర్క్ ఇచ్చాము. ఉదాహరణకు, మొదటి వారంలో వారు తాము చిన్నవారు ఐనప్పటికీ దేవుని కోసం పెద్ద పనులు చేయగలమని తెలుసుకుంటారు. హోంవర్క్ గా వారికి సాధారణంగా ఇంట్లో చేసే పని కాకుండా అంట్లు తోమటం వంటి ప్రత్యేక పనులు కేటాయించబడతాయి, మరియు వారు సాధారణంగా చేసేదాని కంటే పెద్ద పని చేస్తే దేవుడు ఎలా దీనిస్తాడో వారు చూస్తారు. ఆదివారం పాఠశాల తరగతి యొక్క సాధారణ భాగాలు తరువాత, కొన్ని అదనపు సరదా కార్యకలాపాలు అందుబాటులో ఉన్నాయి. ప్రతి వారము మేము ఒక ఆట, చర్చ ప్రశ్నలు, రంగులు వేయటం మరియు చిక్క ప్రశ్నలతో విద్యార్థుల పేజీలు, మరియు “డా. ల్యూకాస్” అని పిలువబడే ఒక వెర్రి శాస్త్రవేత్తతో సరదా సైన్సు ప్రయోగం వంటివి ఇస్తాము. మీరు ఈ ప్రయోగాన్ని ప్రత్యక్షంగా తరగతిలోనే చేయవచ్చు లేదా మేము తయారుచేసిన వీడియోలను ఉపయోగించవచ్చు.

మా మినిస్ట్రీలో ఎప్పటి మాదిరిగా, ఈ సంవత్సరం కార్యక్రమము కోసం మొత్తం కంటెంట్ ఉచితంగా అందుబాటులో ఉంది. మీరు గ్రామీణ ప్రదేశంలో ఉన్నప్పటికీ, ఉపాధ్యాయుడు పుస్తకాన్ని ఇంటర్నెట్ నుండి డౌన్లోడ్ చేసుకోవచ్చు మరియు మీ విద్యార్థుల పేజీల నకలు ప్రతులు తయారుచేయాలో వద్దో ఎంచుకోవచ్చు. “పిల్లల బైబిల్ దర్వాస్తు” లో ఎన్నో కార్యక్రమాలు ఉన్నాయి, కాబట్టి మీరు విద్యార్థుల పుస్తకము ఉపయోగించకూడదని ఎంచుకున్న పరిస్థితులలో కూడా అది మీకు పని చేస్తుంది. ఈ కార్యక్రమము కోసం మీ చర్చిలో ఇంటర్నెట్ ఉండాల్సిన అవసరం లేదు! ఒక వ్యక్తి చర్చికి కావలసినవి అన్నీ సమయానికంటే ముందుగా సిద్ధం చేస్తారు, మరియు మీ మినిస్ట్రీ వృద్ధి చెందటాన్ని చూస్తాడు!

ఒక కొత్త మరియు ఉత్తేజకరమైన కార్యక్రమంతో ఆదివారం పాఠశాలలో ప్రవేశిద్దాము! మీ విద్యార్థులు డేవిడ్ మరియు గోలియత్ గురించి, ఎస్టేర్, సృష్టి మరియు యేసు యొక్క పునరుజ్జీవం, శతాధిపతి విశ్వాసం మరియు సిబిఐ యొక్క 3 యూనిట్లలో ఉన్న 39 ఇతర పాఠాలు నేర్చుకుంటారు. మీ తరగతిని ఆహ్లాదకరం మరియు ఉత్తేజకరం చేయమని నేను సవాలు చేస్తున్నాను! ప్రయోగశాల కోటు, నిజమైన సైన్సు ప్రయోగాలు మరియు పసుపు టేపుతో సృజనాత్మకంగా “బైబిల్ సీన్” అని మనం పిలిచే వాస్తవ “క్రైమ్ సీన్” ను నటించండి. ఈ సంవత్సరం నిజానికి మీ విద్యార్థులు పొందేంత సరదాని మీరూ అనుభవించగలరు!

మీరు పిల్లలను కొత్త మరియు ఉత్తేజకర మార్గంలో ఉపచరిస్తుండగా ఆ దేవుడు మిమ్మల్ని ఘనంగా దీవించుగాక!

క్రీస్తులో,
క్రిస్టినా క్రాస్



ఎలా ఉపయోగించాలి

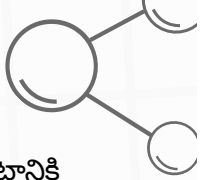
ఉపాధ్యాయుడా, ఈ వినోద పరిశోధనా బైబిల్ కార్యక్రమానికి స్వాగతం! మీరు మీ విద్యార్థులకు శిక్షణ ఇస్తారని, అదే సమయంలో ఎంతో వినోదాన్ని కలిపి పొందుతారని ఆశిస్తున్నాము! ఈ కార్యక్రమాన్ని ఆదివారం పాఠశాలగా లేదా పిల్లల చర్చిగా, లేదా పిల్లలకు వారపు క్లబ్ మినిస్ట్రీ గా ఉపయోగించవచ్చు. దృశ్య పరికరములు మా వెబ్ సైట్ లో మీకు అందించబడతాయి. మీరు ప్రతి చిత్రాన్ని పెద్దగా ప్రాజెక్ట్ చేయవచ్చు లేదా మీ మొబైల్ ఫోనులో మీ విద్యార్థులకు చూపించవచ్చు. మీకు 9 నెలల తరగతులను ఇచ్చే ఈ పాఠ్య ప్రణాళిక మూడు భాగాలు మీరు ఆస్వాదిస్తారని ఆశిస్తున్నాము. మొదటి భాగంలో 13 పాఠాలు ఉన్నాయి, మరియు మిగిలిన రెండు భాగాలలో మొత్తం 39 పాఠాలు ఉన్నాయి.



సిఫార్సు చేయబడిన వేళాపట్టి:

- పరిచయం మరియు 5 ఆధారాలు (5-20 నిమిషాలు)
 - శీర్షిక
 - నాటకం/కథ
 - లక్ష్యం
 - పురావస్తు శాస్త్రం
 - బైబిలు దృశ్యం
- ప్రధాన పాఠం సమయం (20-25 నిమిషాలు)
 - బైబిలు కథ
 - అన్వయం
 - కంఠత వాక్యం
 - దేవుని DNA
- సరదా సమయం (10-15 నిమిషాలు)
 - విద్యార్థి పుస్తకాలు
 - చర్చ (పెద్ద పిల్లలు)
 - లూకాస్ సైన్స్ ప్రయోగం
 - ఆట

ఆధారాలు!



మీ తరగతిని మీ "అపరాధ పరిశోధకులు" కేసు పరిష్కరించటానికి ఆధారాలతో ప్రారంభించండి. ఇది 5-15 నిమిషాలు తీసుకుంటుంది మరియు దీని నుండి వినోదం పొందటం మీ పై ఆధారపడి ఉంటుంది! ప్రతి పాఠానికి 5 ఆధారాలు ఉంటాయి. ఈ ఆధారాలను మీ మొబైల్ ఫోన్ పై ఉపయోగించవచ్చు, లేదా విద్యార్థులు కనుగొనేందుకు తరగతిలో తయారు చేయవచ్చు.

ఆధారం #1 శీర్షిక

మొదటి ఆధారం వాస్తవానికి పాఠము శీర్షిక. శీర్షికను చదవండి లేదా వారు చూడటానికి దానిని ముద్రించండి. ఉదాహరణకు, డేవిడ్ మరియు గోలియత్ పై పాఠము "మొద్దుబారిన గాయంతో కేసు" అని పిలుస్తారు. డేవిడ్ నదిలోని ఒక రాయిలో డేవిడ్ ను కొట్టినప్పుడు మొద్దుబారిన గాయాన్ని సూచిస్తుంది. మీ బైబిల్ కేసుకు ఆప్టోడాన్ని ఇవ్వడానికి పరిశోధకులు మరియు ఫోరెన్సిక్ విశ్లేషకుల పదాలను ఉపయోగించటం ఈ ఆలోచన. మీ ఉపాధ్యాయుల పుస్తకాన్ని మీ విద్యార్థులకు చూపించవద్దని గుర్తుంచుకోండి, అందువలన వారు మోసం చేయలేరు మరియు బైబిల్ కథను చూడలేరు.

ఆధారం #2 నాటకం

ప్రతి వారం రెండవ క్లాస్ ఒక చిన్న "డ్రామా" కథ - ఈ కథలు బైబిల్ కథకు మరిన్ని ఆధారాలను ఇవ్వడానికి ఒక సరదా మార్గం. ఉదాహరణకు, పాఠం 1 లో, చిన్న కథ నిజంగా గొల్కాతు పేరును ప్రస్తావించకుండా చాలా పెద్ద సైనికుడి గురించి మాట్లాడుతుంది! మీకు పెద్ద ఉపాధ్యాయుల బృందం ఉంటే, డ్రామా క్లాల పుస్తకం ఉపయోగించి, సిబిఐలోని నాటికకు సంబంధించిన కథను ఉపయోగించి ఈ డ్రామా క్లాలలోనుండి మీరు నటించవచ్చు.



ఆధారం #3 వస్తువు

ప్రతి పాఠములో మీరు తరగతికి తీసుకు రావలసిన ఒక వస్తువు ఉంది. ఇది మీ విద్యార్థులు తాకి, అనుభవించగలిగే ఒక భౌతిక వస్తువు మరియు బైబిల్ కథ ఊహించటంలో సహాయపడుతుంది. మన ఉదాహరణ పాఠంలో మీరు తరగతికి తీసుకు రావలసిన వస్తువు 5 రాళ్ళు లేదా శిలలు. ఒకవేళ విద్యార్థులు ఈ 5 రాళ్ళు డేవిడ్ నదీ గర్భంలో నుంచి తీసినవి అని ఊహిస్తే నిర్ధారించకుండా, తిరస్కరించకుండా ఉండటానికి ప్రయత్నించండి. మీరు మీ విద్యార్థులకు అబద్ధాలు చెప్పాలని అనుకోరు, కానీ మీ విద్యార్థులు కథను వీలైనంత ఎక్కువ సమయం ప్రశ్నించాలని మీరు కోరుకుంటారు.

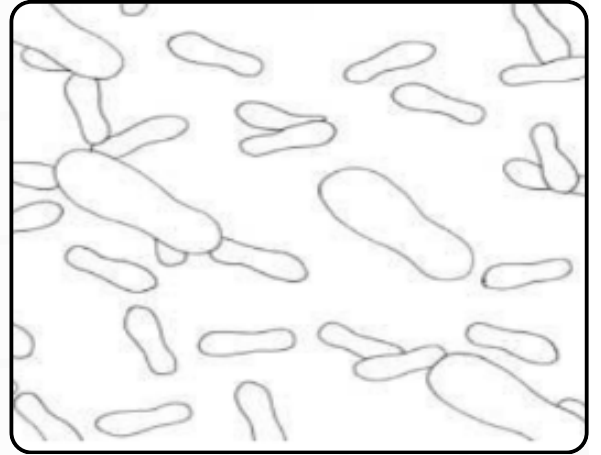
ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

ప్రతి పాఠానికి నాలుగవ ఆధారము అసలైన పురావస్తు భాగము. గాథ్ నగరం యొక్క శిథిలాల వాస్తవమైన ఆధునిక చిత్రం ఇక్కడ ఉంది. ఈ రోజు ఇది టెల్ జేఫెత్ జాతీయ ఉద్యానవనంలో ఉంది. (రహస్యం: గోలియత్ యొక్క ఇల్లు ఫిలిస్టైన్ నగరం). రహస్యం చెప్పకుండా అది ప్రాచీన గాథ్ నగరం అని చెప్పకుండా ఫోటో చూపించాలి. గాత్, గోలియత్ యొక్క సొంత నగరం అని చాలా మందికి తెలియదు, అందువలన మీ పాఠం రహస్యంగానే ఉంటుంది!



ఆధారం #5 బైబిల్ దృశ్యము

ప్రతి వారానికి చివరి ఆధారం బైబిల్ దృశ్యము, మీ పరిశోధకులు శోధించటానికి ఒక నేర దృశ్యం వలె కనపడేలా చేయవచ్చు.



ఉదాహరణకు,

ఈ బైబిల్ దృశ్యం చిత్రం అననియాస్ మరియు సఫీరా మరియు దేవుని కోసం వారి జీవితం పాఠంలోనిది. మేము ఇచ్చిన చిత్రాన్ని మీరు ఉపయోగించవచ్చు, లేదా శరీరం ఆకారాన్ని గీసి మీ విద్యార్థులు పరిశోధించటానికి మీరు నిజమైన దృశ్యాన్ని సృష్టించవచ్చు. మీరు గమనించినట్లు, ఈ చర్చి ఆధారాల చుట్టూ పోలీస్ టేపును పెట్టి, వారి విద్యార్థుల పరిశోధనను మరింత సరదాగా చేసింది మరియు నేలపై శరీరాల ఆకారాలను రూపొందించటానికి టేపును ఉపయోగించింది.

కేసు పరిష్కరించబడింది!

ఒకసారి మీ విద్యార్థులు ఆధారాలను పరిశోధించిన తరువాత, వారిని ముందుకు వెళ్లి కేసును పరిష్కరించనివ్వండి లేదా ఆ వారానికి మీరు ఏ బైబిల్ కథను అనుకుంటున్నారో దానిని ఖచ్చితంగా చెప్పనివ్వండి. మీ విద్యార్థులలో సంవత్సరాలుగా చర్చికి వెళ్తున్న విద్యార్థులు లేకపోతే, వారు ఈ బైబిల్ కథని ఊహించటానికి ఇబ్బంది కష్టపడవచ్చు. ముందుకు సాగి వారికి బైబిల్ కథ చెప్పటం ఒక సమస్య కాదు. వారు సరిగ్గా ఊహించలేకపోయినా, ఆధారాలు ఎంతో సరదాగా పరిచయాన్ని కలుగజేస్తాయి, మరియు మీ కోసం చాలా ప్రత్యేకమైన ఆదివారం పాఠశాలను సృష్టిస్తాయి!

బైబిలు కథ

ప్రతి విద్యార్థికి ఒక కార్డు ఇవ్వడానికి ఉంచిన బైబిల్ ప్రజల కార్డులను ఉపయోగించండి. వీటిని అటెండెన్స్ కార్డులుగా ఉపయోగించవచ్చు, లేదా "ఎవరో కనిపెట్టండి" అనే ఆటను ఆడటానికి కూడా ఉపయోగించవచ్చు. ఆట కోసం సూచనలు ఈ "ఎలా" అనే విభాగం చివరలో ఉన్నాయి.



అనువర్తనం

పాఠం తరువాత, అనువర్తనాన్ని జీవితానికి పంచండి. డేవిడ్ మరియు గోలియత్ కథ కోసం, అనువర్తనం, "నేను చిన్నవాడిని అయినా పెద్ద పనులు చేయగలను". మీ విద్యార్థులతో పెద్ద పని చేయటానికి దేవుడు చిన్న వాడైన డేవిడ్ ని ఎలా ఉపయోగించుకున్నాడో దాని గురించి మాట్లాడండి, మరియు దేవుడి వారిని కూడా ఎలా ఉపయోగించుకోగలడో చెప్పండి.

మెమరీ పద్యము

ప్రతి వారానికి మెమరీ పద్యము జీవితానికి అనువర్తనానికి అనుగుణంగా ఎంచుకోబడుతుంది. మీ విద్యార్థులు బైబిల్ పద్యాలు బట్టీపట్టీందుకు సహాయం చేయటానికి కొంత సమయం తీసుకోండి.

ఇవ్వబడిన పని

ప్రతి వారము, వారమంతా ఆచరణలో పెట్టటానికి మీ విద్యార్థులకు ఇవ్వవలసిన పని ఉంది, ఈ పాఠ్య ప్రణాళికలో ఇది చాలా ముఖ్యమైన భాగము! దేవుడు మనము మాటలను వినటమే కాదు ఆచరించాలని కూడా కోరుకుంటాడు! విద్యార్థులు చర్చిలో నేర్చుకోవటమే కాదు అలా జీవించటం కూడా ముఖ్యము. బైబిల్ పద్యాలు మరియు సిద్ధాంతాలను జ్ఞాపకం చేసుకోడానికి విద్యార్థులను అనుమతించటం ద్వారా ఎక్కువ పరిసయ్యులను సృష్టించవద్దు, వారం మొత్తంలో వారు ఈ పాఠాలను ఆచరించట్లేదు. కపటులను తయారు చేసే తప్పు మనము చేయకూడదు! మీ విద్యార్థులను కపటులుగా తయారుకాకుండా ప్రోత్సహించట్లేదని నిర్ధారించుకునేందుకు ఏకైక మార్గం పాఠాలను మొత్తం వారమంతా వారు అనుసరించటం అవసరము.



దేవుని డిఎన్ఎ

దేవుని డిఎన్ఎ తరగతిలోని ఒక విభాగం, ఇక్కడ మనము బైబిల్ పాఠాల ఆధారంగా దేవుని గురించి కొంత తెలుసుకుంటాము. ఉదాహరణకు, డేవిడ్ మరియు గోలియత్ పాఠంలో, దేవుడు తన ప్రణాళికలను నెరవేర్చడానికి ప్రజలను ఉపయోగిస్తాడని నేర్చుకున్నాము.

సరదా సమయం!

ఆట

మీ తరగతిలో ఆటలు చాలా ముఖ్యమైన భాగము, ఎందుకంటే ఇది మీ విద్యార్థులు తిరిగి వచ్చేట్లు చేస్తుంది! పిల్లలు ఆడుకోవడాన్ని ఇష్టపడతారు, మీరు ప్రతి తరగతిలో ఒక ఆటను కలిగి ఉంటే, వారం, వారం మీ తరగతి పెరగటం మీరు చూస్తారు. మీ తరగతిలో ఎంత ఎక్కువ మంది విద్యార్థులు ఉంటే, మీరు అన్ని జీవితాలను మార్చగలరు!

చర్చ

ప్రతి వారం పెద్ద పిల్లలతో మాట్లాడటానికి మేము మూడు చర్చా ప్రశ్నలను అందించాము. ఇవి సీబీఐలో దొరుకుతాయి: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకంలో (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్ లో), ఉపయోగకరమైన సమాధానాలతో చూడవచ్చు.

మీ చర్చకు నాయకత్వం వహించడానికి ఉత్తమ మార్గం మీ విద్యార్థులకు సమాధానాలను అందించడం కాదు, కానీ ప్రతి ప్రశ్న గురించి నిజంగా మాట్లాడటానికి వారిని అనుమతించండి. వారు ఎంత ఎక్కువగా వాదిస్తే, మీరు అంత మంచి చేస్తున్నారు! అందువల్ల, ఒక గొప్ప వాదనను కొనసాగించడానికి ప్రయత్నించండి, మరియు మీరు నిజంగా మీ విద్యార్థుల నిజమైన అభిప్రాయాలను చూడగలుగుతారు. మీరు ఒక ప్రశ్నను చర్చించేటప్పుడు సమాధానాలను ఉపయోగించవచ్చు, మీ అభిప్రాయాన్ని కూడా పంచుకోవచ్చు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు

ఈ కార్యక్రమం విద్యార్థుల పేజీలను కూడా కలిగి ఉంది, వీటిని మీ తరగతిలో కార్యకలాపాలుగా ఉపయోగించుకోగలరు. పిల్లలు రంగులు వేయడాన్ని, పదాలను కనుగొని పరిష్కరించటాన్ని ఇష్టపడతారు, మరియు మా విద్యార్థుల పుస్తకాన్ని మీ తరగతిని సరదాగా చేయటానికి ఉపయోగించుకుంటారని ఆశిస్తాము. ఈ విభాగంలో, విద్యార్థుల పుస్తకంలో కనుగొనే 4 ఏజెన్ లో ఉండే ప్రహేళికలకు సమాధానాలు కనుగొంటారు



లూకాస్ యొక్క ప్రయోగం

మీ తరగతికి చివరి కార్యచరణ క్రేజీ సైంటిస్ట్ డాక్టర్ లూకాస్ గారితో సైన్స్ ప్రయోగం! ప్రతి వారం అతను మీకు ఒక సైన్స్ ప్రయోగాన్ని ఇస్తాడు, అది మీరు క్లాసులో ఒక యాక్టివిటీగా చేయవచ్చు. మీరు కలిసి అతని వీడియోను చూడవచ్చు, లేదా మీరే ప్రయోగం చేయవచ్చు.

ఎవరో కనుక్కోండి ఆట

మీ తరగతికి చివరి ఐచ్ఛిక కార్యకలాపము బైబిల్ ప్రజల కార్డులతో ఆడగలిగే “ఎవరో కనుక్కోండి” అనే ఆట. ఇది ఒక సాంప్రదాయ బోర్డ్ ఆట, ఇది భాగస్వాములతో ఆడవచ్చు, లేదా ఇద్దరు పిల్లలు ఒకరితో ఒకరు ఆడే ఆట.

ప్రతి విద్యార్థికి అన్ని 13 కార్డులు ముద్రించండి. ఉపాధ్యాయులకు కూడా మొత్తం కార్డుల సెట్ ఉండాలి. ఆట ఆడే కొద్దీ బైబిల్ ప్రజలను మీ విద్యార్థులు బాగా తెలుసుకుంటారు.

కార్డ్ స్టాక్ ముక్కు లేదా అకార్మియన్ వంటి గట్టి కాగితాన్ని కార్డులు పెట్టడానికి మడవండి. మీ భాగస్వామి లేదా ఉపాధ్యాయుడు ఏ బైబిల్ ప్రజల కార్డును కలిగి ఉన్నారో ఊహించటం ఈ ఆట. ప్రతి వారు ఒక బైబిల్ ప్రజల కార్డును ఎంచుకొని మరియు మీ భాగస్వామి నుంచి రహస్యంగా ఉంచడం ద్వారా ఆటను ప్రారంభించండి.

మరియు మీ భాగస్వామి నుంచి రహస్యంగా ఉంచడం ద్వారా ఆటను ప్రారంభించండి.

బైబిల్ ప్రజల వివిధ లక్షణాలను చూడండి, వారి కళ్ళ రంగు, జుట్టు రంగు, వారికి గడ్డం ఉందో లేదో, వారు టోపీ ధరించారో, వారి ముక్కు లేదా చెవుల పరిమాణం, ఇంకా వారు మగవారా లేక ఆడవారా అని గమనించండి. మొదటి ఆటగాడు ఒక ప్రశ్నని అడగటం ద్వారా ప్రారంభిస్తాడు, మరియు రెండవ ఆటగాడు కేవలం

“అవును” లేదా “కాదు” అని మాత్రమే సమాధానం ఇవ్వాలి. ప్రతి వంతుకు ఒక ప్రశ్న మాత్రమే అనుమతించబడుతుంది. మీకు సమాధానం వచ్చిన తరువాత, సమాధానం లేని కార్డులను కింద పెట్టేయ్యవచ్చు. ఉదాహరణకు, మీరు అది స్త్రీనా అని అడిగితే, మీ భాగస్వామి కాదు అంటే, మీరు అందరు స్త్రీల కార్డులు కింద పెట్టవచ్చు. రహస్య బైబిల్ వ్యక్తి ఎవరో కనుగొనే వరకూ ప్రశ్నలు అడగటాన్ని కొనసాగించండి!

ఈ కార్యక్రమము 9 నెలల తరగతుల కోసం మూడు భాగాల మెటీరియల్ కలిగి ఉంది. సంవత్సరం చివరకు అడ్డుకోవటానికి మూడు సెట్ల బైబిల్ ప్రజలు ఉంటాయి, మొత్తం 39 మంది బైబిల్ ప్రజలు.



కేసు 1

ఆధారం #1 పేరు

మొద్దు బారిన ఆయుధాలతో గాయం కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

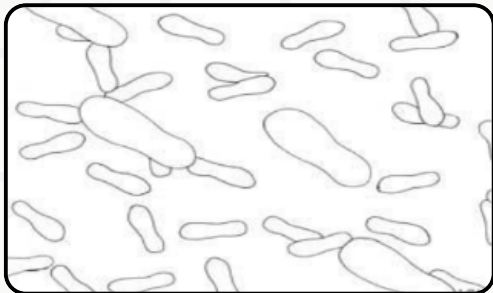
తరగతికి ఈ భౌతిక వస్తువును ఒక ఆధారంగా తీసుకురండి. 5 రాళ్ళు.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

గాతు యొక్క శిథిలాల అసలైన ఆధునిక చిత్రము. నేడు ఇది టెల్ జాఫిట్ జాతీయ వనంలో ఉంది. (రహస్యం: గోలియత్ యొక్క ఇల్లు ఫిలిష్టియుల నగరం.)

ఆధారం #2 నాటకం

ఒక సైనికుడు సైన్యం నుండి వెళ్ళిన తరువాత తన భార్య వద్దకు వస్తాడు - అతను ఆ రోజు ఏమీ జరిగిందో ఆమెకు చెప్పడానికి చాలా ఉత్సాహంగా ఉంటాడు, అతను తన కవచాన్ని మరియు కత్తిని తనతో ఇంటికి తీసుకురావడం మర్చిపోతాడు! దాన్ని సైన్య (ఆర్మీ) గుడారంలో వదిలేశాడు! ప్రతిరోజూ తమ పెద్ద సైనికుడు బయటకు వెళ్లి ఇతర సైన్యాన్ని ఎలా ఆటపట్టించాడో చెబుతాడు! అతను మరియు అతని సైనిక సహచరులు చాలా రిలాక్స్ అయ్యారు, వారు తమ కవచాన్ని గుడారంలో విడిచిపెట్టారు, ఈ సైన్యంపై ఎవరూ దాడి చేయలేరు! కానీ ఈ రోజు ఏదో మార్పు వచ్చింది మరియు పెద్ద వ్యక్తి చంపబడ్డాడు మరియు సైనికుడు మరియు అతని సైన్యం భయంతో పారిపోయారు!



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: గోలియత్ కు పెద్ద పాదముద్రలు, మరియు సైన్యానికి చిన్న పాదముద్రలు.

వ పాఠం

డేవిడ్ మరియు గోలియత్ బైబిల్ నుండి: 1 శామ్యూల్ 17:1-53

ఇశ్రాయేలీయులు ఫిలిష్టియుల మధ్య యుద్ధ మైదానంలో నిలబడిన డేవిడ్ కు తెలుసు తను ఈ పోరాటంలో గెలువగలడు అని. అతని వైపు దేవుడు ఉన్నాడు కాబట్టి ఓడిపోడు, కానీ అతని మీదకు దూకటానికి సిద్ధంగా ఉన్నా 10 అడుగుల భారీ వ్యక్తిని చూస్తూ నుంచున్నప్పుడు ఇతర సైనికుల భయాన్ని అతను అనుభూతి చెందుతున్నాడు. గోలియత్ భారీ మనిషి మరియు అతను ఇశ్రాయేలీయులను ఎగతాళి చేస్తున్నాడు. ఎవరూ ఈ ఫిలిష్టియుల హంతకునితో పోరాటానికి సిద్ధంగా లేరు



డేవిడ్ కి సైనికునిగా ఉండటానికి తగినంత వయసు లేదు, అతను ఒక యువ, చిన్న కాపరి పిల్లవాడు, కానీ చాలా ధైర్యవంతుడు. ఈ చిన్న వయసులో, అతను ఇప్పటికే ఒక సింహాన్ని మరియు ఒక ఎలుగుబంటిని ఆతని సిబ్బంది కంటే ఎక్కువ ఏమీ లేకుండా చంపాడు. కానీ ఈ యుద్ధంలో దేవుడు అతని వైపు ఉన్నాడు. భగవంతుడి పేరిట వస్తున్న తను ఓడిపోలేడు అని అతనికి తెలుసు.

5 మృదువైన రాళ్ళను తీసుకున్న తరువాత, ఒకటి అతని వడిసెలో పెట్టాడు. గోలియత్ యొక్క భారీ దేహము దగ్గర దగ్గరగా వస్తోంది. సరైన సమయం కోసం ఎదురు చూడాలని తెలిసి, అతని వడిసెను ఊపటం ప్రారంభించాడు. అది చుట్టూ చుట్టూ తిరుగుతోంది. రాయిని ఎగరనిచ్చాడు మరియు అది గోలియత్ రెండు కన్నుల మధ్య చిన్న ఖాళీ ఐన దాని లక్ష్యాన్ని చేరుకుంది/ గోలియత్ నేల కూలాడు మరియు మరణించాడు. వారి నాయకుడి పతనం చూసిన ఫిలిష్టియుల సైన్యం పరిగెత్తింది.

అనువర్తనం

నేను చిన్నగా ఉన్నా పెద్ద పనులు చేయగలను.

పురమాయింపు

మీ బాధ్యత కాని అంట్లు తోమటం లేదా బట్టలు ఉతకటం వంటి సాధారణంగా మీది కాని ఒక పనిని మీ తల్లిదండ్రుల కోసం ఈ వారం మీరు చెయ్యండి. దేవుడు మీకు పెద్ద పనులలో సహాయం చేయటాన్ని చూడండి.

మెమరీ పద్యము

“మీ కోసం నాకున్న ప్రణాళికలు నాకు తెలుసు, భగవంతుడు ప్రకటించాడు, ‘మీకు హాని చేసేవి కాదు మిమ్మల్ని సంపన్నులను చేసేవి, మీకు భవిష్యత్తు మరియు ఆశ ఇచ్చే ప్రణాళికలు.’”
ఇర్మియా 29:11



దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి మనము దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నాము? దేవుడు తన ప్రణాళికలు సాధించటానికి వ్యక్తులను ఉపయోగించుకుంటాడు.

ఆట



షాడో ట్యాగ్
ఈ ఆట అన్ని ట్యాగ్ ఆటలలానే ఆడాలి, ఉపాధ్యాయుడు కొందరు పిల్లలని ‘దాని’ లా ఉండటానికి ఎంచుకుంటే వారు ఇతర పిల్లల వెంట పడి ట్యాగ్ చేస్తారు. ఈ పద్ధతిలో, ‘అది’ ఆటగాళ్లు క్రీడాకారులని తాకి కాకుండా వారి నీడ పైన అడుగు పెట్టి ట్యాగ్ చేస్తారు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

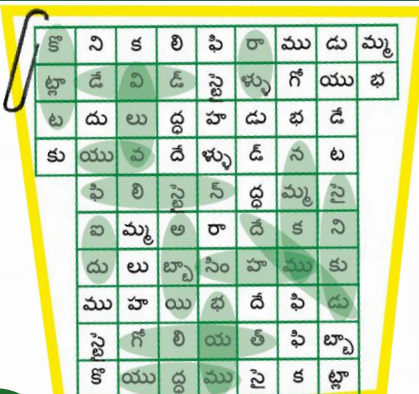
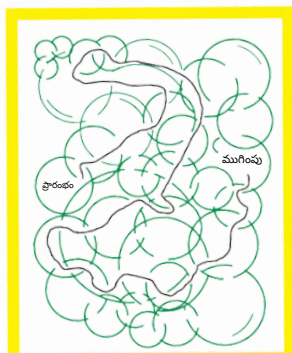
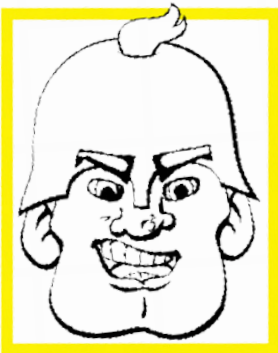
ఒక కాడ గిన్నెలో నాల్గవ కప్పు నీరు మరియు నాల్గవ కప్పు వెనిగార్ కలపండి, మరియు నాల్గవ కప్పు బేకింగ్ సోడా కలపండి. ఆ మిశ్రమంలో బుడగలు వస్తాయి, కాడ గిన్నెలో గాలి కంటే బరువైన కార్బన్ డయాక్సైడ్ నిండుతుంది. ద్రవం కాకుండా ఆ కార్బన్ డయాక్సైడ్ ను వెలుగుతున్న కొవ్వొత్తి పై పోయండి మరియు ఆ కొవ్వొత్తి ఆరిపోతుంది. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



డేవిడ్ యుద్ధము
సింహము సైనికుడు
ఐదు నమ్మకము
విలువ యువ
భయము కొట్లాట
గోలియత్ అబ్బాయి
రాళ్ళు దేముడు
ఫిలిస్టైన్

కేసు 2

ఆధారం #2 నాటకం

అదృశ్యమైన మృతదేహంపై పోలీసులు దర్యాప్తు చేస్తున్నారు! వారు దుమ్ములో అనేక సెట్ల పాదముద్రలను కనుగొన్నారు: 2 సెట్ల బూట్ ప్రింట్లు ఇద్దరు పురుషులు కాపలాగా నిలబడినట్లు కనిపిస్తాయి, 2 సెట్ల చిన్న పాదముద్రలు ఆ ప్రాంతంలోకి వచ్చినట్లు కనిపిస్తాయి, 2 సెట్ల పురుషుల పాదముద్రలు, వారు పరిగెత్తినట్లుగా ఉన్నాయి, చివరికి ఒక సెట్ పాదముద్రలు గుహ నుండి బయటకు వచ్చి గుహలోకి వెళ్ళవు. దీని అర్థం ఏమిటి?

ఆధారం #1 పేరు

అదృశ్యమైన మృతదేహం కేసు.

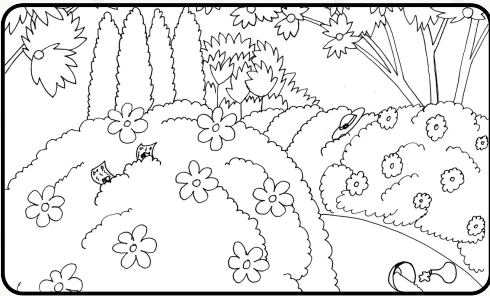
ఆధారం #3 వస్తువు

తరగతికి ఈ భౌతిక వస్తువు ఆధారంగా తీసుకురండి: అలారం గడియారం



ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

“పుప్పు గుచ్చము తో చి రో” అనేక రహస్య గుర్తులు ఉన్న సమాధులలో కనుగొనబడింది. (సెర్పా 350) (రహస్యం: ఇది పునరుత్థానం యొక్క విజయాన్ని సూచిస్తుంది, మరియు రోమన్ సైనికుల పైన చూపించబడుతుంది.)



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: మేరీ మార్గలీన్ కురిపించిన సుగంధ ద్రవ్యాలు, కావలి వారి వద్ద నుండి డబ్బులు, తోట మరియు తోటమాలి యొక్క టోపీ నుండి డబ్బు ఎందుకంటే మేరీ అతను తోటమాలి అనుకున్నది.

వ పాఠం

క్రీస్తు యొక్క పునరుత్థానం బైబిల్ నుండి: మాధ్య 28; జాన్ 20:6-9

శిష్యులు ఆశ్చర్య పడేలా, యేసు హెచ్చరించిన ప్రతీదీ జరిగింది! యేసును మోసం చేసి, హింసించి శిలువ పై వేలాడదీశారు. మూడు రోజుల తరువాత, చాలా తెల్లవారు ఝాముననే ముఖ్య పూజారులు కావలి వారితో రహస్య సమావేశం కోసం వెళ్ళారు. కావలి వారు వచ్చిన ఉగ్రమైన భూకంపం గురించి నివేదించారు. ఒక ప్రభువు దూత వచ్చి ఆ రాయిని జరిపి ఇప్పుడు ఆ రాయి మీదనే కూర్చున్నాడు. అతని మంచు వంటి తెల్లని దుస్తులలో మెరుపులా కనిపిస్తున్నాడు. అలాగే, వారు ఎంత భయపడింది, వణికింది తరువాత ఎలా మూర్ఛ పోయింది చెప్పారు. ప్రధాన పూజారులు ఒక ప్రణాళికతో వచ్చారు, వారు కావలివారికి పెద్ద మొత్తంలో లంచం ఇచ్చారు, మరియు “మేము రాత్రి నిద్ర పోతున్నప్పుడు అతని శిష్యులు వచ్చి అతన్ని దొంగిలించారు” అని అబద్ధం చెప్పమన్నారు. ఒక వేళ ఇది పరిపాలకుడికి తెలిసి వారికి ఏదైనా ఇబ్బంది వస్తే వారిని రక్షిస్తామని పూజారులు చెప్పారు.



మేరీ మరియు మేరీ సమాధి వద్దకు వెళ్ళినప్పుడు ఆ మహిళలకు దైవ దూత ఇలా చెప్పారు “భయపడవద్దు, నాకు తెలుసు మీరు శిలువ వేయబడిన యేసు కోసం చూస్తున్నారు. అతను ఇక్కడ లేదు; చెప్పినట్లే అతను లేచాడు. రండి అతను ఉన్న చోటు చూడండి. తరువాత వేగంగా వెళ్లి అతని శిష్యులకు చెప్పండి; ‘అతను చావు నుండి లేచాడు మరియు గెలిచి కి మీకంటే ముందు వెళ్ళున్నాడు. అక్కడ మీరు ఆయనను చూస్తారు.’” ఇతరులకు చెప్పటానికి ఆ మహిళలు వేగంగా సమాధి నుండి కదిలారు, అప్పుడు యేసు వారికి కనపడి “అభినందనలు, భయపడకండి. వెళ్లి నా సోదరులకి గెలిచి కి వెళ్ళమని చెప్పండి; అక్కడ వారు నన్ను చూస్తారు.” పీటర్ మరియు జాన్ అది తమ కళ్ళతో చూడటానికి సమాధికి పరిగెత్తారు. లోపలకి చూసి, తల గుడ్డ మరియు నార బట్టలు శుభ్రంగా మడతపెట్టి ఉండటం గమనించారు. వారు ఈ సాక్ష్యం చూసిన తరువాత నమ్మకం కుదిరి, యేసు నిజంగానే చావు నుండి లేచాడు అని తెలుసుకున్నారు!

అనువర్తనం

అంతా తప్పు జరిగిపోయిందని నేను భావిస్తున్నప్పుడు దేవుడు ఇంకా విశ్వాసాన్ని కలిగి ఉన్నాడు.

పురమాయింపు

మీకు చాలా చెడ్డగా అనిపించినా, అంతా బాగా జరిగిపోయిన సమయం గురించి ఎవరికైనా చెప్పండి. దీనివలన దేవుడు మీకు ముఖ్యమైన విషయాలు బోధించాడు.

మొమరీ పద్యము

“భగవంతుడు, అతని కుమారుడు యేసు క్రీస్తుతో మీ అనుబంధాన్ని కలిగి ఉండాలని చెప్పినవాడు, నమ్మదగినవాడు.” I కోరింతియన్స్ 1:9



దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి మనము దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నాము? ప్రజలు యేసు గురించి, అతను భూమి మీదకు ఎందుకు వచ్చాడో తెలుసుకోవాలని భగవంతుడు కోరుకున్నాడు.

ఆట

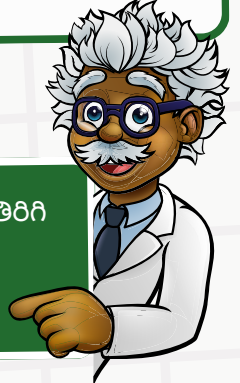
తరగతి గదిలో బెలూన్ ఫుట్ బాల్



గ్రూపును రెండు బృందాలుగా విభజించండి, రెండు వరుసల కుర్చీల్లో లేదా నేలపై, సుమారు ఒక మీటరు దూరంలో కూర్చొని, ప్రతి జట్టు నుండి ఆటగాళ్లను మార్చండి. రెండు వైపులా జట్టుకు గోల్ పోస్టులను మార్క్ చేయండి. నాయకుడు బెలూన్ ను మధ్యలో విసిరేసి ఆటలో పెడతాడు. ఆటగాళ్లు అన్నివేళలా కూర్చుని ఉండాలి. బెలూన్ ను మైదానంలో బ్యాటింగ్ చేసి గోల్ చేయడమే ఈ ఆట లక్ష్యం. ఫుట్ బాల్ లో వలె, బెలూన్ హద్దులు దాటిపోయినప్పుడు, నాయకుడు ఇతర జట్టుకు ఆడటానికి బెలూన్ ఇస్తాడు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

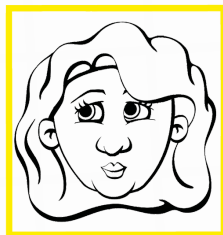
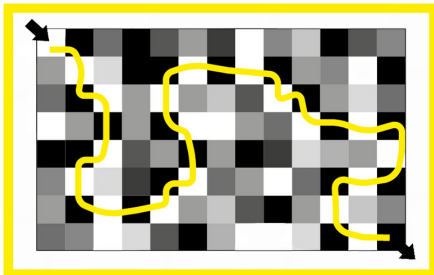
విద్యార్థులు మూడు దాచిన వస్తువులు పరిగణలోకి తీసుకున్నారా: దాచి, తిరిగి కనుక్కోగలిగే వస్తువు: దాచి తిరిగి కనుక్కోలేని వస్తువు: దాచి ఉండి దానంతట అదే వెళ్ళిపోయే వస్తువు. సరదా కార్యకలాపంలాగా, వారు కనుక్కోవటానికి ఏదైనా వస్తువును దాచి పెట్టండి. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చలో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకి సమాధానాలు



ది	డా	వి	మా	ప్రా	స	ప
క్రీ	డ్	ని	మ్ము	ణం	డు	కా
స్తు	ద్ద	రు	వి	శి	మే	రీ
ం	దే	ర్ణా	లు	ఉ	శ్చ	ర్యం
ఖా	స్య	న	వ	ర	ద	భ
దు	ళి	ము	ద	క్ష	ర	యం
శి	లు	వ	క్రీ	కు	మే	వ
ఆ	రు	శి	మ్ము	దు	స్తు	ము
శి	శ్చ	క్ష	కు	కా	ప	రీ
మ్ము	ర్ణా	ర్యం	స	మా	ధి	ఆ
పి	లి	స్టై	న్	యు	వ	దే

క్రీస్తు
శిలువ
చావు
ప్రాణం
రక్షకుడు
శిష్యుడు
నమ్ము
ఆశ్చర్యం
కాపరి
ఉదయం

మేరీ
పునరుత్థానము
భయం
సమాధి
ఖాళీ

తెల్లని గడిలో ప్రారంభించి, నల్ల గదిని తాకుతూ వెళ్ళండి. తరువాత తెలుపు, నలుపు, తెలుపు మరియు అలా అలా వెళ్ళండి. (మూల నుండి మూలకు వెళ్ళవద్దు.)

కేసు 3

ఆధారం #1 పేరు

ఓడలో నుండి బయటకు తోసేసిన మనిషి కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

ఈ భౌతిక వస్తువును క్షణగా తరగతికి తీసుకురండి: చేపలు పట్టే వల/ పడవ యొక్క చిత్రం

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

నీనెవె సామ్రాజ్య నగరము అద్భుతమైన రాజ భవనాలు మరియు గుళ్ళు, భారీ గోడలు మరియు బురుజులతో 150,000 కంటే ఎక్కువ జనాభాతో ఉంటుంది. ఈ ఆధునిక చిత్రం కొన్ని ప్రాంతాల్లో పునర్నిర్మించిన నీనెవె యొక్క గోడలను చూపిస్తుంది. (రహస్యం: దేవుడు జోనా ను పంపించిన చోటు నీనెవె.)



ఆధారం #2 నాటకం

సముద్రంలో పడిపోయిన వ్యక్తిని కనుగొనడంలో సహాయపడటానికి ఒక పడవ కెప్టెన్ కోస్ట్ గార్డుని పిలిచాడు. అకస్మాత్తుగా మరియు భయంకరమైన తుఫాను వచ్చింది మరియు ఆ వ్యక్తి "పడవ నుండి పడిపోయాడు". పడవ కార్మికులు అతని కోసం వెతికారు, కాని అతను సముద్రంలో కనిపించలేదు, అతను అప్పుడే అదృశ్యమయ్యాడు. పూర్తిగా కనుమరుగైంది!

ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: ఒక ఓడలో నావికులు 'కాస్ట్ లాట్స్' పాచికలు వేస్తారు ఎందుకంటే, తుఫాను మబ్బులు మాయమయ్యాయి ఎందుకంటే తుఫాను తగ్గింది.



వ పాఠం

జోనా బైబిల్ నుండి: జోనా 1

నీనెవె నగరం దేవుని ప్రాంతంలో చెడు పనులు చేస్తుంటే దేవుడు జోనా ను వెళ్లి వాళ్ళని హెచ్చరించి రమ్మని చెప్పాడు. దేవుడు ఆ పాపము ఆగాలని కాంక్షించాడు. పాటించటానికి బదులు, జోనా పారిపోవాలని నిర్ణయించుకున్నాడు మరియు అతన్ని దూరంగా తీసుకు వెళ్లేందుకు ఒక ఓడ దొరికింది. జోనా రాత్రి నిద్రించటానికి వెళ్ళిన తరువాత ఓడ సిబ్బంది ఒక తుఫాను ముంచుకురావటం చూసారు. కొన్ని గంటల తరువాత కెప్టెన్ జోనాను అంత భయంకరమైన తుఫానులో ఎలా నిద్రించాడో చెప్పమని కోరాడు. సిబ్బందికి ఆ ఓడ మునిగి పోతుందని తెలుసు మరియు అలాంటి తుఫానుని దేవుడు ఎందుకు పంపాడో తెలుసుకోవాలని అనుకున్నారు. ఎవరి తప్పో తెలుసుకోవటానికి కాస్టింగ్ లాట్స్ మంచి మార్గం, మరియు అది జోనా అని తేలింది. వారు ఏమి జరుగుతుందో తెలుసుకోవాలని అనుకున్నారు, అందువలన జోనా అతని తప్పును ఒప్పుకున్నాడు మరియు అతన్ని ఓడపై నుండి తోసేయమని కోరాడు. సిబ్బంది అంత కఠినమైన పని చెయ్యాలని అనుకోలేదు, అందుకని వారు ఓడను ఒడ్డు చేర్చాలని ప్రయత్నించారు. కానీ వారు జోనా ను నెట్టేయాలని నిర్ణయించే వరకూ తుఫాను చెలరేగుతూనే ఉంది. జోనా నీటిని తాకగానే తుఫాను తగ్గింది... మరియు ఓడ రక్షింపబడింది! కానీ జోనా ఒడ్డుకి ఈదటం ప్రారంభించగానే ఒక పెద్ద చేప వచ్చి అతన్ని మింగింది. మూడు రోజులు మరియు మూడు రాత్రులు జోనా తను చేయగలిగిన ఒకే పని; ప్రార్థించటం చేస్తూ చేప పొట్టలో ఉన్నాడు. దేవుని క్షమాపణను ప్రార్థించాడడు, తన పాపాల పట్ల పశ్చాత్తాపపడ్డాడు మరియు తను ఏమి చెప్పినా చేస్తానని దేవునికి చెప్పాడు. జోనా ప్రార్థనకు సమాధానంగా దేవుడు ఆ భారీ చేప అతను పొడి నేలపై పడేలా వాంటి చేసేలా చూసాడు.



అనువర్తనం

పాపము చూసినప్పుడు నేను పశ్చాత్తాప పడాలి మరియు దాన్ని ఆపాలి.

పురమాయింపు

మీరు తప్పుగా చెప్పిన లేదా చేసిన సిగ్గుపడుతున్న దాని పట్ల అదనంగా సున్నితంగా ఉండండి, మరియు మీరు దాన్ని ఒక పబ్లిక్ వీడియోలో చూడాలని కోరుకోరు. పశ్చాత్తాపపడండి. మొదట ఆలోచించి మరియు తిరిగి చేసే ముందు ఆపటంలో సహాయపడమని దేవుని అడగండి.

మెమరీ పద్యము

“ప్రభువునముఖమునుండి విశ్రాంతికాలములువచ్చునట్లును” అపొస్తలుల3:19



దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నారు? దేవుడు అతని ప్రజల నుండి తేలికైన జీవితానికి బదులు విధేయత కోరుకుంటాడు.

ఆట చేప తోకలు



ప్రతి పిల్లవాడికి ఒక పాత సాక్ ఇవ్వండి (ఉన్ని, తీగ, కాగితం లేదా గుడ్డ ముక్క కూడా పనిచేస్తుంది) అతని/ఆమె వెనుక జేబులో లేదా నడుము భాగంలో ఉంచండి. మీ తోకలను మీరు కోల్పోకుండా ఇతర ఆటగాళ్ళ "తోకలను" పట్టుకోవడమే ఆట యొక్క లక్ష్యం. తోకను కోల్పోయిన ఏ ఆటగాడైనా కూర్చోవాలి, కానీ మరో ఆటగాడు తగినంత దగ్గరగా వెళితే, తోకలేని ఆటగాడు తనను తాను కొత్త తోక పట్టుకుని తిరిగి ఆటలోకి ప్రవేశించవచ్చు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము



ఒక మార్షెల్లో కత్తిరించి మరియు దానిలో ఒక చెట్టు గుచ్చి (టూత్ పిక్) ఒక సముద్రాన్ని సూచించేలా ఒక నీటి తొట్టెలో మర్షెల్లో దీవిని విద్యార్థులను పెట్టమనండి. ఒక స్పష్టమైన గాజుతో మార్షెల్లో ను ముంచెయ్యండి. వినోదం కోసం, ఎవరైనా దీవపంలో చూసే చేపలు మరియు ఇతర విషయాలు గీయండి (వివరాలను యూట్యూబ్ లో చూడండి) (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)

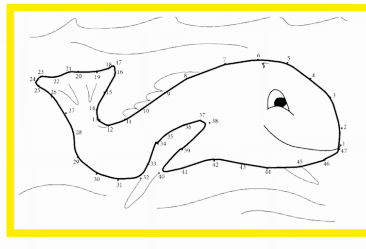
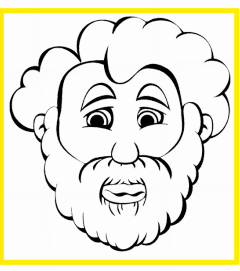


చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాత విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.



విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



య	గా	తు	పా	ను	ది	క్ష	ప	ల	స్థి	పు
ద	లి	పు	త	చే	య్య	త్రి	మి	దు	శ్చా	న
ప్ర	ప	శ్చా	తా	ప	ము	క	ప	చ	గా	రు
క	పా	క్ష	య్య	చ	జో	శి	లు	వ	టం	ణ్ణా
దు	ను	ధా	ము	ప్ర	నా	వి	కు	లు	రా	న
పు	ద	క్ష	స్థి	రా	త్రి	ద	ని	న	ప	ము
మి	ష	న	రీ	ట	తా	య	చ	పా	మి	త్రి
న	మా	ధి	తు	డ	లి	త	శి	లు	వ	ఘ

జోనా తుఫాను
చేప రాత్రి
ప్రపాదాస్థి పశ్చాత్తాపము
నినెవే మిషనరీ
దెయ్యము విధేయత
కడుపు క్షమించటం
నావికులు
ఓడ
గాలి



కేసు 4

ఆధారం #1 పేరు

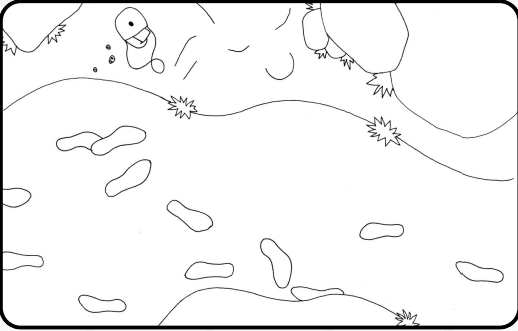
అజ్ఞాత సహాయకుని కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

తరగతికి ఈ భౌతిక వస్తువును ఆధారంగా తీసుకు రండి: బ్యాండ్-ఎయిడ్.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

ఒక విలక్షణ ఆసుపత్రి, నేడు ఆసుపత్రి అత్యవసర ప్రవేశద్వారం చేరుకోవటం. (రహస్యం: దాడికి గురైన మనిషిని సహాయం కోసం ఆ మంచి వ్యక్తి ఎక్కడికి పంపిస్తాడు.)



ఆధారం #2 నాటకం

ఒక వ్యక్తిని పోలీసులు ఇంటర్వ్యూ చేస్తున్నారు - అతను హైవేపై ప్రయాణించి ఇప్పుడే వచ్చాడు. ఈ రహదారి ప్రయాణీకులకు ప్రమాదకరమైన ప్రదేశంగా ప్రసిద్ధి చెందింది, అనేక మంది దొంగలు వారిని చుట్టుముట్టి వారి వస్తువులను దొంగిలిస్తారు. ఈ రోజు ప్రయాణిస్తుండగా అనుమానాస్పదంగా ఏమైనా కనిపించాడా అనే కోణంలో పోలీసులు ఆరా తీస్తున్నారు. రోడ్డు పక్కన ఏదో చూసినట్లు గుర్తుందని, కానీ అది ఏమిటో చూడటానికి తాను ఆగలేదని ఆ వ్యక్తి చెప్పాడు.



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: ఖాళీ సంచి మరియు ఎగరవేయబడిన నాణెములు ఎందుకంటే అతను దోచుకోబడ్డాడు, దారికి అవతలి వైపు రెండు జతల కాలిముద్రలుపూజారి మరియు పరిసరయ్యుడు, అక్కడ ఆ మనిషి లేకపోయినా కొట్టబడిన మనిషి శరీరం గుర్తు.

వ పాఠం

మంచి సమారితనై బిల్లుంచి: లూకాసువార్త 10:25-37

చట్టంలో నిపుణుడైన వ్యక్తి ఈ పొడుపు కథతో యేసును పరీక్షించటానికి ప్రయత్నించాడు “నేను అనంత జీవితం వారసత్వం పొందటానికి ఏమి చెయ్యాలి?” యేసు సమాధానం ఇచ్చాడు గొప్ప నిబంధనలతో: ‘ఆ భగవంతుని, నీ దేవుని పూర్తి హృదయంతో మరియు పూర్తి ఆత్మతో మరియు మీ పూర్తి శక్తితో మరియు మెదడుతో; మరియు, ‘మిమ్మల్ని ప్రేమించుకున్నట్లే పక్కవారిని ప్రేమించండి.’ నిపుణుడు తనను తాను సమర్థించుకునే ప్రయత్నంలో “నా పొరుగువారు ఎవరు?” అని అడిగాడు. అతను దయగా ఉండవలసి వ్యక్తుల జాబితా ఇవ్వటానికి బదులుగా యేసు, ఈ క్రింది కథ ద్వారా పొరుగువాడిగా ఎలా ఉండాలో చెప్పారు జెరూసలేం నుండి జేరికో వైపు మట్టి దారిపై నడుస్తూ, కొంతమంది దొంగలు ఒక మనిషిని సగం చచ్చేదాకా కొట్టి అతని బట్టలు కూడా తీసికెళ్ళారు. మట్టిలో నగ్నంగా, రక్తం ఓడుతూ, నడవలేక పడి ఉన్న ఆ మనిషి ఒక పూజారి రావటం చూసాడు. ఆగి సహాయం చేయటానికి బదులు పూజారి దారికి అటువైపు నడుస్తూ వెళ్ళిపోయాడు. కొద్ది సేపటి తరువాత మంచి దైవభక్తి గల కుటుంబం నుంచి వచ్చిన ఒక మనిషి (లేవీయుల) వచ్చాడు. కానీ వారి చూపులు కలవగానే, ఆ వ్యక్తి దగ్గరకి రాకుండా రోడ్ దాటి వెళ్ళిపోయాడు. తరువాత చర్చిలోకి అనుమతించబడని, దేవుని తప్పుగా కొలిచే ఒక మురికి విదేశీయుడు (సమారితన్) ఇతనిని చూసి జాలి పడ్డాడు. ఈ విదేశీయుడు ఆగి, అతనికి చికిత్స చేసి, హోటల్ కి తీసికెళ్ళి ప్రతిది చెల్లించాడు; హోటల్, ఖర్చులు మరియు అతన్ని జాగ్రత్తగా చూసుకునే వారికి కూడా.



““ దొంగల చేతిలో పడిన ఆ వ్యక్తికి ఈ ముగ్గురిలో పొరుగు వారు ఎవరని అనుకుంటున్నావు?” చట్టంలో నిపుణుడు బదులిచ్చాడు “అతనిపై దయ చూపిన వాడు.” “వెళ్ళి అతనిలా ఉండు” అని యేసు చెప్పాడు.

అనువర్తనం

ఆ మంచి వ్యక్తి లాగా నేను కూడా అందరిపట్ల దయగా ఉండాలి.

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠము నుండి దేవుని గురించి మనము ఏమి నేర్చుకున్నాము? మనము ఇతరులకి సహాయం చెయ్యాలని దేవుడు కోరుకుంటాడు.

మెమరీ పద్యము

“నిన్ను ప్రేమించేవారిని నువ్వు ప్రేమిస్తే, నీకు ఏమి బహుమతి లభిస్తుంది? పన్ను సేకరించేవారు కూడా ఇది చెయ్యట్లేదా?”
మాథ్యూ 5:46

పురమాయింపు

స్నేహితులు కాని ఒకరిని ఎంచుకొని స్నేహపూర్వకంగా వారిని చేరండి. పాఠశాల తరువాత మీతో ఆడుకొమ్మని ఆహ్వానించండి, లేదా భోజన సమయంలో మీ పక్కన కూర్చోటానికి పిలవండి.



ఆట బడ్డి ట్యాగ్

ఈ బహిరంగ పార్టీ ఆటకు కనీసం 6 ఆటగాళ్ళు అవసరం (ఎక్కువమంది ఉంటే ఇంకా ఉత్తమం!) ప్రారంభించటానికి, ఒక వ్యక్తి 'అది' మరియు ఇంకొకరు రన్నర్. మిగిలిన వారు అందరూ ఒక స్నేహితుని సంపాదించి చేతులు కలిపి, మరియు ఆట మైదానం అంతటా చెల్లా చెదురు అవుతారు. "అది" ఇప్పుడు రన్నర్ ని ట్యాగ్ చెయ్యటానికి ప్రయత్నిస్తుంది. ట్యాగ్ చెయ్యబడే ముందు రన్నర్ ఒక జత బడ్డి లతో చేతులు కలపాలి. రన్నర్ కి బడ్డి దొరికినప్పుడు,

జతలో అటువైపు ఉన్న బడ్డి రన్నర్ అవుతాడు. ట్యాగ్ చెయ్యబడే ముందు బడ్డితో చేతులు కలపలేకపోతే, అతను 'అది' అవుతాడు మరియు 'అది' రన్నర్ అవుతాడు

ప్రీస్కూల్ కోసం ఎంపిక: స్నేహం వెబ్

నేలపై ఒక గట్టి వృత్తంలో పిల్లలు కూర్చున్నారు. ఒక పెద్ద నూలు బంతిని ఉపయోగించి ఒక పిల్లవాడిని చూపించి "నేను ఎప్పుడు ఎక్కువ సంతోషంగా ఉన్నాను" అని అడగండి. సమాధానం చెప్తున్నప్పుడు నూలు బంతి ఇవ్వండి, చివరి భాగాన్ని గట్టిగా పట్టుకున్నాడని నిర్ధారించుకోండి, తరువాత ఆ వృత్తంలో మరొక స్నేహితుడిని ఇదే అడగండి "నేనెప్పుడు ఎక్కువ సంతోషంగా ఉన్నాను?" నూలు బంతిని వారికి ఇవ్వండి; అందరూ పిల్లలూ సమాధానం చెప్పే వరకు ఇదే కొనసాగించండి. ఈ ఆటలో పిల్లలు ఇంకా ఆసక్తి చూపిస్తే ప్రశ్నమార్పండి "నన్ను ఇది విచారపరుస్తుంది?" మరియు బంతిని ఇవ్వండి. అయిపోయిన తరువాత పిల్లలను దారం గట్టిగా పట్టుకొని నిలబడమనండి. ఇప్పుడు స్నేహం వెబ్ తయారవుతుంది.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

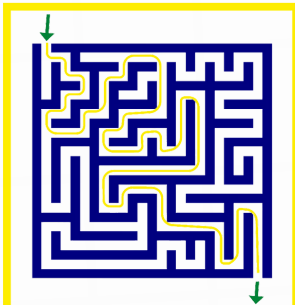
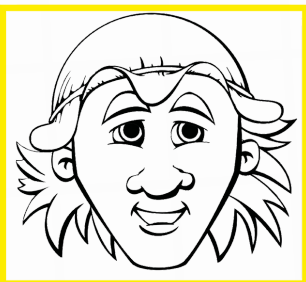
దృష్టికోణం చూడటానికి ఈ ప్రయోగం సహాయపడుతుంది, మరియు మనము విషయాలను ఎలా చూస్తాము మరియు మన దృష్టికోణం ఎలా మారుతుంది చూపిస్తుంది. ఈ రెండు గీతలను చూడండి, మరియు 1 ఎలా పొడవుగా కనిపిస్తుందో చూడండి. రెండవ ఆలోచన రెండు వికర్ణ గీతాలు ఎలా సమాంతరంగా ఉన్నాయో, కానీ అలా కనిపించడం లేదు. మూడవ ఉదాహరణ మధ్యలో ఒక చుక్క ఉన్న ఒక పిల్లవాడు మరియు ఒక ఎలుక. మీరు ఆ చుక్క మీద మీ ముక్కును ఆనిస్తే ఆ ఎలుక పిల్లవానికి దగ్గరగా ఉన్నట్లు అనిపిస్తుంది. మీ విద్యార్థులను వీడియో లో చూపించిన 3 ప్రయోగాలు చెయ్యమనండి. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



ణ	లు	ప్రే	మ	స్తు	ని	చి	ట్ట
స	మా	రీ	యు	డు	పు	ద	ఆ
కొ	ట్ట	దం	ద	శా	ణ	శీ	హ
త	స	హ	య	కు	డు	యు	లే
యు	ం	ఖో	రు	గు	వా	డు	దొ
ని	లే	కో	దు	గ	ణ	డం	గ
మ	వ్రీ	ద	స్తు	న్యా	నా	ణ	లు
ఆ	ద	శా	లు	డు	య	కో	ద
ప	శ్నా	తా	ప	ము	పొ	ము	ప్రే

నిపుణుడు
న్యాయము
సమారీయుడు
దయ
సహాయకుడు
పొరుగువాడు
దొంగలు
నాణేలు
ప్రేమ
దుస్తులు

లేవీ
కొట్టడం
ఆదేశాలు
జేరికో
విదేశీయుడు



కేసు 5

ఆధారం #1 పేరు

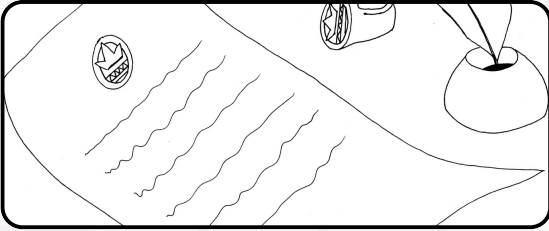
ఒక చిన్న తాడు ముక్క కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

ఈ భౌతిక వస్తువును ఆధారంలా తరగతికి తీసుకు రండి: టిక్కెట్ టిప్

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

రాజు అహష్వేరోపు యొక్క సమాధి చిత్రము, ఇతన్ని చక్రవర్తి క్వెర్సెస్ అని కూడా పిలుస్తారు (486-465 బిసి). అతని సమాధి ఇతర పర్షియా రాజులతో సమాధులతో పాటూ నక్ష-ఇ-రుస్తుం అని పిలువబడే చారిత్రక ప్రదేశం వద్ద ఇరాన్ లో ఉంది. (అమీర్ హుస్సేన్ జోల్పగరి చిత్రం) (రహస్యం: క్వెర్సెస్ ఎస్తేర్ యొక్క పుస్తకం నుండి రాజు.)



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: రాజ ముద్రతో శాసనం మరియు పక్కన ముద్ర కి ఉంగరం. - ఎస్తేర్ 3:12 and 8:8

వ పాఠం

ఎస్తేరు బైబిల్ నుండి: ఎస్తేరు 2-7

మొదలై, అందమైన భార్య కోసం చూస్తున్న క్వెర్సెస్ రాజు యొక్క విశ్వాసపాత్రమైన యూదు సేవకుడు మరియు అతని యొక్క అందమైన సోదరి ఎస్తేర్. రాజుని కలిసే ముందు మొదలై ఎస్తేర్ కు 12 నెలల అందాల చికిత్సలు చేయించాడు. ఆమె ఎంత అందంగా ఉందంటే రాజు వెంటనే ఆమెతో ప్రేమలో పడిపోయి పెళ్లి చేసుకున్నాడు. హమాన్ రాజు క్వెర్సెస్ వద్ద పని చేస్తున్న ఉన్నత స్థాయి అధికారి; అతను యూదు ప్రజలను ద్వేషించేవాడు మరియు రాజు భవనం ద్వారాల వద్ద అక్కడివారు అతనికి నమస్కారం చేసేలా గొప్పలు చెప్పటం అతనికి ఇష్టం. మొదలై తప్ప అందరూ అతనికి మొక్కేవారు; అతను కేవలం నిజమైన దేవునికి మాత్రం మొక్కే వాడు. మొదలై పట్ల హమాన్ కు ఉన్న ద్వేషము అందరూ యూదులను చంపటానికి ఒక ప్రణాళిక రచించేలా చేసింది. అతను రాజుకి ఒక వ్యక్తుల సమూహం ఆతని చట్టాలను అనుసరించటం లేదు అని చెప్పాడు. రాజు వారిని ఏమి చెయ్యాలంటే అది చెయ్యమని చెప్పాడు. అందుకని హమాన్ యూదులందరినీ చంపమని శాసనం తయారు చేసాడు. తన ఇంటిలో కొన్ని పెద్ద ఉరికొయ్యలు నిర్మించాడు ఎందుకంటే మొదలై ను అక్కడ ఉరి తీయవచ్చని.

ఎస్తేర్ హమాన్ యొక్క ప్రణాళిక ను గురించి తెలుసుకుంది మరియు తనే ఏమైనా చెయ్యాలని అనుకుంది. రాజును మరియు హమాన్ ను ఆమె విందుకు ఆహ్వానించింది, అక్కడ రాజు అర్ధ రాజ్యంతో సహా ఏదైనా సరే ఆమెకు ఇస్తానని చెప్పాడు. ఎస్తేర్ తనకు కావాల్సిందల్లా తన ప్రజలను రక్షించడమేనని చెప్పింది; మరియు హమాన్ వారందరినీ చంపడానికి ప్రయత్నిస్తున్నాడు. రాజు కోపంతో గది వదిలి వెళ్ళిపోయాడు. తిరిగి గదికి వచ్చిన తరువాత హమాన్ తన రాణి పై దాడి చేయటం చూస్తున్నానని అనుకున్నాడు. కోపంత రాజు హమాన్ ను అతని ఇంటి ముందు ఉన్న అవే ఉరికొయ్యలకు ఉరివేసాడు !



అనువర్తనం

దేవుడు కొన్ని సార్లు నన్ను చాలా ధైర్యంగా ఉండమంటాడు మరియు అతని కోసం కొన్ని ముఖ్యమైన విషయాలలో నష్టాన్ని భరించమంటాడు.

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నారు? దేవుడు తన ప్రజలను రక్షించాలని కోరుకున్నప్పుడు, నమ్మకం లేని అనుచరుడిని తరచూ ఉపయోగించుకుంటాడు.

మొమరీ పద్యము

“నేను నీకు ఆదేశం ఇవ్వలేదా? ధృఢంగా మరియు ధైర్యంగా ఉండండి భయపడవద్దు; నిరాశ పడవద్దు, భగవంతుడు మీ దేవుడు మీరు ఎక్కడికి వెళ్ళినా మీతోనే ఉంటాడు.”
జాషువా 1:9

పురమాయింపు

దేవుడు నన్ను ఇతరులను రక్షించటానికి ఎంచుకుని ఉండచ్చు, మరియు నన్ను ఇక్కడ “ఈ సమయం కోసం” ఉంచి ఉంటాడు. మీ పొరుగు వారికి మీరు క్రైస్తవులు అని చెప్పండి మరియు తదుపరి వారం మీతో చర్చికి వస్తారేమో అడగండి.



ఆట హామోన్, మొరైకై, ఎస్టర్

ఈ ఆట రాక్, పెప్పర్, సిజర్ ను పోలి ఉంటుంది. ఎస్టర్ హామోన్ ను కొడుతుంది, హామోన్ మొరైకైపై దాడి చేస్తాడు మరియు మొరైకైఎస్టర్ ను కవర్ చేస్తాడు. వారి మధ్య 4 అడుగులు ఉండేలా పిల్లలను రెండు జట్టుగా విభజించండి. కొన్ని అడుగులు వెనక్కి వెళ్లి సమావేశం అయ్యి వారు ఏమి అవుతారో నిర్ణయించుకోమని చెప్పండి: హామోన్, మొరైకై, ఎస్టర్ సమావేశంలో ప్రతి జట్టు వారు ఏమి అవుతారో నిర్ణయించుకుంటారు మరియు మరొక ఎంపిక కూడా చేసుకుంటారు. తరువాత వారు తమ 4 అడుగుల దూరం స్థలానికి వచ్చేస్తారు. మూడు లెక్క పెట్టగానే ప్రతి జట్టు వాళ్ళు ఏమి ఉండాలనుకున్నారో అరుస్తారు. ఒక జట్టు “ఎస్టర్” అని అరిస్తే మరొకరు “హామోన్” అని అరుస్తారు. ఎస్టర్ జట్టు హామోన్లను వారి సురక్షిత ప్రాంతం (మీరు ఈ ప్రదేశాన్ని శంఖువులు, చెట్లు లేదా ఇతర వస్తువులు ఉపయోగించి గుర్తించవచ్చు) వరకు తరుముతుంది. ఎవరైనా ట్యాగ్ చేయబడితే ఎదుటి జట్టులో భాగం అవుతారు. ఒక వేళ రెండు జట్లూ ఒకే పేరు అరిస్తే, వారు పెట్టుకున్న రెండవ ఎంపిక ఉపయోగించి మళ్ళీ అరుస్తారు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

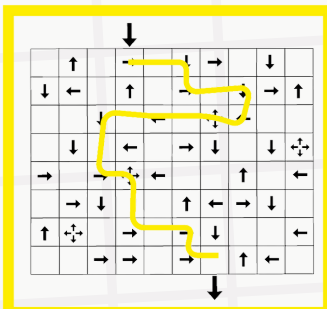
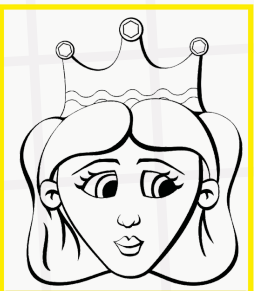
పిల్లలను రెండు వేర్వేరు వ్యాసం ఉన్న స్ట్రాలు మరియు రెండు టేప్ ముక్కలతో ఎగిరే రాకెట్ ను తయారుచేయమనండి. ఒక స్ట్రా లో గాలి ఊది, రెండవది ఎగరవేయటం ద్వారా పని చేస్తుంది. స్ట్రా రాకెట్ కి ఎక్కువ ఎత్తు, అధిక దూరం లేదా అతి ఖచ్చితం పోటీలు పెట్టండి. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిబికి వెళ్ళడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీబి: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



- - బాణం దిశలో వెళ్ళండి.
 - ↕ - మీరు వెళ్ళాలనుకుంటున్న మార్గాన్ని ఎంచుకోండి. (↑ ↓ ↔)
 - - మీరు ఇప్పటికే వెళ్ళున్న దిశలో కొనసాగండి.
- తిరగవద్దు.

అ	ఈ	పు	ర్	ఉ	కా
క్యె	డ	సం	శ్వా	రి	ష్టం
విం	క	గ	దు	కం	బ
జు	ష్టం	న్	టం	టం	దు
మా	ర్రి	కా	య	రా	ణి
వి	యూ	ర్రి	అం	ము	రి
ఉ	శ్వా	పు	కు	ద్దె	ర్యం
దే	ఉ	సం	ల్	మా	ర్రి
ము	బ	క్యె	రె	క్యె	న్
దు	డ	ల	కం	విం	దు
పా	మా	న్	మై	గ	ఘ్రి
బం	యూ	దు	డ	న	లు

కేసు 6

ఆధారం #1 పేరు

మారిన ఆరోగ్యం విషయంలో కేసు.

ఆధారం #3 వస్తువు

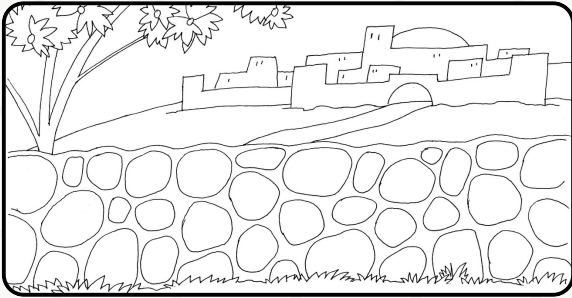
ఈ భౌతిక వస్తువును తరగతికి ఆధారంలా తీసుకు రండి: తెల్లని గుడ్డ.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

నేడు కనిపించే జెరూసలేం ఆలయం (రహస్యం: కుష్టురోగులు తమను స్వస్థత చేకూరిన తరువాత, యేసుకు విధేయతగా వెళ్ళవలసిన స్థలము.)

ఆధారం #2 నాటకం

రోడ్డుపై దొరికిన ఒకదానిని విచారించాలని రోడ్డును శుభ్రపరిచే ఒక వ్యక్తి పోలీసులను పిలిచాడు. రోడ్డు అంతటా మురికి బ్యాండ్-ఎయిడ్స్ మరియు బ్యాండ్జీలతో నిండిపోయి, అసహ్యకరంగా గందరగోళంగా ఉంది. అస్వస్థతకు గురైన వారంతా ఒకే చోట ఆగి, వారి బ్యాండ్ ఎయిడ్లు, బ్యాండ్జీలు తీసేసి రోడ్డుపై వదిలేసినట్లు తెలుస్తోంది.



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: 10 మంది కుష్టురోగులకోసం గోడ వెలుపల 10 పాత్రలు ఎందుకంటే వారు నగరం వెలుపల నివసించాలి.

వ పాఠం

10 కుష్టు వారు బైబుల్ నుండి: లూకా 17:11-19

తన సొంత పట్టణం నుండి మరీ అంత దూరం కాని, సమరియా మరియు గెలిలీ మధ్య జెరూసలేం వెళ్ళే సరిహద్దు రహదారి పై యేసు నడుస్తున్నాడు, అది 30 గంటల దూరంలో ఉంది. ఆయన ఒక గ్రామంలో ప్రవేశించగానే, కుష్టువ్యాధి ఉన్న 10 మంది దూరం నుంచి అతన్ని పిలిచారు “యేసూ, ప్రభువా, మా పై కరుణ చూపు!” కుష్టు వేళ్ళు, కాళి వేళ్ళు, ముక్కులు మరియు చెవులను చంపే ఒక క్రూరమైన వ్యాధి; మీరు ఎల్లప్పుడూ అపవిత్రంగా ఉన్నారని చెప్పేలా చేస్తుంది. యేసు వారిని చూసి, “వెళ్ళి, పూజారికి చూపించుకోండి” అన్నాడు. మోసెస్ చట్టాల ప్రకారము, వారికి నయం ఐతే, వారు తిరిగి సంఘంలోకి రావచ్చు మరియు గుడికి వెళ్ళి మళ్ళీ పూజలు చేయవచ్చు. వారికి ఇంకా స్వస్థత చేరలేదు, అందుకని ఆ మాటలు వింటగా ధ్వనించాయి. వారు జెరూసలేం వైపు నడవటం ప్రారంభించారు, వారు నడుస్తుండగా, వారు శుభ్రపడ్డారు / నయం చేయబడ్డారు! వారిలో ఒకడు, తిరస్కరించబడిన విదేశీయుడు, తాను శుభ్రపడ్డానని తెలియగానే యేసు వద్దకు వెనుతిరిగాడు. దూరం నుంచే దేవుని కీర్తించాడు కానీ తిరిగి అంత దూరం అతని వద్దకు తిరిగి వచ్చి, కాళ్ళపై పడి కృతజ్ఞతలు చెప్పాడు. అందరినీ నయం చేసానని తెలిసిన యేసు ఆశ్చర్యపోయాడు, ఆ వ్యక్తిని “పదిమందీ పరిశుద్ధులు కాలేదా? మిగిలిన 9 మందీ ఎక్కడ? ఈ విదేశీయుడు తప్ప ఎవరికీ తిరిగి వచ్చి దేవుని కీర్తించాలని అనుకోలేదా?” తరువాత యేసు తన స్వస్థత అందుకొని కృతజ్ఞతగా ఉన్న వ్యక్తిని ప్రోత్సహిస్తూ అతనితో, “లేచి వెళ్ళు; నీ నమ్మకమే నిన్ను బాగు చేసింది” అన్నాడు.



అనువర్తనం

కుష్టు రోగులవలె నేను కూడా చెప్పాలి, “ధన్యవాదాలు” దేవునికి, అతను నాకు చేసిన ప్రతి దానికీ.

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నాము? ప్రజలనుండి దేవుడు కృతజ్ఞత మరియు విధేయత కోరుతున్నాడు.

మొమరీ పద్యము

“అన్ని పరిస్థితులలో ధన్యవాదాలు చెప్పండి, ఎందుకంటే యేసు క్రీస్తు లో మీకోసం ఇది దేవుని ఆదేశం.”
1 తెస్లోనియన్లు 5:18

పురమాయింపు

అతనికి కృతజ్ఞతలు చెప్పవలసిన అవసరం ఉందని ఇంతవరకూ ఆలోచించని మూడు విషయాల జాబితా తయారుచేయండి. మనము మామూలుగా కృతజ్ఞత చూపేది ఆహారం, దుస్తులు మరియు కుటుంబం కోసం. మీ విద్యార్థులు కృతజ్ఞత చెప్పటానికి ఇంకేమైనా కొత్త ఉపాయాలు ఆలోచించారా: పోయిన వస్తువుని తిరిగి పొందటంలో సహాయం చెయ్యటం, పాఠశాలలోకి క్షేమంగా వెళ్ళేవరకూ వానని ఆపటం, ఈ రోజు మీ సోదరుడు లేదా సోదరితో కేవలం మంచి మాటలు మాట్లాడటం, ఈ రోజు బండిపై నుంచి పడిపోకుండా నడవటం మొదలైనవి.



ఆట కర్రను పట్టుకోండి

ఆటగాళ్ళందరూ మధ్యలో ఒక ఆటగాడి చుట్టూ ఒక వృత్తంగా ఏర్పడతారు. సర్కిల్ లో ఉన్న ప్రతి వ్యక్తికి ఒక నెంబరు ఇస్తారు. సెంట్రల్ ప్లేయర్ పొడవైన చెక్క కర్రతో (సుమారు 1.5 మీటర్ల పొడవు) నిటారుగా నిలబడి, దానిని ఒక వేలితో పట్టుకుంటుంది. ఎటువంటి హెచ్చరిక లేకుండా కర్రపై నుంచి వేలిని పైకి లేపి అదే క్షణంలో ఒక నంబర్ ను పిలుస్తాడు. ఆ నెంబరు కేటాయించిన వ్యక్తి ముందుకు పరిగెత్తుకుంటూ వచ్చి కర్ర నేలను తాకకముందే దానిని పట్టుకోవడానికి ప్రయత్నిస్తాడు. దాన్ని పట్టుకుంటే సెంటర్ ప్లేయర్ అవుతాడు. అతను దానిని పట్టుకోవడంలో విఫలమైతే, అతను తిరిగి సర్కిల్లో నిలబడతాడు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు

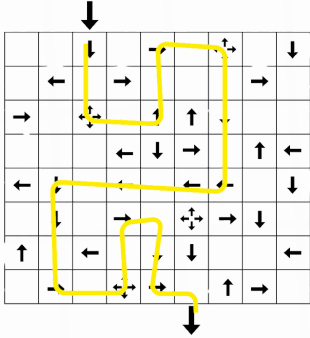
విద్యార్థులు ఒక కార్డు ముక్కను ఒక ఆర్ప్ లో వంచి, టేబుల్ మీద ఉంచి, నెమ్మదిగా కదులుతున్న గాలి కంటే వేగంగా కదిలే గాలికి తక్కువ గాలి పీడనం ఎలా ఉంటుందో చూడటానికి దాని కింద ఊదండి. విమాన రెక్క పైన ఉన్న వేగవంతమైన గాలి దానిని గాల్లోకి లేపుతుంది. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్ళడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



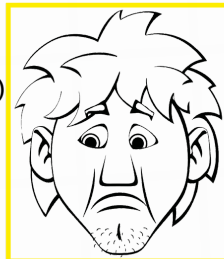
చర్చ కోసం ప్రశ్నలు

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

ల్యుకాస్ యొక్క ప్రయోగము



- - బాణం దిశలో వెళ్ళండి.
 - ↕ - మీరు వెళ్ళాలనుకుంటున్న మార్గాన్ని ఎంచుకోండి. (↑↓↔)
 - - మీరు ఇప్పటికే వెళ్ళున్న దిశలో కొనసాగండి.
- తిరగవద్దు.



ని	ది	శి	యు	దు	జా	త	ప్ర	ద	ర్క	సి
గ్య	ధి	ము	దు	పూ	కా	ప	శీ	రా	ము	యం
శి	ఆ	య	జె	పూ	ఒ	క	టి	గ్య	జ్ఞ	చే
కృ	త	జ్ఞ	త	జా	శీ	ష్టం	రో	ప్ర	స	య
జె	ఒ	క	లి	రి	న్య	ఆ	లేం	కు	టి	టం
రా	వి	రా	ధ	ప	ది	రా	డి	ష్టు	ది	శి
స	క్రీ	స్తు	గె	దు	జ్ఞ	ద	న్య	నా	దా	లు
లేం	ధ	దు	లి	వి	యు	న	త	దు	వి	దే
దు	లి	గ్య	శీ	మో	ర్తి	కా	యే	ర్క	క్య	గె

కేసు 7

ఆధారం #1 పేరు

కనిపించిన పిల్లల కేసు.

ఆధారం #3 వస్తువు

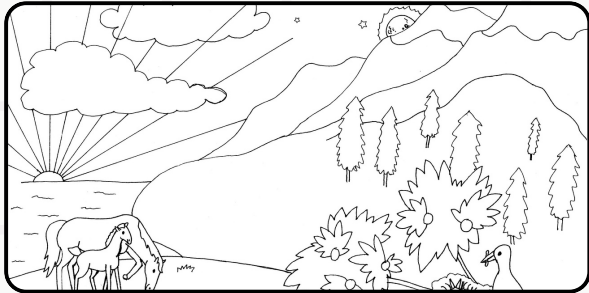
ఆధారంగా తరగతి కి ఈ భౌతిక వస్తువుని తీసుకు రండి: పువ్వు.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

ప్రస్తుత బాగ్గాద్ లో ఉన్న టిగ్రిస్ నది చిత్రం. (రహస్యం: ఈ ప్రదేశం గురించి మూల స్థానం అధ్యాయం 2 మాట్లాడబడినది)

ఆధారం #2 నాటకం

ఒక కుర్రాడు తన తాతగారి తాతగారి తాతయ్య దగ్గర పొలంలో వున్నాడు! ఆ బాలుడు చాలా పెద్దాయనను తన తోలి జ్ఞాపకాలు ఏమిటని అడుగుతున్నాడు - పర్వతాలు అక్కడకు ఎలా వచ్చాయో అతనికి గుర్తుందా? ముసలాయన నవ్వి ఆ కుర్రాడికి ముసలివాడే కానీ మట్టి అంత పెద్దవాడు కాదని చెబుతాడు! అతనికి ఇప్పుడు నదిగా ఉన్న నీటి బుగ్గలు గుర్తున్నాయి, కాని తన వధువుతో కూర్చుని అన్ని జంతువులు కలిసి ఆడుకుంటున్న దృశ్యాన్ని చూడటం అనేది అతని ప్రారంభ జ్ఞాపకంగా ఉంది. ఏదో ఒక రోజు ఆ బాలుడు జంతువులు కలిసి ఆడుకోవడం చూస్తాడని ఆశిస్తున్నాడు.



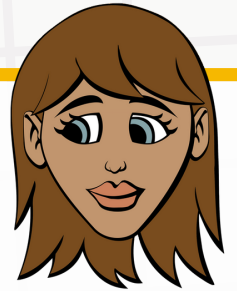
ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: సృష్టి మొత్తం సాక్ష్యం.

వ పాఠం

సృష్టి బైబుల్ నుంచి: ఆదికాండము 1

ఏడవ రోజు దేవుడు తన పని మరలా ప్రారంభించాడు, తన సృష్టి బాగుండటం చూసాడు, తన పని నుంచి చిన్న విరామం తీసుకున్నాడు. అయితే ముందర, మొదటి రోజున దేవుడు “కాంతి ఉండాలి” అనుకున్నాడు, అంతే కాంతి వచ్చింది. రెండవ రోజు దేవుడు “ఆకాశం ఉండాలి” అనుకున్నాడు, ఆకాశం వచ్చింది. మూడవ రోజు దేవుడు తీరిక లేకుండా ఉండి, భూమి అలాగే దాని పై ఉన్న మొక్కలని సృష్టించాడు. ఆ సృష్టిలో, ప్రతి పువ్వు, చెట్టు, గడ్డి ఉన్నాయి అందువలన ఇది చాల బాగున్నదని దేవుడు భావించినాడు. నాలుగవ రోజు దేవుడు రోజులు, సంవత్సరాలు అలాగే ఋతువుల లెక్క చేసేందుకు సూర్యుడు, చంద్రుడిని తయారు చేసినాడు. రాత్రి సమయంలో ఆకాశంలో కాంతివంతంగా మెరిసేటందుకు, లక్షలాది నక్షత్రాలు సృష్టించాడు. ఐదవ రోజు నాడు అన్ని సముద్ర జంతువులూ అలాగే, గాలి లో పక్షులు తెచ్చిన దేవుడు వాటిని ఫలవంతంగా ఉంటూ వృద్ధి అగుమని చెప్పాడు. చిన్న పెద్ద పురుగులు ఆరవ రోజు నాడు సృష్టించ బడినాయి, ఆ తర్వాత దేవుడు మనిషిని సృష్టించాడు. అతను తన శ్వాసను దుమ్ము మీద పీల్చిన తర్వాత, మనిషి సృష్టించబడినాడు. మనిషికి మొక్కల మీద అలాగే జంతువుల మీద అధికారం ఇవ్వబడినది. దేవుడు ప్రత్యేకమైన తోట తయారు చేసి, అందులో ఆడమ్ ని ఉంచినాడు. ఆడమ్ నిద్రించుచున్నప్పుడు, అతను ఒంటరిగా ఉండటం బాగా లేదని తలచిన దేవుడు ఈవ్ ని సృష్టి చేసాడు. తర్వాత దేవుడు సంఖ్య లో వృద్ధి చేయమని చెప్పి, ఏడవ రోజున తిరిగి విశ్రాంతి లోకి వెళ్ళాడు.



అనువర్తనం

ఆడమ్వలెనె,
నేనునాచుట్టూఉన్నసృష్టినిబాగాచూసుకోవ
టంనాబాధ్యత.

పురమాయింపు

మీ ఇంటిలో లేదా మీరు నివసించే ప్రదేశంలో
ఒక మొక్కకు నీరు పోయండి మరియు దాని
చుట్టూ ఉన్న కలుపు మొక్కలు / చిన్న
మొక్కలను తొలగించండి, తద్వారా అది
బాగా పెరుగుతుంది.

మొమరీ పద్యము

“దేవుడు వారిని
ఆశీర్వదించి .. సముద్రం
లోని చేపలని, గాలిలో
ఉండే పక్షులు అలాగే
భూమి పై ఉండి కదలాడే
అన్ని ప్రాణుల మీద
అజమాయిషీ చేయండి ...
అని చెప్పాడు” మూల
స్థానం: 1:28b.



దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి
మీరు ఏమి తెలుసుకున్నారు?
దేవుడు ప్రతి దానిని
సృష్టించాడు.



ఆట సృష్టి ఆట

ఒక కాగితం మీద సూర్యుడు, చంద్రుడు పేర్లు రాయండి, చదవలేని చిన్న పిల్లల కోసం బొమ్మలు కూడా
చేర్చండి. గోడ లేక నేల మీద అంటించండి. మూల స్థానంలో చెప్ప బడిన ఇతరములైన పక్షులు, చేపలు,
చెట్లు, సరస్సులు మొదలగు వాటిని కూడా చిత్రించండి. ఈ ఆట కోసం, ఉపాధ్యాయుడు ఒక అంశం పేరు
చెప్పగానే విద్యార్థి ఆ అంశం వైపు పరుగు తీయాలి. ఈ పరుగులో ఆఖరుగా ఆ అంశం దగ్గరికి వెళ్ళిన
విద్యార్థి “అవుట్” అయ్యి కూర్చుండి పోతాడు. చిన్న పిల్లలు జంతువుల మాదిరి నటించడానికి చాలా
ఉత్సాహంతో ఉంటారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు

విద్యార్థులు ఈ గదిలో ఉన్న ఐదు లేబుల్ ఉన్న మరియు ఐదు లేబుల్ లేని వస్తువులని
గుర్తించినారా? మనుషులు లేబుల్ వేస్తారు, దేవుడు లేబుల్ వేయడు. (వీడియో
చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్ళడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్
లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)

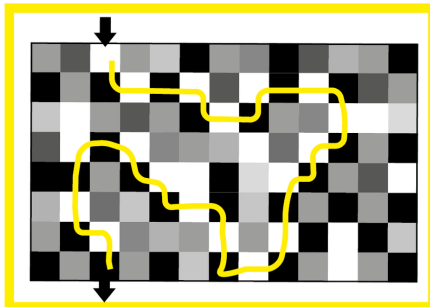
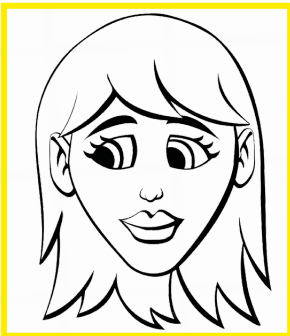


చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను
ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో
ఇచ్చారు.



విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



తెల్లని గడిలో
ప్రారంభించి, నల్ల గదిని
తాకుతూ వెళ్ళండి.
తరువాత తెలుపు,
నలుపు, తెలుపు
మరియు అలా అలా
వెళ్ళండి. (మూల నుండి
మూలకు వెళ్ళవద్దు.)

స	స్సు	జు	ఈ	ట్టు	దు	ఆ
చు	చం	డం	ర్య	ప్ర	ప్ర	డు
రో	జు	దు	చే	పు	ర్య	తం
క్షి	అ	డం	డు	క్షి	ర	వ్
స్టిం	రు	సూ	ది	ప్ర	స్సు	సూ
ఈ	వ్	చం	రో	స్టిం	ప్ర	ర్య
లు	స్సు	చే	జు	దే	పు	డు
స	క్ష	లై	లు	స	ప్ర	ఆ
ది	చం	ప్ర	చు	ర	రో	రు
డం	దు	స్టిం	ప్ర	స్సు	చే	ట్టు
స్టిం	స్సు	చే	స్సు	లు	ఈ	క్షి

కేసు 8

ఆధారం #1 పేరు

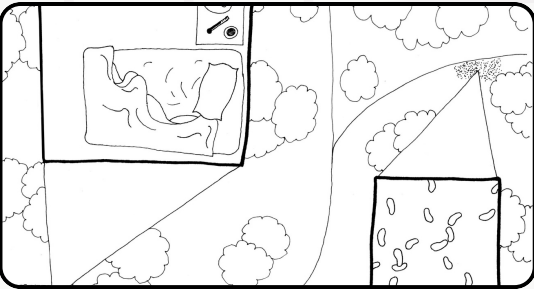
దూరము నుండి బాధితుని ఆరోగ్యాన్ని మార్పు చేయుట అనేదానికి సంబంధించిన కేసు.

ఆధారం #3 వస్తువు

తరగతికి ఈ భౌతిక వస్తువు ఆధారంగా తీసుకురండి : మందు.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

రోమన్ సైనికుడి నాటక ప్రదర్శన బొమ్మ చూపండి. ఎర్ర ఈకలు ఉన్న సైనికుడు "సర్దారుడు" అవుతాడు, 100 కాల్ బంటులకి ఇన్ ఛార్జ్ గా ఉంటాడు. (రహస్యం: ఏసుతో మాట్లాడిన సర్దారుడు ఈ మాదిరి దుస్తులు ధరించి ఉంటాడు).



ఆధారం #2 నాటకం

అనారోగ్యంతో ఉన్న వ్యక్తిని తనిఖీ చేయడానికి డాక్టర్ సేవకుల క్వార్టర్స్ కు వచ్చాడు, కాని గార్డు అతన్ని లోపలికి అనుమతించడు. ఇప్పుడే రావాల్సిన అవసరం లేదని చెప్పారు. డాక్టర్ అయోమయంలో ఉన్నాడు, అనారోగ్యంతో ఉన్న వ్యక్తి విశ్రాంతి తీసుకున్నాడా మరియు కోలుకుంటున్నాడా అని తనిఖీ చేయాలి - ఏమి జరిగింది? డాక్టరు అపాయింట్ మెంట్ మార్చబడిందని గార్డు అతనికి చెబుతాడు - "రండి" అనే ఆజ్ఞను "వెళ్ళు" అని మార్చారు మరియు బాస్ ఆదేశాలను మార్చాడు.



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: ఖాళీ పడక, పశ్చేం, కప్పు, ధర్మామీటర్ ఇవన్నీ రోగిని సూచిస్తాయి, ఆ ఇంటి నుండి దూరంలో కొన్ని అడుగు జాడలు, ఎందుకంటే ఏసు క్రీస్తు అతనిని దూరం నుండి నయం చేసినాడు.

వ పాఠం

సంచారియన్నమ్మకం: బుల్ నుండి: లూకాసువార్త 10-7:1

కొందరు సేవకులు గుంపుగా ఏసు వద్దకు వచ్చి, వాళ్ళ యజమాని యింటిలో రోగంతో ఉన్న ఒక సేవకుడి గురించి వేగంగా చెప్పారు. వాళ్ళ యజమాని రోమన్ సర్దారుడు. అతను 100 యితర సైనికుల మీద అధిపతి, అతని ప్రియమైన సేవకుడు రోగంతో చావు బతుకుల మధ్య ఉన్నాడు. ఏసు సర్దారుని యింటికి వెళ్ళేటప్పటికి మరి కొంత మందితో ఉన్న మరో గుంపు ఎదురు పడింది. సర్దారుడు ఈ స్నేహితుల సమూహాన్ని ఒక సందేశంతో పంపాడు. "నా అభ్యర్థన నీవు మన్నించే అర్హత నాకు లేదు. నిన్ను నా ఇంటిలో ఉంచుకునే అర్హత నాకు లేదు. అందు చేతనే, నేను స్వయంగా నిన్ను తేవటానికి రాలేదు. కాని నువ్వు ఒక మాట చెబితే, నా సేవకుడు స్వస్థత పొందుతాడు. నేను మిగతా వారిపై అధికారం ఉన్న వాడిని. నేను ఒక సైనికుడిని 'రమ్మని' లేక 'పొమ్మని' చెబితే వారు అలాగే చేస్తారు. నేను ఏమి చెబితే వారు అది చేస్తారు". ఆ సర్దారుడు ఏసు శక్తి తెలుసుకున్నాడు, ఏసు ఒక మాట అంటే అది జరుగుతుంది అని తెలుసుకున్నాడు. ఈ మాట విన్నాక ఏసు, ఆశ్చర్య పోయాడు. "ఇంత వరకు ఇజ్రాయిల్ లో ఇటువంటి నమ్మకాన్ని చూడలేదంటే నమ్ము" అన్నాడు. ఆ సాయంత్రం సర్దారుని సేవకులు యింటికి వెళ్ళేటప్పటికి రోగం తో చావు బతుకుల మధ్య ఉన్న సేవకుడు స్వస్థత పొంది కనపడ్డాడు.



అనువర్తనం

సంచారియన్ లాగే, నా నమ్మకం కూడా నా దగ్గర లేని వారికి సంబంధించి మార్పులు తేగలదు.

పురమాయింపు

మీ స్నేహితుడు లేక బంధువుకి ఉత్తరం రాస్తూ, వారు ఎలా ఉన్నారు అని అడగండి అలాగే మీరు వారి కోసం ప్రార్థన చేయాలా అని తెలుసుకోండి.



మొమరీ పద్యము

“ఈ మాట విన్నాక ఏను, ఆశ్చర్య పోయాడు. “ఇంత వరకు ఇజ్రాయిల్ లో ఇటువంటి నమ్మకాన్ని చూడలేదంటే నమ్ము” అన్నాడు.లూకా 7:9



దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి ఏమి తెలుసుకున్నాము? దేవుడు అత్యున్నత అధికారి.

ఆట గింజల సంచి ఆటలు



అధ్యాపకులు ఈ ఆటల కోసం తాత్కాలికమైన గింజల సంచి తయారు చేసుకోవచ్చును. వాటిని చేసేందుకు, 2 చిన్న ప్లాస్టిక్ సంచులు (ఒక దానిలో మరొకటి పెట్టి) తీసుకుని, ఒక కప్పు ఎండు గింజలు లేక బియ్యం గింజలు ఒక సంచిలో వేసి, ఆ గింజలు బయటికి రాకుండా ముడి వేయాలి.

విద్యార్థులు గింజల సంచినీ గాలిలోకి ఎగరేసి పట్టుకుంటూ ఉంటారు.

విద్యార్థులు గింజల సంచినీ మరొక విద్యార్థి వైపు విసురుతారు, అతను దానిని పట్టుకుని, విసురు పెంచేందుకు ఒక అడుగు వెనుకకి వేసి ఆ సంచినీ మరొక విద్యార్థి వైపు విసురుతాడు.

విద్యార్థులకి మరిన్ని ఆలోచనలు:

విద్యార్థులలో పోటీ పెంచడానికి ఆ సంచి గాలిలో ఉన్నప్పుడు చప్పట్లు కొట్టి, ఆ సంచినీ పట్టుకుంటారు.

విద్యార్థులు ఒంటి చేత్తో (ఒక చేతని వీపు వైపు ఉంచుకుని) సంచినీ విసిరేందుకు, పట్టుకోవడానికి ప్రయత్నిస్తారు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

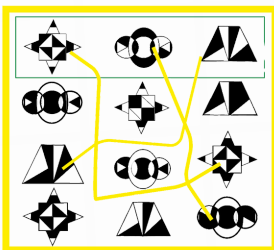
మీ విద్యార్థులు బెల్జియం పగల కొట్టి, వాటిని తమ తల మీద రాసుకుని స్థిర విద్యుత్ సృష్టి చేసినారా. బెల్జియం గోడ మీద ఉంచి, ఏ విధమైన సహాయం లేకుండా అది గోడ మీద ఎలా అతికినదో గమనించండి, దానికి కారణం స్థిర విద్యుత్! (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



క్రింద ఉన్న పెట్టిలో ఉన్న మూడు ఆకారాలకూ ఖచ్చితంగా వ్యతిరేకంగా ఉన్నా ఆకారాన్ని కనుగొనగలరా? ప్రతి జంట మధ్య ఒక గీత గీయండి.

మ్	సె	చా	రి	య	న్	మై	స
చూ	ప్ప	జీ	మా	గో	మా	ప్ప	ప్రీ
పు	కు	ర్	ట్	మ్మ	కం	ర్	ము
సై	ఆ	శ్చ	ర్వ	ప	డి	సి	ము
అ	ధి	కా	రం	సై	ఇ	ల్లు	డి
ర్	మా	గో	ధి	ని			
మై	జీ	ప్ప	మో	కు			
స	మ్మ	కం	ర్	లు			
ట్	డి	జీ	స	స్			

కేసు 9

ఆధారం #1 పేరు

గుడ్డితనం యొక్క రహస్యమైన దాడి కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

తరగతికి ఈ వస్తువు ఆధారం కింద తీసుకురాండి: సన్ గ్లాస్స్

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

సందడిగా ఉండే తర్పన్ నగరం యొక్క చిత్రపటం, ప్రస్తుతం సుమారు 2 లక్షల జనాభా ఉన్నారు, మధ్యధర సముద్రం నుండి కొన్ని మైళ్ళ దూరం లోపలి ఉంటుంది. (రహస్యం: తర్పన్ నుండి అపోస్తలయిన పాల్ వచ్చాడు).



ఆధారం #2 నాటకం

స్ప్రైట్ స్ట్రీట్ లోని ఒక సత్రంలో ఆరోగ్య సంరక్షణ పనులు జరుగుతున్నాయనే వార్తలపై విచారణ జరిపేందుకు ఓ ప్రభుత్వ ఇన్ స్పెక్టర్ వచ్చారు. సత్రంలో బస చేసిన ఓ ప్రయాణికుడి గురించి సత్ర నిర్వాహకుడిని ప్రశ్నిస్తాడు. ప్రయాణికుడు ఒక బృందంతో వచ్చాడని, కానీ ప్రార్థన చేస్తూ తన గదిలోనే ఉండిపోయాడని, వైద్యుడిని పిలవడం తనకు ఇష్టం లేదని సత్రం నిర్వాహకుడు చెప్పాడు. అప్పుడు ఒక వ్యక్తి వచ్చి ప్రయాణికుడిని తాకి, కొన్ని మాటలు మాట్లాడి, కడిగి మళ్ళీ వెళ్ళిపోయాడు. ఇన్ స్పెక్టర్ ఏదైనా వైద్య సామగ్రిని ఉపయోగించారా అని తెలుసుకోవాలనుకుంటాడు, కాని సత్ర నిర్వాహకుడు ఏదీ లేదని నిరాకరిస్తాడు. తామిద్దరం శత్రువులుగా ఉంటామని భావించాను కానీ స్నేహితుల్లా వ్యవహరించామని, ఇదంతా చాలా గందరగోళంగా ఉందని ఆయన చెప్పారు.



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: ఆ వీధికి 'స్ప్రైట్' అని పేరు వచ్చింది ఎందుకంటే ఏసు క్రీస్తు సాల్ ని అక్కడికి పంపాడు, అలాగే కోసం ఒక కర్త ఎందుకంటే అతను గుడ్డివాడు, అతను దేవుని నమ్మినాడు కావున అతనికి బెత్తం ఇవ్వబడినది.

వ పాఠం

పాల్ యొక్క పరివర్తన బైబిల్ నుండి: చర్య 9:1-19

పాల్ ఏసు అనుచరుడిగా మారే ముందు, అతను చెడ్డ మనిషి. అతను క్రీస్తుని అనుసరించిన వారినందరిని ద్వేషించేవాడు. అతని ఉద్దేశంలో అతను అత్యంత పాపి! పాల్ ఏసు ని ప్రేమించిన ఏ క్రైస్తవునినైనా జైలుకి పంపే అధికారం కలిగి ఉండేవాడు.

ఒక రోజు, అతను జైలులో పెట్టేందుకు క్రైస్తవులు వెతుకుతూ, డమాస్కుస్ నగరానికి నడుస్తూ ఉన్నాడు.

అకస్మాత్తుగా, స్వర్ణపు కాంతి కనపడినది, పాల్ నేల మీద పడిపోయాడు. అతనికి ఒక స్వరం వినబడినది “పాల్, నువ్వు నన్నెందుకు హింసిస్తావు?” పాల్ తనతో మాట్లాడుతున్నది ఎవరో తెలుసు కోవాలనుకున్నాడు. అతనికి సమాధానం వచ్చింది “నేను నువ్వు హింసించిన ఏసును, లేచి నగరంలోకి వెళ్ళు”

పాల్ లేచినాక, తన చూడలేకపోతున్నానని గమనించాడు! ఏసు అతనిని గుడ్డివాడిగా చేసాడు! పాల్ తోటి ఉన్న స్నేహితులు అతనిని నగరంలోకి తీసుకువెళ్లారు. అక్కడ ఉన్నప్పుడు, అతను ఏమీ తినలేదు, తాగలేదు, అతను తన సమయం అంతా ప్రార్థనలో గడిపాడు. పాల్ ప్రార్థించినాక, దేవుడు తన శిష్యుడు అయిన అననియాస్ తో మాట్లాడాడు. దేవుడు అననియాస్ ని పాల్ గుడ్డితనం నివారణకి ప్రార్థన చేయమని చెప్పాడు. అననియాస్ ఆశ్చర్యపోయాడు ఎందుకంటే పాల్ గతంలో క్రీస్తు పట్ల యెంత క్రూరుడో అతనికి తెలుసు. అదే విషయం అతను దేవుడికి చెప్పాడు. దేవుడు యూదులు కాని వారందరికీ, ఇజ్రాయిల్ లోని ప్రజలకి తన పాల్ ని ఎంత ప్రేమించిన విషయం తెలియచేయటానికి ఎన్నుకున్నానని సమాధానం ఇచ్చాడు. విధేయతతో అననియాస్ పాల్ కొరకు ప్రార్థించడానికి వెళ్ళాడు. తన ప్రార్థనలో అననియాస్ తన చేతిని పాల్ పై ఉంచగానే, పాల్ లో దైవత్వ భావాలు నిండిపోయి అతని గుడ్డి తనం అతని కళ్ళ నుండి పోయింది. పాల్ హృదయం మారిపోయింది, అతను వెంటనే బాప్తిజం చేయబడినాడు.





అనువర్తనం

నేను నా శత్రువులని కూడా ప్రేమిస్తాను.

పురమాయింపు

నిన్ను సరిగా చూడని వాళ్ళ కోసం చిన్న బహుమతి కొని వాళ్ళకి యివ్వు.



మెమరీ పద్యము

“కానీ నేను చెప్తున్నాను: నీ శత్రువులను ప్రేమించు అలాగే నిన్ను హింసించిన వాళ్ళ కోసం ప్రార్థించు”
మాథ్యూ 5:44

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి మనం ఏమి తెలుసుకున్నాం? దేవుడు తన ఉనికిని ప్రజలకి తెలియచేయాలి అనుకుంటాడు.



ఆట కర్రను పట్టుకోండి

ఉపాధ్యాయుడు ఒక విద్యార్థికి కళ్ళకు గంతులు కట్టుకుంటాడు, అతను పట్టుబడినప్పుడు కొద్దిగా శబ్దం చేయాల్సిన మరొక విద్యార్థిని ట్యాగ్ చేసే వరకు/ పట్టుకునే వరకు కదులుతాడు. కళ్ళకు గంతులు కట్టుకున్న విద్యార్థి ఆ విద్యార్థి ఎవరో ఊహించడానికి ప్రయత్నిస్తాడు. పట్టుబడకుండా తప్పించుకుంటున్న విద్యార్థులు నెమ్మదిగా మరియు నిశ్శబ్దంగా గది చుట్టూ తిరుగాలి. ప్రీస్కూల్: ఇద్దరు టీమ్స్ ఉంటే, ప్రతి జట్టుకు కళ్ళకు గంతులు కట్టుకుంటారు. ఒక విద్యార్థి కళ్ళకు గంతులు కట్టుకుని, మరొకరు క్లాసుకు ముందు ఉపాధ్యాయుడు ఏర్పాటు చేసిన సరళమైన అడ్డంకి కోర్సు ద్వారా పిల్లవాడిని నడిపించడంలో సహాయపడతారు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

విద్యార్థులు రెండు పేపర్ కప్పులు, రెండు పేపర్ క్లిప్ లు మరియు ఒక పొడవైన స్ప్రింగ్ ముక్కను ఉపయోగించి బొమ్మ "సెల్ ఫోన్" (మొబైల్) తయారు చేయండి. రెండు కప్పులను వాటి మధ్య ఉన్న పొడవైన తీగతో కనెక్ట్ చేయండి మరియు గది అంతటా మాట్లాడండి - ఒకరు తన కప్పులో నుండి మాట్లాడుతాడు మరియు మరొకరు తన కప్పు ద్వారా వింటాడు. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిబికి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)

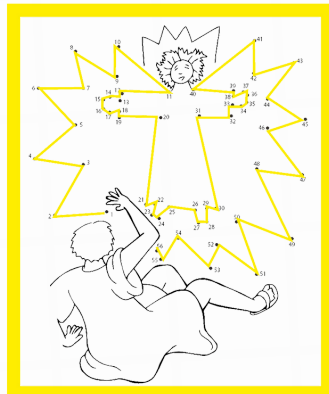
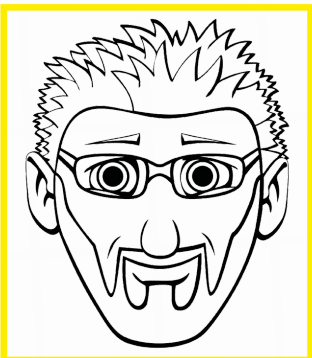


చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీబి: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చలో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.



విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



న	దా	మి	ష	న	రీ	పా
న్న	డి	స	హా	యం	దా	ల్
ర	అ	స	హ్యం	చు	కు	న్న
క్ష	కు	ష	కాం	అ	దా	త్ర
ణ	ర	త్ర	ం	స	స	కా
కాం	తి	హ	ణ	ని	హ	శ
చు	ధ	హ్యం	స్యం	యా	తి	వం
స్యం	ణ	ష	వు	లు	పా	తం
హ్యం	త్వం	ల్	అం	ధ	త్వం	అ

పాల్ క్రైస్తవులు దాడి ప్రకాశవంతం కాంతి అంధత్వం రహస్యం అననియాలు ప్రార్థన సహాయం అసహ్యించుకున్న రక్షణ మిషనరీ నయం

కేసు 10

ఆధారం #1 పేరు

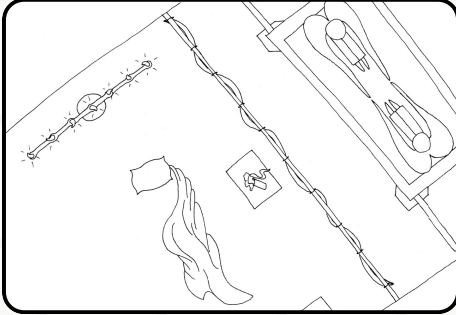
తెలియని గుసగుసలాడే వాని కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

ఆధారంలా తరగతికి ఈ భౌతిక వస్తువు తీసుకురండి: చెవి మొగ్గలు.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

10 ఆజ్ఞలు' ఉన్న ఆర్క్. అఫ్ ది కన్వెనంట్ పిలోహ్ లో ఉన్నప్పుడు, ఎలి ఇజ్రాయిల్ లో ముఖ్య మతాధికారిగా ఉండే వాడు. అతను ఆరోన్ కొడుకైన ఇతమార్ కి సమకాలీనుడు. (రహస్యం: శామ్యూల్ సమయంలో బైబిల్ కథ లోని ఎలి వలె దుస్తులు ధరించిన అత్యున్నత మతాధికారి చిత్రం)



ఆధారం #2 నాటకం

తనను, తన సోదరుడిని ఎవరో చంపబోతున్నారని చెప్పడంతో ఓ వ్యక్తి పోలీస్ ఎమర్జెన్సీ హెల్ప్ లైన్ కు ఫోన్ చేశాడు. వారి నిజమైన సోదరుడు కాని మరో సోదరుడు, ఇద్దరు అన్నదమ్ములు ఇద్దరూ ఒకే చావుపై చనిపోతారని, వారిద్దరూ చనిపోయేలా చేసింది దేవుడేనని తన తండ్రికి చెప్పాడు! సందేశం ఇచ్చిన సోదరుడు పోలీసుకు తెలుసు, అతను నమ్మదగిన పూజారి - అతని సలహా ఏమిటంటే వారి తండ్రిని సహాయం కోసం అడగండి. ఎంతైనా, మీరు దేవునికి వ్యతిరేకంగా పాపం చేస్తే, పోలీసులు మీకు సహాయం చేయలేరు!



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: గుడారము లోపల: ఒక దీప స్తంభం, రొట్టె తో ఒక బల్ల, అగరువత్తుల పీఠం, తెర మరియు ఒక పెట్టె. మరియు, శామ్యూల్ నేలపై నిద్రించుచున్నాడు కావున ఒక తలగడ మరియు దుప్పటి.- 1 శామ్యూల్ 3:3

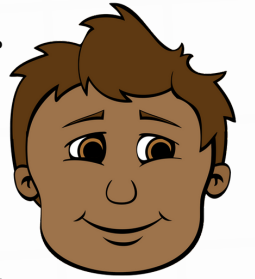


వ పాఠం

శామ్యూల్ దేవుని మాటలు వింటాడు బైబిల్ నుంచి: 1 శామ్యూల్ 3:1-18

శామ్యూల్ ప్రత్యేకమైన పిల్లవాడు; దేవుడు అతనిని తన పని కొరకు పంపినాడు. అతడు మతాధికారి ఎలి ద్వారా మందిరమునందు పెంచబడినాడు. అతనికి శామ్యూల్ నమ్మకస్తుడు. శామ్యూల్ కూడా తన వంతుగా దేవుని యెడల విధేయతను చూపేవాడు. ఆ కాలంలో, దేవుడు తన మనుషులతో ఎక్కువ మాట్లాడే వాడు కాదు, శామ్యూల్ దేవుని గొంతు వినలేదు. అందుచేత, దేవుడు తనని పేరుతో పిలిచినప్పుడు, అది ఎలి పిలుపుగా తలచాడు. ఎలికి ఏమైనా అయినదేమో అనుకుని, అతను పరుగెత్తుకు వెళ్ళాడు. ఎలి తను శామ్యూల్ ని పిలవలేదని చెప్పి, నిద్ర పొమ్మని చెప్పాడు. శామ్యూల్ నిద్రకి ఉపక్రమిస్తున్నప్పుడు, మళ్ళీ తన పేరు విన్నప్పుడు, ఎలి పిలిచాడేమో అని తెలుసుకోవడానికి పరిగెత్తి, ఎలి తనని పిలవలేదని చెప్పినాక మళ్ళీ నిద్రకి ఉపక్రమించాడు.

మళ్ళీ తన పేరు వినిపించినప్పుడు, శామ్యూల్ అది ఎలి పిలుపు అనుకుని అడిగితే, ఈ సారి ఎలి ప్రవర్తన వేరుగా ఉండెను. ఈ సారి తన పేరు వినిపించినట్లయితే, అది దేవుని పిలుపుగా గుర్తించి, “ప్రభూ మాట్లాడు, నీ సేవకుడు వింటున్నాడు” అని చెప్పమన్నాడు. మళ్ళీ శామ్యూల్ నిద్రలోకి వెళ్ళిపోయాడు. మళ్ళీ తన పేరు వినిపించినప్పుడు, అతను మేల్కొని “ప్రభూ మాట్లాడు, నీ సేవకుడు వింటున్నాడు” అని చెప్పినాడు. దేవుడు శామ్యూల్ తో అనేక విషయాల గురించి చర్చించినాడు. ఆ విషయాలలో ఒక సంగతి రాబోవు కాలంలో ఎలి యొక్క యిద్దరు పిల్లల నాశనం గురించి కూడా ఉన్నది. ఈ సారి దేవుడు శామ్యూల్ తో మాట్లాడాడు, శామ్యూల్ వింటూనే ఉన్నాడు..



అనువర్తనం

అతనిని నేను వింటే, దేవుడు నా తోటి మాట్లాడుతాడు.

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి మనం దేవుని గురించి తెలుసుకున్నదేమిటి? దేవుడు తన ప్రజలతో సంభాషిస్తాడు.

మొమరీ పద్యము

“... గొర్రెలు అతని గొంతు వింటాయి. అతను తన స్వంత గొర్రెలని పేరు తో పిలిచి మంచి దారిలో నడిపిస్తాడు”
జాన్ 10:3b

పురమాయింపు

ఈ వారం లో, శామ్వూల్ వలె దేవుని విన్న కొందరిని కనుగొని ఆ పెద్దలతో ముఖాముఖి మాట్లాడండి. “దేవుని వాక్కుని విన్నారా”, “దేవుడు ఎలా మాట్లాడాడు”, “అది దేవుడు అని మీకు ఎలా తెలిసింది” అని అడగండి.



ఆట వినే ఆటలు

మీరు మంచి శ్రోతలు అని అనుకుంటున్నారా అని ఉపాధ్యాయుడు తరగతిని అడుగుతూ మొదలుపెడతాడు. వినని విద్యార్థులను పట్టుకునేందుకు ఈ క్రిందివి ఉపయోగించండి:

• మూడు ఆపిల్స్ నుండి రెండు ఆపిల్స్ ను తీసివేస్తే ఏమి మిగులుతుంది? (ఒక ఆపిల్ కాదు రెండు... ఎందుకంటే మీరు వాటిని కలిగి ఉన్నారు.)

• ఎగురుతూ నాతో కలిసి పునరావృతం చెయ్యండి: హాప్, హాప్, హాప్, హాప్. హాప్. ఆకుపచ్చ ట్రాపిక్ లైట్ వద్ద మీరు ఏమి చేస్తారు? (సమాధానం “వెళ్ళు”, “ఆగు” కాదు)

• చప్పట్లు, బండి హారన్లు, వాన మొదలైన ధ్వనులు ఉన్న సిడి ని ఉపయోగించండి. (లేదా ఆ ధ్వనులను ఆన్లైన్ లో కనుక్కోండి మరియు మీ సెల్ ఫోన్ లో ఉంచండి.) పిల్లలను కళ్ళు మూసుకోమని చెప్పండి మరియు ధ్వని గుర్తు పట్టగానే చేయి ఎత్తమని చెప్పండి. మీ సెల్ ఫోన్ లో శబ్దాలు పెట్టండి, ఒకటి ఒకసారి పెట్టి అవి ఏమిటో పిల్లలను గుర్తించమనండి.

• నలుగురు ఉన్న జట్లగా పిల్లలను అప్పగించండి, ప్రతి పిల్లవాడిని 1, 2, 3, 4 అని గుర్తించండి. నాలుగు సాధారణ వస్తువులు (నాణెము, పెన్సిల్, రాయి మరియు కాగితం లేదా ఖాళీ చుట్టే కాగితం వంటివి) ఒక బల్లపై లేదా కుర్చీ పై పెట్టండి. విద్యార్థులకు ఇవ్వవలసిన సూచనలు ముందే రాసి పెట్టుకోవాలి. ఉదాహరణకు “ నెంబర్ రెండు, కాగితం తీసుకో”. “ నెంబర్ ఒకటి నాణెమును నెంబర్ నాలుగుకి ఇవ్వు”. “నెంబర్ మూడు, పెన్సిల్ ను ఒకటవ నెంబర్ కు ఇవ్వకు”. ఈ ఆట ఉద్దేశ్యం విద్యార్థులు సూచనలను ఖచ్చితంగా పాటించటం. చివరలో, ఎవరి వద్ద ఏ వస్తువు ఉందో చూడండి. ఉపాధ్యాయులు సూచనలను వేరే వేరే వస్తువులు మరియు మాటలు ఉపయోగించి మార్చవచ్చు. ఉదాహరణకు: తీసుకో, ఇవ్వు, చెయ్యి, అందించు, ఎత్తు, కింద పెట్టు, ఎంచుకో మొదలైనవి.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

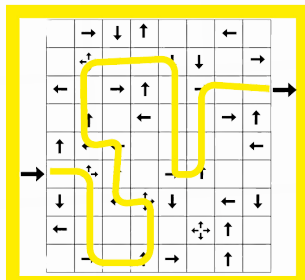
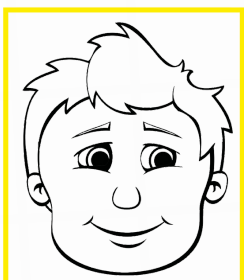
కళ్ళకు గంతలు కట్టిన ఒక విద్యార్థిని ఒక గది మధ్యలో కూర్చోబెట్టండి మరియు తరగతి వివిధ భాగాలనుంచి వచ్చే గుసగుసల దిశను గుర్తించటానికి ప్రయత్నించండి. వైవిధ్యంగా, గంతలు కట్టిన పిల్లవాని ఒక చెవి మూసి లేదా గుసగుసలు కాకుండా ఈల వేయమని ఇతరులకు చెప్పి ప్రయత్నించవచ్చు. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిబికి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబిబి: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



- - బాణం దిశలో వెళ్ళండి.
 - ↕ - మీరు వెళ్ళాలనుకుంటున్న మార్గాన్ని ఎంచుకోండి. (↑ ↓ ↔)
 - - మీరు ఇప్పటికే వెళ్ళున్న దిశలో కొనసాగండి.
- తిరగవద్దు.

స్వం	చి	న	టం	యె	తు	డ	గు
రు	ల	ట్లా	ద	హా	శా	మ్యూ	ల్
బి	ణ్ణ	రు	స్వం	లా	య	గం	స్వం
గు	ల్	ది	గు	రు	ని	దే	లా
ట్లా	తి	తె	స	ద	అ	బ్యా	యి
ప్ర	శా	లి	గు	తు	ల	హా	మా
యె	హా	య	స	తి	మం	రు	ట్లా
దే	వు	ని	లా	దీ	చం	వి	డ
వా	గం	న	డు	స్వం	దిం	చ	టం
ల్	తు	డ	గు	టం	లి	మ్యూ	శా
స్వం	డు	లి	రు	తె	స	వు	దే

కేసు 11

ఆధారం #1 పేరు

నడిచే మమ్మీ కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

ఆధారం లా ఈ భౌతిక వస్తువును తరగతికి తీసుకురండి: తెల్ల బ్యాండ్జ్ చుట్ట లేదా తెల్ల గుడ్డ

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

ఇప్పటి బెథనీ చాయా చిత్రము. (రహస్యం: లాజరస్ నివసించిన పట్టణం)



ఆధారం #2 నాటకం

మేరీ పంపిన వ్యక్తి ఇంటికి తిరిగి వచ్చాడు మరియు ఆ వ్యక్తి ఏ వార్తను తెస్తాడో వినడానికి మేరీ ఆత్రుతగా ఉంది. అతని దగ్గర శుభవార్త ఉంది, "ఈ అనారోగ్యం మరణంతో ముగియదు" అనే సందేశంతో అతను తిరిగి వచ్చాడు! మేరీ ఏడుస్తుంది, "చాలా ఆలస్యం అయింది, అతను అప్పటికే మరణించాడు". ఆమె నిజంగా కలత చెందింది, "అతను వచ్చినప్పుడు నేను అతనితో మాట్లాడబోతున్నాను ఎందుకంటే నాకు అర్థం కాలేదు". అప్పుడు ఆమె వెళ్లి పూలు తీసుకురావడం ద్వారా అంత్యక్రియలకు సిద్ధం కావడానికి సహాయం చేయమని ఆ వ్యక్తిని కోరుతుంది.



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: మూసిన సమాధి (చాలా బాగా కాదు), వాసన ఎందుకంటే లాజరస్ అక్కడ నాలుగు రోజులు ఉన్నాడు మరియు మేరీ మరియు మార్తా సమాధిని తెరిస్తే, అది చెడ్డ వాసన వస్తుంది అని చెప్పారు.కేసు

వ పాఠం

లాజరస్ బిల్ నుండి: జాన్ 11:1-44

తన ప్రేమని ప్రజలకు పంచుతున్న ఏసు తన మంచి స్నేహితుడు లాజరస్ జబ్బు పడినట్లు, మరణిస్తున్నట్లు తెలిసినప్పుడు ఒక పట్టణాన్ని సందర్శిస్తున్నాడు. లాజరస్ సోదరి వచ్చి తన సోదరుడి రక్షించటానికి వెంటనే తమ పట్టణం రావాలని ఏసుకు చెప్పింది. ఏసు లాజరస్ తో సహాయం చెయ్యటానికి వెళ్ళే ముందు ఇక్కడే రెండు రోజులు ఉండాలని నిర్ణయించుకున్నాడు. తన శిష్యులతో లాజరస్ నిద్రిస్తున్నాడు అని చెప్పాడు కానీ నిజానికి అతను మరణించాడని ఎవ్వరికీ అర్థం కాలేదు. లాజరస్ నివసించిన పట్టణంలోకి ఏసు మరియు అతని శిష్యులు ప్రవేశిస్తున్నప్పుడు, లాజరస్ సోదరీలు వచ్చి రెండు రోజులు ముందు వచ్చి ఉంటే లాజరస్ బ్రతికి ఉండే వాడు అని ఏసుకి చెప్పారు. తను క్రీస్తు అని, దేవుని బిడ్డ అని వాళ్ళు నమ్మితే, నమ్మినవాళ్ళు శాశ్వత జీవితాన్ని కలిగి ఉంటారు అని వారితో చెప్పాడు. వాళ్ళు నమ్ముతున్నామని ఒప్పుకున్నారు, కానీ ఏసు ఏమి చెబుతున్నాడో వారు అర్థం చేసుకోలేదు. లాజరస్ పాతిపెట్టబడిన సమాధి వద్దకు ప్రతి ఒక్కరినీ తీసుకొని వెళ్ళాడు. రాయిని తొలగించమని ఆదేశించాడు, సోదరీమణులు అది చెయ్యవద్దని యాచించారు. లాజరస్ మరణించి నాలుగు రోజులయ్యింది అందుకని భయంకరమైన వాసన ఉంటుంది అన్నారు! ఏసు "మీరు నమ్మితే, దేవుని మహిమను చూస్తారు అని మీతో నేను చెప్పలేదా?" అని అడిగాడు. రాయిని దూరంగా తొలగించి బిగ్గరగా "లాజరస్, బయటకు రా" అని అన్నాడు! లాజరస్ బయటకు నడిచాడు, సజీవంగా! ఏసు తన స్నేహితుడు లాజరస్ ను చావు నుంచి లేపాడు!



అనువర్తనం

చెడ్డ విషయాలు జరిగిన దేవుడు ఇంకా నన్ను ప్రేమిస్తున్నాడు.

పురమాయింపు

వారికి ఏదో చెడు జరిగింది అని తెలిస్తే వారికి ఏదైనా మంచి చేయండి.

పురమా యింపు

“ఏను ఆమెతో అన్నాడు,
‘జీవితం మరియు
పునరుజ్జీవనం నేనే. నన్ను
నమ్మిన వారు మరణించినా
జీవిస్తారు”
జాన్ 11:25

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి మనము
దేవుని గురించి ఏమి
నేర్చుకున్నాము? ప్రజలు
పునరుజ్జీవనం ఉంది అని
నమ్మాలని దేవుడు
కోరుకున్నాడు.



ఆట Alphabet backs

ఉపాధ్యాయుడు తరగతిని జంటలు జంటలుగా విభజిస్తాడు. రహస్యంగా రాసిన లేఖను చూసేందుకు ప్రతి గుంపు నుంచి ఒకరు ఉపాధ్యాయుడి వద్దకు వస్తారు. విద్యార్థులు మాట్లాడటానికి, లేఖ చెప్పడానికి లేదా వారి భాగస్వాములకు ఎటువంటి సూచనలు ఇవ్వడానికి అనుమతించబడరు. విద్యార్థులు తమ భాగస్వాముల వద్దకు తిరిగి వచ్చినప్పుడు, ఉపాధ్యాయుడు "వెళ్ళు" అని చెబుతాడు మరియు విద్యార్థి వారి భాగస్వామి వీపుపై అక్షరాన్ని వేలితో గీస్తాడు. ఒకవేళ భాగస్వామి ఆ లేఖను గుర్తిస్తే, భాగస్వామి తన చేతిని పైకెత్తి ఆ లేఖ ఏమిటో చెప్పాలి. అక్షరం సరిగ్గా ఉంటే, జంటకు ఒక పాయింట్ వస్తుంది. అక్షరం తప్పుగా ఉంటే, ఒక జత అక్షరాన్ని సరిగ్గా ఊహించే వరకు ఆట కొనసాగుతుంది. అత్యధిక పాయింట్లు సాధించిన జట్టు గెలుస్తుంది. పెద్ద పిల్లలకు వైవిధ్యం: ఒకే అక్షరాలకు బదులుగా మూడు అక్షరాల పదాలను రాయండి.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

ప్రతి పిల్లవాడిని వారి నుదురు పై ఒక కాగితం పెట్టుకొని దానిపై మార్కర్ తో వారి పేరు రాయమనండి. అలా రాయటం కష్టం వెనుకకి రాసినట్లు ఉంటుంది. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిబికి వెళ్ళడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)

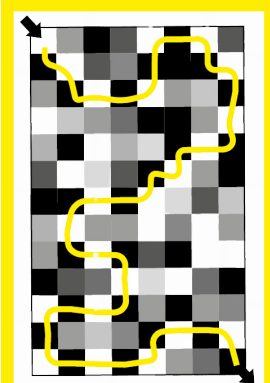


చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీబి: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.



విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



తెల్లని గడిలో ప్రారంభించి, నల్ల గదిని తాకుతూ వెళ్ళండి. తరువాత తెలుపు, నలుపు, తెలుపు మరియు అలా అలా వెళ్ళండి. (మూల నుండి మూలకు వెళ్ళవద్దు.)

డ	జ	టం	ప్రా	యే	సు
మ	తె	ర	ర	ణం	క్క
న్	లు	ట్ట	న్	మ్మ	కం
వు	సు	మ్మ	డ	ద	క్క
ప్రే	కో	రా	క	ద	మ్మ
లే	వ	టం	న	వి	లు
లు	టం	తా	ప్ర	మ	డ
సం	జీ	లా	జ	ర	సే
ప్రా	తా	ప	ట్ట	ణం	డు
ర	అ	పం	దే	పు	ని
టం	మ్మ	ప్ర	దే	క్క	తి
న్	డు	లే	సం	సు	ట్ట
క్క	పం	జీ	విం	చు	ద
స్యం	దిం	చ	టం	ణం	ర

- యేసు
- పట్టణం
- లాజర్స్
- మరణం
- సంతాపం
- తెలుసుకోవటం
- దేవుడు
- నమ్మకం
- స్ట్రాస్
- ప్రేమ
- నడక
- అమ్మ
- లేవటం
- రాక
- జీవించు

కేసు 12

ఆధారం #1 పేరు

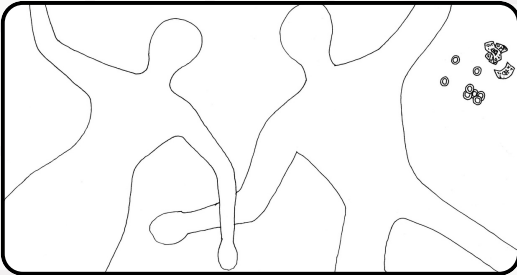
అబద్ధం, కుట్ర కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

ఆధారంలా ఈ భౌతిక వస్తువును తరగతికి తీసుకురండి: నాణెములు

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

జెరూసలేం దేవాలయం నుండి సాల్మాన్ కలోనేడ్ ఇప్పుడు ఎలా కనిపిస్తుందో చూపే చిత్రం ఇది.
(రహస్యం: యాక్షన్ అధ్యాయం 3 సాల్మాన్ కలోన్నాడేలో పీటర్ బోధించటం గురించి వేర్కొంటుంది. పీటర్, అననీయ, సఫ్ఫీరా లతో వ్యవహరించటం గురించి కథ ఐదవ అధ్యాయంలో ఉంది మరియు అది దగ్గరలో లేదా అదే ప్రదేశంలో జరిగి ఉండవచ్చు.)



ఆధారం #2 నాటకం

రెండు హత్యలు జరిగిన స్థలాన్ని పరిశీలించేందుకు పోలీసులు వచ్చారు. డోర్ మ్యాన్ ను ప్రశ్నిస్తున్నారు, కానీ అది హత్య కాదని, ఆత్మహత్య అని అతనికి ఖచ్చితంగా తెలుసు - ఇద్దరు వ్యక్తులు మోసం చేయాలని ప్లాన్ చేస్తూ హాల్ కు వచ్చారు, కానీ అది ఘోరంగా తప్పు జరిగింది మరియు వారు మరణించారు. మృతదేహాలను హాల్ నుండి బయటకు తీసుకెళ్లడానికి తాను సహాయం చేశానని డోర్ మెన్ పోలీసులకు చెప్పాడు - వారిద్దరూ ఆరోగ్యంగా కనిపించారు కానీ చనిపోయారు! ఈ హాలుకు వచ్చే అబద్ధాలు చెప్పేవాళ్లు చాలా తక్కువ మంది ఉంటారని పోలీసులకు చెప్పాడు.



12

ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: ఆస్తి అమ్మకం నుండి డబ్బు (కానీ మొత్తం డబ్బు కాదు) మరియు స్త్రీ పురుషుల దేహం ఛాయా చిత్రాలు. (మొదట ఆ పురుషుడు వెళ్ళాడు తరువాత స్త్రీ.)

వ పాఠం

అననియాస్, సఫ్ఫీరా బైబిల్ నుండి: యాక్షన్ 5:1-11

ఏను శిష్యులు ఏను యొక్క మంచితనాన్ని గురించి పంచుకుంటుంటే, ప్రజలు ఒకరికొకరు సహాయం చెయ్యటానికి స్ఫూర్తి పొందారు. పేదలకు సహాయం చేయటానికి వారి ఆస్తులను కూడా విక్రయించారు. అననియాస్ మరియు సఫ్ఫీరా కూడా భిన్నం కాదు, వారు సహాయం చేయాలని అనుకున్నారు. అననియాస్ మరియు సఫ్ఫీరాకి అదృష్టవశాత్తు కొంచెం భూమి వుంది, దాన్ని అమ్మి మొత్తం డబ్బు దానం చెయ్యాలనుకున్నారు. కానీ భూమి



అమ్మిన తరువాత వచ్చిన డబ్బులో కొంచెం భాగం మాత్రమే శిష్యులకు ఇవ్వాలని నిర్ణయించుకున్నారు, కానీ మొత్తం ఇచ్చినట్లు నటించారు. అననియాస్ డబ్బులు పీటర్ కు ఇస్తూ చాలా ఆనందించాడు కానీ పవిత్ర ఆత్మ అననియాస్ అబద్ధం చెప్పున్నాడని పీటర్ కు తెలియపరచింది. అతను అననియాస్ ను భూమి నుంచి వచ్చిన మొత్తం డబ్బు ఇదేనా అని అడిగగా అననియాస్ అవును అని అబద్ధం ఆడాడు. దేవుని కోసం మంచి చేస్తూ అతని హృదయంలో సైతాను నిండటానికి ఎలా అనుమతి ఇచ్చావు అని పీటర్ అడిగాడు. ఆ భూమి అననియాస్ మరియు సఫ్ఫీరాలది, వారు దానిని అమ్మకర్లేదు మరియు మొత్తం డబ్బులు ఇవ్వకర్లేదు. కానీ వారు అబద్ధం ఆడారు. పీటర్ తిట్టిన తరువాత అననియాస్ పడి చనిపోయాడు!

కొన్ని గంటల తరువాత సఫ్ఫీరా తన భర్త కోసం వచ్చింది. పీటర్ ఆమెను చూసి, భూమి అమ్మిన డబ్బు అంటా అననియాస్ దానం చేసాడా అని అడిగాడు. తన భర్తలాగే ఆమె కూడా అబద్ధం ఆడింది. సఫ్ఫీరా కూడా దేవుని పట్ల అబద్ధం ఆడినందుకు పీటర్ ఆశ్చర్యపోయాడు, మరియు దేవుని ఎలా పరీక్షిస్తున్నావని ఆమెను అడిగాడు. సఫ్ఫీరా వెంటనే తన భర్త చనిపోయాడని తెలుసుకుంది, మరియు అతనిని ఖననం చేసిన పురుషులను చూడాలనికుని, ఆమె కూడా కూలిపోయి చనిపోయింది.

అనువర్తనం

మనము ఎప్పుడూ నిజాలు చెప్పాలని దేవుడు కోరుకుంటాడు.

దేవుని డిఎన్ఎ

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నాము? ప్రజల మనస్సు, ఆశయాలు దేవునికి తెలుసు.

మెమరీ

పద్యము

“ఒకనితో ఒకడు అబద్ధ
మాడకుడి;
ఏలయనగా ప్రాచీనస్వ
భావమును దానిక్రియల
తోకూడ.”
కొలొస్సయులకు 3:9

పురమాయింపు

మీరు చెప్పిన అబద్ధం గురించి ఆలోచించండి. ఇకపై ఇతరులకు ఈ అబద్ధాన్ని కొనసాగించకూడదని ఎంచుకోండి. చిన్న కాగితం తీసుకొని, ఇకపై అబద్ధం ఆడరాదని, దేవుని సహాయం చేయమని నోట్ పై ప్రార్థన రాయండి. ఇంటి బయటకు ఆ కాగితము తీసుకొని వెళ్లి పూడ్చండి.



ఆట ఎవరు వారి నాణెములు ఇవ్వలేదు?

ఉపాధ్యాయులు పిల్లలను వృత్తంలో కూర్చోపెట్టి, వారిలో ఒకరిని (పీటర్) వృత్తం కేంద్రంగా ఎంచుకుంటారు. ఒక పిల్లవానికి (అననియాస్) కు ఒక చిన్న నాణెమును ఇచ్చి పిల్లల వీపుల మీదుగా సవ్య దిశలో ఒకరి తరువాత ఒకరికి అందించమంటారు, ఇంకొకరికి ఇంకొక నాణెము ఇచ్చి (సస్పిరా) అపసవ్య దిశలో ఒకరికొకరికి అందించమంటారు, పిల్లలు నాణెమును అందించినట్లు నటించవచ్చు, వారివద్ద ఉన్నా లేకున్నా పీటర్ ను కళ్ళు మూసుకొమ్మని, పిల్లలు నాణెము అందించుకుంటుంటే అతను/ఆమెని గిరగిరా కొన్ని చుట్లు తిప్పుతారు. ఉపాధ్యాయులు పీటర్ ను కళ్ళు తెరవమని అతను/ఆమెను నాణెము ఎవరి వద్ద ఉందో ఊహించమంటారు. కనిపెట్టబడిన వ్యక్తి వృత్తం మధ్యకు వెళ్లి తరువాతి పీటర్ అవుతాడు.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

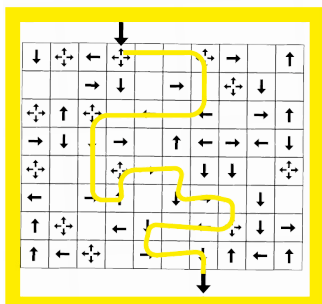
ఒకబల్లమీదకాగితంపై ప్రతివిద్యార్థిని ఒకగుర్తుపెట్టమనండి, దూరంగాజరిగి అదేగుర్తును ఒకకన్నుమూసివేగంగాకొత్తమనండి. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)



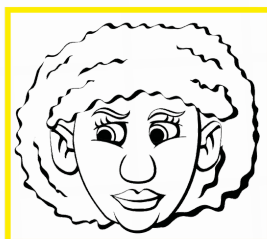
చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబిఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.

విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



- - బాణం దిశలో వెళ్ళండి.
- ↖ ↗ - మీరు వెళ్ళాలనుకుంటున్న మార్గాన్ని ఎంచుకోండి. (↑ ↓ ↔)
- - మీరు ఇప్పటికే వెళ్ళున్న దిశలో కొనసాగండి. తిరగవద్దు.



ర్	ట్ర	వి	స	అ	బ	ద్దం	ఆ	డ	టం
డ	శి	వ	ట	న	పి	న	కు	గుం	దే
బ్బు	స	ఘ	టం	ని	ర్ణ	యం	ట్ర	ర్	రా
గుం	ప్రీ	అ	లు	యా	ప	డె	వ	ది	లి
వి	రా	ళ	ము	లు	దే	రు	ద్దం	ప్రీ	ప్రీ
దే	ద్దం	పి	ట	ర్	వు	డ	గు	డ	మ
లి	డ	గుం	డె	బ్బు	డు	కు	బ	ఘ	పి

కేసు 13

ఆధారం #1 పేరు

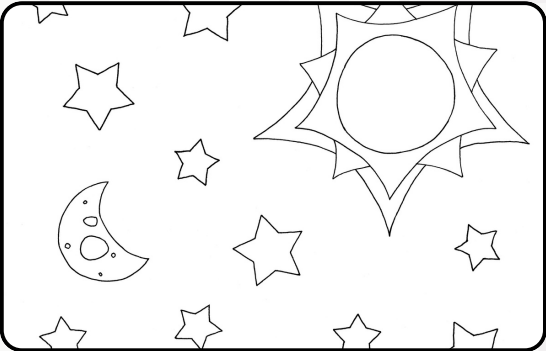
వింత పీడకలల కేసు

ఆధారం #3 వస్తువు

అధారంలా ఈ భౌతిక వస్తువును తరగతికి తీసుకురండి: దిండు.

ఆధారం #4 పురాతత్వశాస్త్రము

చేతితో గోధుమలు పండించే ప్రదేశాలు ప్రపంచంలో ఉన్నాయి. (రహస్యం: కలలో జోసెఫ్ కు నమస్కరించిన గోధుమ మోపులు ఇలాగే కనిపిస్తాయి).



ఆధారం #5 బైబిల్ ఘట్టము

రహస్యం: జోసెఫ్ యొక్క కల; అతని తండ్రి కోసం సూర్యుడు, తల్లి కోసం చంద్రుడు మరియు సోదరుల కోసం 10 నక్షత్రాలు.

వ పాఠం

జోసెఫ్ మరియు అతని కలలు బైబిల్ నుండి: మూలస్థానం 37:1-11

జోసెఫ్, జాకబ్ అనే గొర్రెలకాపరి చిన్న కొడుకు. అతని పెద్ద సోదరులు అతన్ని అసహ్యించుకునేవారు ఎందుకంటే అందరికంటే ఎక్కువ వారి తండ్రి అతనిని ప్రేమించేవాడు. జాకబ్ ముసలివాడు అయిన తరువాత జోసెఫ్ పుట్టాడు అందువలన అతను ప్రత్యేక ఆశీర్వాదం అని అనుకున్నాడు అందువలన ఎక్కువగా ప్రేమించేవాడు. జోసెఫ్, జాకబ్ కి ఎంతో ఇష్టమైన భార్య కొడుకు కూడా. ఎన్నో రంగులు ఉన్న కోటు ను జోసెఫ్ కోసం జాకబ్ తయారుచేసాడు. ఇది అతని సోదరులను కలతపరచింది వారు అతనితో ఒక దయగల మాట కూడా మాట్లాడలేదు.

దేవుడు జాకబ్ కు రెండు వేర్వేరు కలలు ఇచ్చాడు. మొదటిది అతను, సోదరులు పొలంలో ధాన్యం మోపులు కడుతున్నప్పుడు జరిగింది. అకస్మాత్తుగా అతని మోపు నిటారుగా నిలబడింది మరియు అతని సోదరుల మోపులు దానికి మొక్కాయి. రెండవ కల సూర్యుడు, చంద్రుడు మరియు చుక్కలది. అతని తండ్రి సూర్యుడు, అతని తల్లి చందమామ మరియు అతని సోదరులు నక్షత్రాలు మరియు అందరూ అతనికి నమస్కరించారు. ఈ కలలను అతను తండ్రికి, సోదరులకి చెప్పాడు మరియు వారు కోపం తెచ్చుకున్నారు. వారు ద్వేషించే సోదరునికి మొక్కతారు అంటే సోదరులు నమ్మటానికి నిరాకరించారు. జాకబ్ తనకు ఇష్టమైన కొడుకుని తిట్టాడు, మరియు అతను, అతని భార్య ఒక రోజు జోసెఫ్ కు మొక్కతారు అంటే నమ్మలేదు. కానీ జాకబ్ ఈ జ్ఞాపకాన్ని తన మనసులో ఎప్పుడూ దాచుకున్నాడు. చాలా ఏళ్ళ తరువాత, అన్ని కలలు నిజం అయ్యాయి, మరియు దేవుడు భయంకరమైన కరువు నుండి ఏంతో మంది ప్రజలను రక్షించటానికి జోసెఫ్ ను ఈజిప్ట్ నాయకుడిగా ఉపయోగించుకున్నాడు.



అనువర్తనం

నా స్నేహితులకు మరియు కుటుంబానికి దేవుడు వివిధ బహుమతులు ఇస్తాడని నాకు తెలుసు.

పురమాయింపు

నీకు భిన్నంగా దేవుడు ప్రతిభ, సామర్థ్యాలు మరియు బలాలు ఇచ్చిన నీకు తెలిసిన ముగ్గురు మనుషుల జాబితా తయారుచేయండి. వారి బహుమతుల పట్ల నీకు అసూయ రాకుండా చూడమని దేవుని ప్రార్థించండి

మెమరీ పద్యము

“ అయితే దేవుడు
అవయవములలో ప్రతిదానిని
తన చిత్తప్రకారము శరీరములో
నుంచెను.
అవన్నియు ఒక్క
అవయవమైతే శరీరమెక్కడ? ”
I కొరింథీయులకు 12:18-19



దేవుని డివైన్స్

ఈ పాఠం నుండి దేవుని గురించి ఏమి నేర్చుకున్నాము? కొన్నిసార్లు దేవుడు తన వేసిన వారి భవిష్యత్తు ప్రణాళికలు ప్రజలకు చూపిస్తాడు.



ఆట కలల ఆట

ఉపాధ్యాయుడు తరగతిని రెండు బృందాలుగా విభజించడం ద్వారా ఈ ఆటను ప్రారంభిస్తాడు: ధాన్యపు కట్ట మరియు నక్షత్రాలు. తరగతి గది చివరన విద్యార్థులు పరిగెత్తే మరియు ట్యాగ్ చేయబడని/పట్టుకోబడని భద్రతా రేఖను ఉపాధ్యాయుడు నిర్దేశిస్తాడు. ఉపాధ్యాయుడు కథలు చెబుతాడు మరియు బృందం వారి మాట విన్నప్పుడు (ఉదా: ధాన్యపు కట్ట లేదా నక్షత్రాలు) వారు సురక్షితంగా పరిగెత్తుతారు. మరొక బృందం ఒక విద్యార్థిని సురక్షితంగా పొందడానికి ముందు ట్యాగ్ చేయడానికి / పట్టుకోవడానికి ప్రయత్నిస్తుంది. ట్యాగ్ చేయబడ్డ/పట్టుబడిన విద్యార్థి తప్పనిసరిగా వారిని ట్యాగ్ చేసిన/పట్టుకున్న బృందంలో చేరాలి. 15 నిమిషాలు ముగిసే సరికి ఒక వైపు ఎక్కువ మంది ఆటగాళ్లు ఉన్నవారే గెలుస్తారు. ఓడిన జట్టు గెలిచిన జట్టుకు నమస్కరిస్తాయి, ఖైదీలు కథను గుర్తు చేస్తాయి.

ల్యూకాస్ యొక్క ప్రయోగము

ఒక కాలు ఎత్తి, సవ్య దిశలో తిప్పుతూ వారి పేర్లను ఒక కాగితంపై రాయమనండి. (వీడియో చూడటానికి లేదా సిబిఐకి వెళ్లడానికి ఈ క్యూఆర్ కోడ్ ఉపయోగించండి: యూట్యూబ్ లో లూకాస్ ప్రయోగాలు)

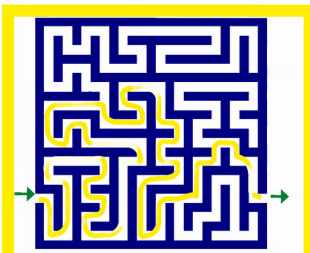
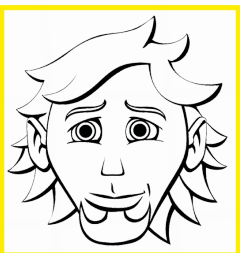


చర్చ కోసం ప్రశ్నలు:

సీబీఐ: ఆధునిక స్థాయి విశ్లేషణ పుస్తకం (అడ్వాన్స్ డ్ లెవల్ అనాలిసిస్ బుక్ లెట్) నుంచి వచ్చిన ప్రశ్నలను ఉపయోగించి నేటి పాఠం గురించి పాఠ విద్యార్థులను చర్చల్లో నిమగ్నం చేయండి. సమాధానాలు కూడా బుక్ లెట్ లో ఇచ్చారు.



విద్యార్థుల పేజీలకు సమాధానాలు



జోసెఫ్ కలలు పీడకల వింత వినయం గర్వం ప్రేమ తేడా

బహుమతి కుటుంబం కరువు కారాగారము బానిస యువరాజు ఈజిప్ట్

త	వ	మ	ప	త	జ	గ	తే	టుం	కా	వ	జ	సె
తే	వు	క	రు	వు	ప్	ర్వం	జో	వి	రా	ళ	ము	లు
హు	తి	ల	గు	బా	బ	హు	మ	తి	గా	జో	వ	ఈ
యు	పి	లు	ఈ	ని	ఫ	యు	సె	రు	ర	ని	హు	జి
జో	గా	డ	ప్రే	స	లు	డ	వ	గ	ము	డా	న	జ్జి
సె	తే	డా	కల	ర్వం	కు	టుం	బం	రా	ఈ	ప్రే	మ	యం
ఫ	విం	కా	రు	విం	త	గ	ఫ	బ	జ	ర్వం	తి	జో