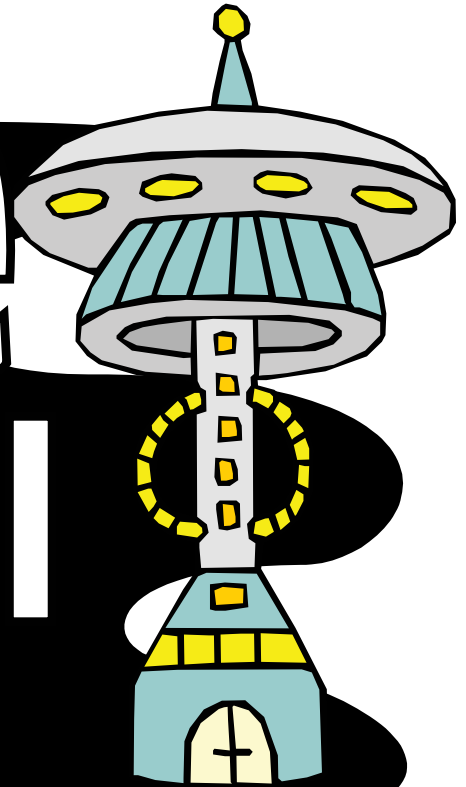


# КОСМИЧЕСКИЕ ИГРЫ



“Галактический Экспресс”  
Программа Библейской школы  
Брошюра для Игры



# Игры



## Варианты игры, День 1

### Мир и Формы

3 ребенка из каждой команды будут стоять на сцене и произносить 3-буквенное слово, используя свои тела. Может быть несколько раундов игры, и каждая команда будет соревноваться по времени. Когда лидер говорит "вперед", лидер шепчет первое слово одной команде, и не говоря, они образуют слово своими жестами. Аудитория только этой команды угадывает. Когда они правы, часы останавливаются, и руководитель записывает, сколько секунд потребовалось их команде, чтобы угадать правильное слово.

Если ваши команды это мальчики против девочек, то девушки получают слово, например, и 3 девочки на этапе сформируют слово с их телами и только девочки в аудитории говорят догадки, что за слово. Если мальчики участвуют, они заканчивают, помогая девочкам победить. Некоторые из предложенных 3-буквенных слов: кот, дом, зуб и т.д



### Вкусовой Тест

Invite on stage one child from each team. Prepare different foods with different flavors and textures. Hide the food from everyone, and blindfold both students that come up front. Bring one food at a time to the students on stage to have them taste and identify each one. Have the rest of your students try not to mention what they see to make it more of a challenge. (Don't let your class give the answers!) Each student only has one chance to give an answer, and give them only 10 seconds to decide. Have napkins or towels available to clean up any mess that may occur. Have the students on stage take turns guessing with the variety of different foods. The team that correctly identifies the most food wins.



## Варианты игры, День 2

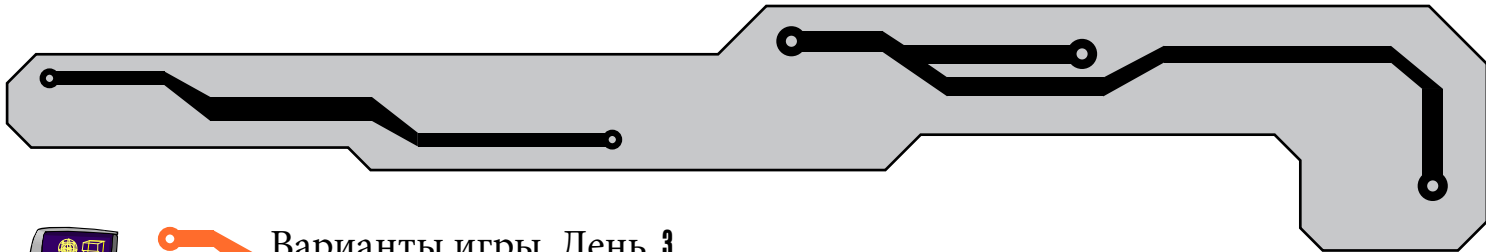
### Водные Соревнования

Используйте 3 детей для каждой команды, формируя линию. С другой стороны комнаты положите стол с кувшином воды для каждой команды. Снабдите каждого из участвующих детей соломинкой. Студенты сбегут вниз к столу и начинают выпивать их воду с соломой до тех пор пока лидер не свистнет в свисток. Они бегают обратно, а другой член команды бежит и продолжает пить. У команды-победителя меньше воды, когда заканчивается время. (Или заканчивается сама вода.)



### Соревнование По Поеданию Бананов

Выберите одного ребенка, который будет представлять каждую команду, просто чистящий и съедающий банан. Проблема в том, что одна рука всегда должна находиться за спиной. Когда лидер говорит "вперед", дети должны стараться как можно лучше чистить банан одной рукой и зубами. Как только он будет очищен, они должны съесть весь банан для того чтобы выиграть.



### Варианты игры, День 3

#### Смешные звуковые эффекты

Лидер заранее готовит список звуковых эффектов:

1. Кашель. 2. Икота. 3. Чих. 4. Хлопок в ладоши. 5. Зевок. 6. Хихикание. 7. Стук и т.д.

Сформируйте 6 игроков, 3 из каждой команды, которые заменяют их. Объясните игрокам, что они должны копировать все звуки, которые вы произносите, в том порядке, в котором вы их произносите. Сделайте первый звук в списке. Идите вниз, используя все плееры, сделайте это звучание индивидуально. После этого издайте первый и второй звуки, и все игроки должны сделать эти звуки тоже. Затем добавьте третий звук и так далее. Если игрок не может сделать звук, забудет звук или сделает его в неправильном порядке; этот игрок вышел из игры. Продолжайте добавлять звуки, пока не останется только один игрок. Его команда победит!



#### Липкая голова

Оберните защитную ленту (клеякой стороной наружу) вокруг лба и подбородка одного человека для каждой команды. Разбейте бумажные полосы по столу. Попросите игроков

положить руки за спиной, стоя за столом, лицом к аудитории. Когда вы говорите «вперед», игроки сворачивают свои головы вдоль стола, пытаясь прилипнуть к голове как можно больше бумажных полос. Игрок с наибольшим количеством полос в конце минуты выигрывает. (Если у ребенка длинные волосы, потяните его назад перед наложением ленты, чтобы избежать болезненного вытягивания волос)



### Варианты игры, День 4

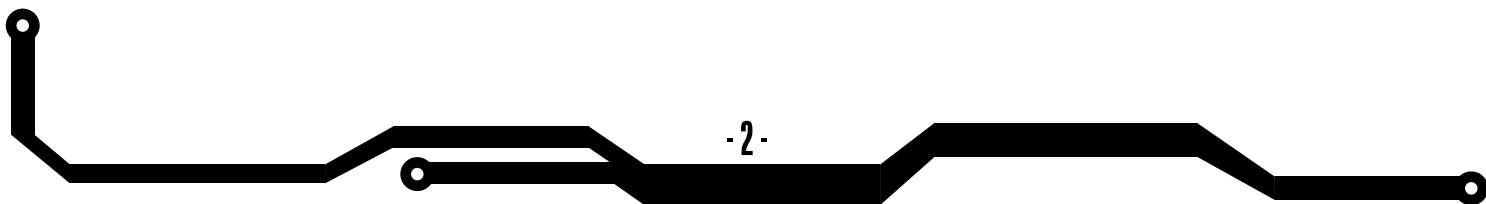
#### Поединок зефирок

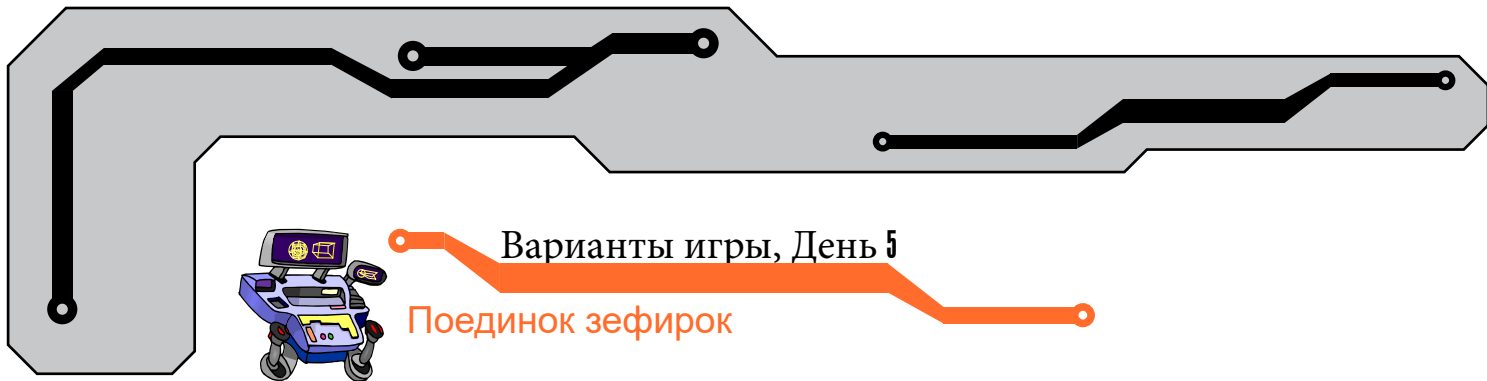
В программе участвуют два ребенка, по одному из каждой команды. Дети стоят на деревянном куске (2 x 6 дюймов). Цель заключается в том, чтобы выбить другого игрока с доски, используя нудл для купания, как если бы это был меч, не ударяя другого человека по голове. Игрок выходит из игры, как только одна нога ударяет по земле. Чтобы выиграть, оставшийся игрок должен иметь держать равновесие на дереве. Не кладите древесину слишком высоко, чтобы дети не пострадали. Замените нудл для купания на мягкую и не опасную.



#### Постройте Пирамиды Эстафета

Это простая игра, в которой каждая команда использует 6 детей для создания пирамиды как можно быстрее. (Три игрока формируют основу, колени на полу, лицом к аудитории. Следующие два ребенка коленями на спину, а самый маленький игрок поднимается на вершину и встает на колени на вершине среднего ряда.) Первая команда, завершившая пирамиду, выигрывает!





## Варианты игры, День 5

### Поединок зефирок

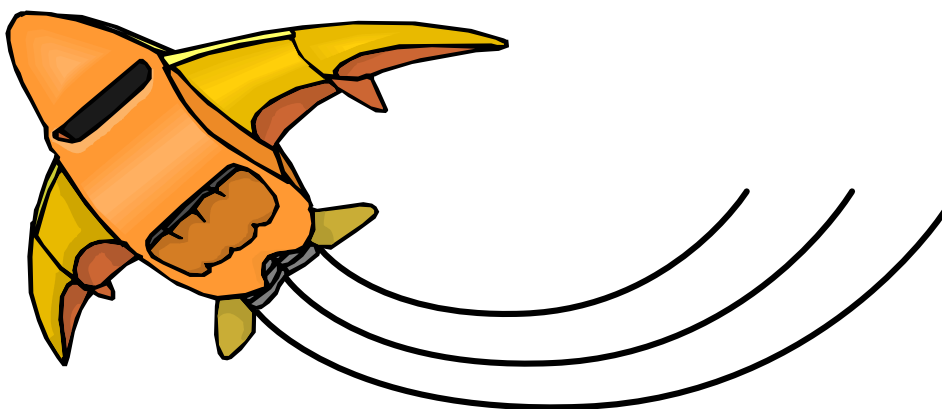
Идея этой игры состоит в том, чтобы попасть зефирками в чашку на лбу члена своей команды. Это будет забавно, если игра будет более запутанной, чтобы зрители могли наслаждаться ею. Поставьте перед собой лестницу или стул, и чтобы двое детей держали ее, чтобы это было устойчиво. Для участия каждой команде требуется 5 детей, и только одна команда начинает игру, и тщательно наблюдается! Два ребенка (или взрослые лидеры) будут лежать на земле перед лестницей от головы к голове. Чтобы не пачкать одежду, сделайте отверстие из мешка для головы и наденьте его как рубашку. Было бы также полезно, чтобы эти два ребенка носили прозрачные защитные очки. Положите зефирки и шоколадный сироп равными объемами в две чаши. Один ребенок поднимается на лестницу с чашей зефирок. Двое детей держат лестницу и двое детей лежат на земле, держа чашку на своих лбах. Когда лидер говорит "вперед", ребенок, находящийся на вершине лестницы, пытается бросить зефирки в шоколаде в чашки как можно быстрее по истечению 60 секунд. В конце подсчитайте количество зефирок в чашке. Съеденные зефирки не учитываются! После того как одна команда закончит, начинается вторая команда. Выигрывает команда с наибольшим количеством зефирок в чашке!



### Сладкая Эстафета

Идея этой игры состоит в том, чтобы иметь двух детей от каждой команды, которые будут торт как можно быстрее, за чем весело будет наблюдать всей аудиторией.

Приготовьте два пирога без украшений. Приготовьте фартуки, крем, ножи, посыпку или другие способы немного украсить торты. Когда лидер говорит «вперёд», дети надевают фартуки, украшают торт, и быстро откусывают торт. Победителем станет самая быстрая команда. В качестве бонуса предоставьте достаточно торта, чтобы это стало угощением для всех детей в конце вашего турнира!



Games Galaxy



13657

[www.ChildrenAreImportant.com](http://www.ChildrenAreImportant.com)  
[info@childrenareimportant.com](mailto:info@childrenareimportant.com)  
We are located in Mexico.  
DK Editorial Pro-Visión A.C.

**Дети  
важны**