Atividades

Bíblicas

Por Flor Boldo

Introdução

Você sabia que a Bíblia é o livro mais traduzido e lido no mundo? Atualmente conseguimos encontrar uma Bíblia eletrônica disponível em versões diferentes, e parece que nossos filhos preferem não ter uma bíblia impressa! Nessa workshop temos diferentes opções para você explorar a bíblia impressa com seus alunos. Eles irão aprender a estrutura e as personagens importantes através de exercícios, charadas e jogos. Queremos mostrar para você como pode ensiná-los de uma forma criativa, divertida e abençoada.

No nosso ministério "As Crianças Contam" acreditamos que toda a Bíblia é a Palavra de Deus, inspirada por Deus e que homens foram movidos pelo Espírito de Deus para escrevê-la. A Bíblia tem mais de 40 autores que escreveram hinos, histórias, profecias, promessas e muito mais. Falar que eles foram inspirados significa que Deus pôs as palavras em suas mentes e corações, e os autores as escreveram com a sua mão.

Mais informações

Eis uma típica estrutura da Bíblia. Qualquer grupo pode ter uma forma diferente para organizar Escrituras.

- Bíblia
  - Velho Testamento 39 Livros
    - Livros Jurídicos ou Pentateuco (5 Livros)
    - Livros históricos (12)
    - Livros poéticos (5)
    - Grandes profetas (5)
    - Profetas Menores (12)
  - Novo Testamento 27 Livros
    - Evangelhos (4)
    - História (1)
    - Epístolas Paulinas (13)
    - Epístolas gerais (8)
    - Profecia (1)

Total: 66 livros

Nas seções seguintes temos jogos, adivinhas, artesanato e recursos extras que você pode usar para ajudar seus alunos a conhecerem a Bíblia.

Jogos

Aqui ficam jogos divertidos para jogar com seus alunos, onde o objetivo é se divertir enquanto aprendem e fazem a revisão da matéria.

Para acrescentar incentivos, junte alguns chocolates ou lanchinhos que você pode dar individualmente para recompensá-los.

Sacos para recordar os livros da Bíblia.

Você precisa de dois pequenos sacos ou caixas de papelão, 1 marcador, um ou dois cartões ou papel colorido e tesoura.
Escreva um saco o Antigo Testamento e, no outro, o Novo Testamento.
Corte 66 cartões e escreva sobre eles os nomes dos livros da Bíblia.
Lembre-se que o objetivo desse jogo é que as suas crianças aprendam os nomes da Bíblia e se eles fazem parte do Velho ou Novo Testamento.

Variação:
Você pode pegar mais sacos e escrever em cada um deles Pentateuco, Epístolas Paulinas, Livros Poéticos, dando assim mais sabor ao jogo. Se você estiver familiarizado com as localizações deles, também pode alterar os nomes dos sacos por promessas, bênçãos, mandamentos, salmos.

Corresponder à personagem do livro

Prepare enigmas antes da aula com personagens bíblicas ou animais que estão mencionadas na Bíblia. Em um recipiente de plástico, coloque etiquetas com os nomes dos livros da Bíblia, mas selecione apenas um máximo de 10.
Leia em voz alta o enigma e o aluno que souber a resposta irá até à frente tirar o cartão e colocá-lo no recipiente de plástico onde a personagem, os animais ou o nome do livro da Bíblia está mencionado.

Variação:
Faça uma seleção de cartas, por exemplo, maiores e menores profetas.

Jogo "A Bíblia está incompleta"

Você irá precisar de um papelão ou folhas coloridas, marcadores e tesoura. Prepare cartões com os nomes da Bíblia e compartilhe eles com os estudantes. O líder fala: Essa Bíblia está incompleta; o livro de Amós está faltando. O aluno que tiver o cartão com o livro de Amós irá responder, "O livro de Amós não está faltando, mas sim o Livro dos Atos." O jogo continuará segundo essa forma, tentando não repetir os livros já referidos.

A toda a velocidade

Cada participante terá uma Bíblia. Inclua todos os seus alunos nesse jogo. O professor irá falar para você procurar o livro dos Salmos. Então ele começará a ler os versículos de um capítulo, sem falar para os alunos onde esse capítulo se encontra. Ajude eles, por exemplo, dizendo, “Os versículos que eu vou ler estão entre os capítulos 33 e 40”, para ser um pouco mais fácil. O primeiro aluno que localizar a leitura é declarado vencedor.

Dica:
Para ajudar os seus alunos a lerem as suas bíblias durante a semana, fale que na próxima aula você irá escolher versículos da 1ª carta a Timóteo. Incentive-os a ler durante a semana para que possam localizar os versículos.

Pescando livros bíblicos

Pegue alguns filtros, balões, um marcador indelével, um grande recipiente de plástico e água.
Infle balões até eles atingirem o tamanho de uma bola de ping-pong.

Escreva neles nomes dos livros do Antigo e do Novo Testamento. Nos filtros escreva os nomes das seções bíblica como Livros Proféticos, Evangelhos, Pentateuco e Livros Poéticos. Divida os alunos em duas equipes. Cada equipe “pesca” o maior número possível de livros em um minuto. A equipe que capturar corretamente a maior parte dos livros é a vencedora.

Adivinhas

Utilize essas adivinhas bíblicas como competições. Divida seus alunos em equipes. Use um cronômetro para ver quem adivinha primeiro, depois tente que eles sejam mais rápidos

Jesus lhe deu um novo nome e por vezes o repreendeu fortemente. Uma vez ele pregou e três mil almas foram salvas. Quem é ele?
Resposta: Pedro.

Eu amava orar a Deus. Algumas pessoas não queriam que eu orasse. Eles me jogaram na boca do lobo, mas Deus me protegeu.
Resposta: Daniel.

Minha mãe orou assim que eu nasci. Eu fui criado no templo. Quando eu era jovem Deus falou comigo. Quem sou eu?
Resposta: Samuel.

Faraó teve um sonho com milho e outro com vacas. Ninguém conseguia explicar isso, mas então Deus explicou para mim. Quem sou eu?
Resposta: José.

Eu estou dividido em duas seções, mas eu não sou um jogo de futebol. Eu posso ser lido, mas eu não sou um jornal. Eu tenho versos, mas eu não sou uma canção. Eu tenho livros, mas eu não sou uma biblioteca. Eu estou em uma igreja, mas não sou um pastor.
Resposta: a Bíblia.

Em vez de ir para Nínive, essa pessoa decidiu fugir. Ela foi jogada no mar e engolida por uma baleia. Quem é ela?
Resposta: Jonas.

Minha comida é feita de gafanhotos e mel silvestre. Eu sou um mensageiro e sirvo fielmente a Deus. Quem sou eu?
Resposta: João Batista.

Uma menina ouviu com atenção, os outros cozinhavam. Quem são eles?
Resposta: Marta e Maria.

Eu entristeci o meu pai. Eu fiz os porcos felizes. Eu fiz amigos que realmente não eram amigos. Quem sou eu?
Resposta: O filho pródigo.

Isso é algo que você pode ler quando está sentado em um banco. Contém dois testamentos, um antigo e um novo.
Resposta: A Bíblia.

Artesanato

Esses exercícios são muito práticos para a aprendizagem dos conteúdos ou texto bíblicos. Você também pode recorrer a eles como concursos ou jogos.

Livros da Bíblia com caixas de cereais

Use caixas de cereais vazias, cola, papel colorido, marcador ou caneta, tesouras e a Bíblia.

Decore as caixas de cereais com os papéis coloridos, mas não cubra o topo da caixa na sua totalidade, já que ela deve permanecer desimpedida para abrir e fechar. Escreva sobre a lateral mais larga da caixa o nome do livro da Bíblia que você usará para a história bíblica. Dentro da caixa você pode colocar um auxílio visual-- algum objeto relacionado com a história. Assim não se torna obrigatório que você faça todos os livros da Bíblia de uma vez só.

Doce Gigante

Você necessita de um balão, lenços de papel, dois pequenos pedaços de fita com 10 cm cada, doces, uma placa e o texto bíblico: Salmo 119: 103.

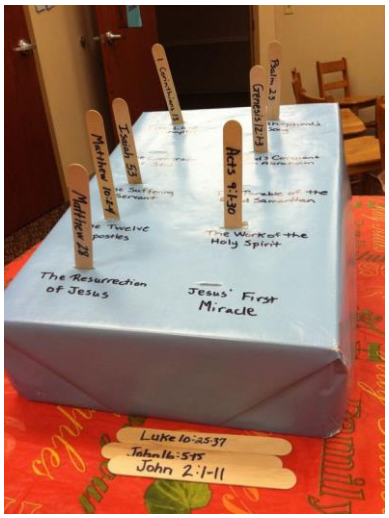
Encha o balão de forma tão redonda quanto possível, agora cubra o balão com o papel de tecido. Não corte as extremidades do papel, mas torça elas para obter algo que se assemelhe a um doce gigante. Pegue uma fita e, bem próximo do balão, amarre a fita. Pegue a outra ponta e faça o mesmo processo. Faça com isso seja um doce gigante embrulhados em papel bonito. Coloque o balão em um prato de doces e escreva o texto do Salmo 119: 103. Dê uma breve explicação às crianças sobre esse texto. E, em seguida, distribua o doce verdadeiro.

Relacione uma Referência Bíblica com uma História

Pegue uma caixa de papelão, 10 palitos de picolé, papel em branco, tesoura ou cortador, papel de embrulho colorido, cola ou fita, e um marcador indelével.

Enrole a caixa de papelão. Escreva sobre os palitos de picolé as referências bíblicas, por exemplo Mateus 28: 1-10, Gênesis 1, Salmo 23, e assim por diante, até ter 10 referências bíblicas.

Faça pequenos cortes de 5cm na caixa usando o cortador ou tesoura. Você irá usar esses cortes para colocar os palitos. Deixe um espaço de 3cm a 5cm entre cada corte, dependendo do tamanho da caixa. Corte pequenos cartões 10 x 3 cm e escreva sobre eles as histórias relacionadas com as referências bíblicas que você escolheu. Exemplo: A Ressurreição de Jesus, A Criação, O Senhor é o Meu Pastor, etc. Você pode usar isso como um jogo, em que cada criança relacionada a referência bíblica com a história.



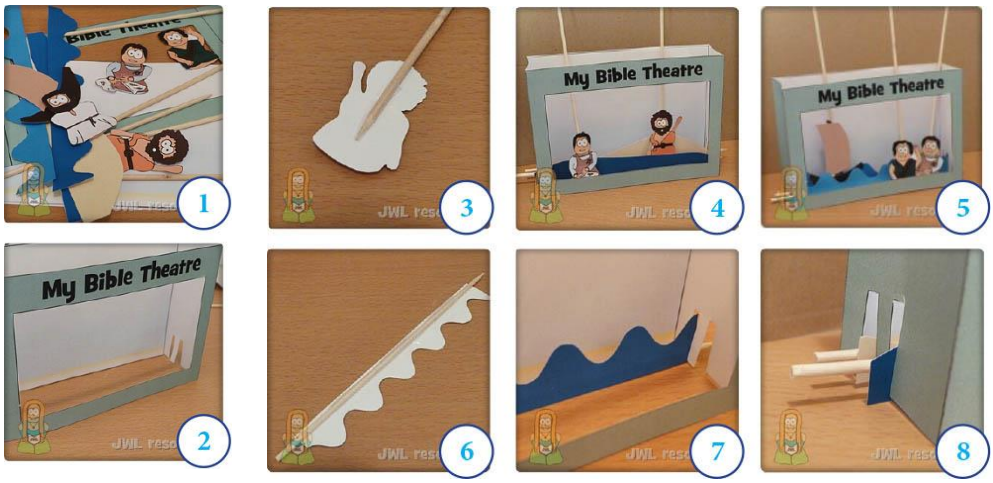
Símbolos Bíblicos

Imprima ou desenhe, para cada aluno, uma Bíblia, uma lâmpada, um pote de mel, uma espada, um espelho e um martelo. Depois, em uma folha separada, escreva dicas para os objetos com base na palavra de Deus. Leia elas em voz alta e, cada vez que seus alunos adivinharem, dê o desenho para eles. No final,

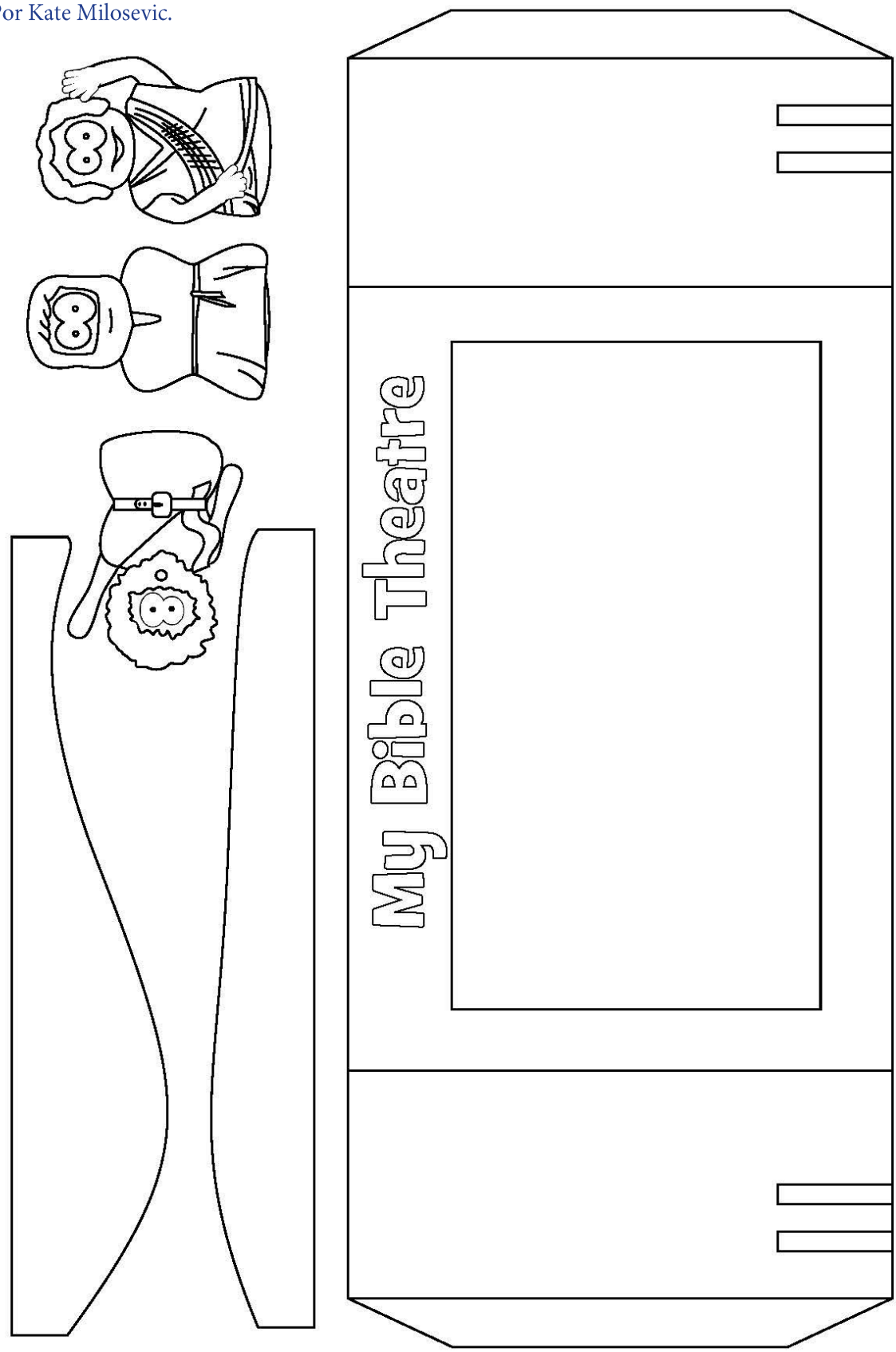
cada criança pinta e decora os símbolos da Bíblia. Como uma dica, você pode mencionar uma pequena aplicação para cada símbolo.

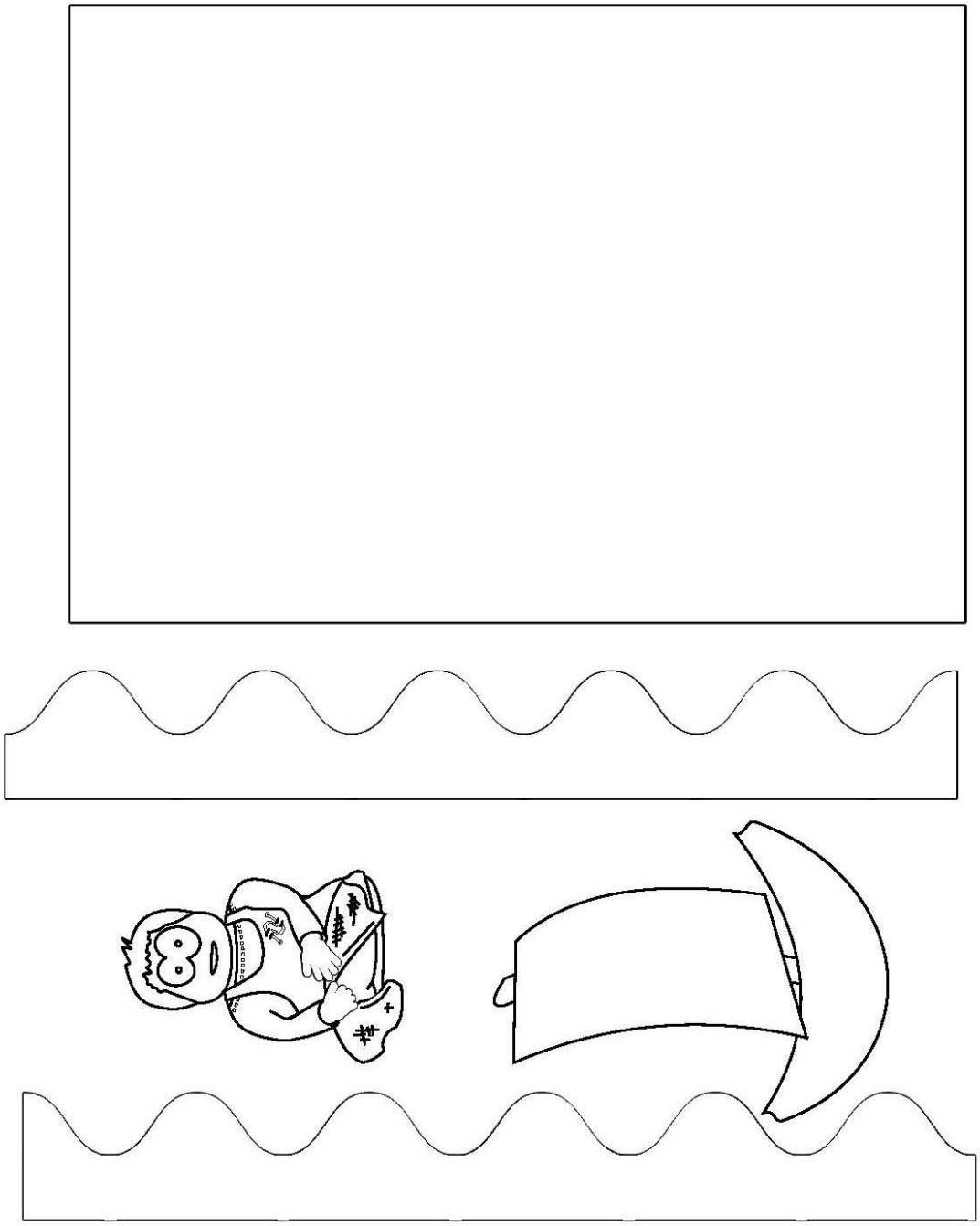
Minha Bíblia Teatral

Colorize e corte todas as formas. Remova a janela central em frente ao teatro e os retângulos pequenos que sobraram dos lados da mesma peça. O topo e o fundo do palco não devem ter qualquer obstrução. Agora dobre as duas abas na lateral para trás e cole elas no cenário, formando uma caixa. Pegue todos os pedaços da história e cole eles em um espeto ou em um palito de madeira. Esse serão os seus fantoches. Eles descerão do topo até à área do palco. Para a duna de areia e as ondas do mar, que são um pouco maiores, cole o palito na horizontal, mas deixe um espaço em cada extremidade sem colar. Insira os palitos nas ranhuras que estão ao lado do palco.



Por Kate Milosevic.





As imagens são feitas à escala, contudo ajuste-as para o tamanho que você desejar.

Créditos

Queremos agradecer às seguintes irmãs e aos respetivos materiais a partir dos quais foram obtidas informações apresentadas nesse material.
500 adivinanzas bíblicas © 2012 Nohemí Medrano.
Jesus Without Language (Jesús sin idioma) Kate Milosevic.

Conclusão

Acreditamos que todos os cristãos devem viver para Cristo e não para si mesmos. Através da obediência à Palavra de Deus e entrega diária ao Espírito de Deus, cada crente deve amadurecer e ser formado à imagem de Cristo.
Por isso, queremos convidar e motivar você e seus alunos a praticar a palavra de Deus. Conhecimento sem prática é inútil. Somente saber imenso sobre a Bíblia não me torna mais santo ou um cristão melhor do que outros. A Bíblia nos leva a uma mudança em nosso estilo de vida. Vá em frente, líder, no ensino da palavra de Deus.

Recursos digitais

Aqui fica um livro de adivinhas bíblicas escrito por Nohemí Medrano.
Https://www.amazon.com/adivinanzas-b%C3%ADblicas-Spanish-Nohem%C3%AD-Medrano/dp/1938310071
Se você precisa de um aplicativo com histórias bíblicas animadas, em parceria com a OneHope YouVersion: A Bible App para crianças é uma ótima escolha. Disponível em vários idiomas.
https://www.bible.com/es/kids
De los tales é uma página em espanhol, inglês e português, onde os recursos estão disponíveis e são muito engraçados e fabulosos.
Http://delostales.blogspot.mx/p/recursos-gratuitos.html
Essa página, embora esteja em inglês, tem ideias gratuitas com desenhos para trabalhar com histórias da Bíblia, incluindo muitos desenhos que funcionam sem idioma.
Http://www.jesus-without-language.net/

00105
Impreso por "Los Niños Cuentan"
www.LosNinosCuentan.com
01-592-924-9041 01-800-839-1009 (México)
Para hacer pedidos: pedidos@losninoscuentan.com
Guatemala: pedidosguate@losninoscuentan.com
Venezuela: pedidosvenezuela@losninoscuentan.com

As Crianças são Importantes