

ശൂന്യാകാശം

ഗയിമുകൾ



ഗാലക്സി എക്സ്പ്രസ്
വെക്കേഷൻ ബെബിൾ സ്കൂൾ
കളികളു കുള്ള ലഘുലേഖ



കളികള്



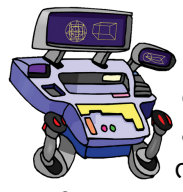
കളികള്, ദിവസം 1

പദം രൂപീകരിക്കുക

മൂന്നു കുട്ടികളെ ഓരോ ടീമിൽ നിന്നു എടുത്തുകൊണ്ട് , അവരെ സ്റ്റേജിൽ നിർത്തി, അവരുടെ ശരീരം കൊണ്ട് 3-അക്ഷരമുള്ള ഒരു ഇംഗ്ലീഷ് വാക്ക് രൂപീകരിക്കുക.പല തവണകളായി ഈ മത്സരം ഓരോ ടീമിനും തുടരാവുന്നതാണ്,സമയത്തിന്റെ ക്ലിപ്തത ഉണ്ടാകണമെന്ന് മാത്രം.

ലീഡർ ഗോ(പോവുക) എന്ന് പറയുമ്പോള്,ലീഡർ ആദ്യത്തെ വാക്ക് ഒരു ടീമിനോട് ചെറുതായി മന്ത്രിക്കുകയും,അവർ സംസാരിക്കാതെ സ്റ്റേജിൽ ചെന്ന് ആ വാക്ക് ശരീരം ഉപയോഗിച്ച് രൂപീകരിക്കുന്നു.ആ ടീമിന്റെ ശ്രോതാക്കള് മാത്രം അത് എന്താണെന്ന് ഊഹിക്കുന്നു.അത് ശരിയാണെങ്കില്,വാച്ച് നിർത്തുകയും അവരുടെ ടീമിന് ആ വാക്ക് ഊഹിച്ചെടുക്കാന് എത്ര സെക്കന്റു എടുത്തു എന്ന് ലീഡർ സമയം കുറിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

നിങ്ങളുടെ ടീമുകൾ പെൺകുട്ടികൾക്കെതിരെ ആൺകുട്ടികളാണെങ്കിൽ, പെൺകുട്ടികൾക്ക് ഉദാഹരണമായി ഒരു വാക്ക് ലഭിക്കും, സ്റ്റേജിലെ 3 പെൺകുട്ടികൾക്ക് അത് ലഭിക്കും സദസ്സിലുള്ള പെൺകുട്ടികൾ മാത്രം ഊഹങ്ങൾ വിളിച്ചുപറയുമ്പോൾ അവരുടെ ശരീരം കൊണ്ട് വാക്ക്/വസ്തു രൂപപ്പെടുത്തുക എന്താണ് വാക്ക്. ആൺകുട്ടികൾ പങ്കെടുക്കുകയാണെങ്കിൽ, അവർ പെൺകുട്ടികളെ വിജയിപ്പിക്കാൻ സഹായിക്കുന്നു. ചിലർ 3 നിർദ്ദേശിച്ചു-അക്ഷര പദങ്ങൾ ഇവയാണ്: നായ, പൂച്ച, തൊപ്പി, സൂര്യൻ, പന്നി, തമാശ, ജെറ്റ് മുതലായവ.



ഓരോ ടീമിൽ നിന്നും ഒരു കുട്ടിയെ വീതം

സ്റ്റേജിലേക്ക് ക്ഷണിക്കുക.പല രൂപികളും മസാലകുട്ടുകളും ഉള്ള ഭക്ഷണം ക്രമീകരിക്കുക.ആഹാരം എല്ലാവരിൽ നിന്നും മറച്ചു പിടിച്ചിട്ട്, സ്റ്റേജിൽ ആദ്യം വന്ന രണ്ട് കുട്ടികളുടെ കണ്ണ് മൂടുക.സ്റ്റേജിൽ നില്ക്കുന്ന ഈ കുട്ടികളുടെ അടുത്തേക്ക് ഒരു സമയത്ത് ഒരു ഭക്ഷണം വീതം കൊണ്ടുവന്ന് അവരത് രൂപിച്ചു നോക്കുവാനും അവയെ തിരിച്ചറിയുവാനും സഹായിക്കുക.ഈ കളി കൂടുതല് രസകരമാകുന്നതിനായി,ബാക്കിയുള്ള കുട്ടികള് അവര് എന്താണ് കാണുന്നതെന്ന് ആഹാരത്തിന്റെ പേര് വിളിച്ചുപറയാതിരിക്കുക.(നിങ്ങളുടെ ക്ലാസിലുള്ളവര് ഉത്തരം പറഞ്ഞുകൊടുക്കാതിരിക്കുക).ഓരോ കുട്ടികളും ശരിയുത്തരം പറയുവാന് 10 സെക്കന്റ് സമയം കൊടുക്കുക,ഒരു കുട്ടിക്ക് ഒരുത്തരം പറയുവാന് ഒരു അ വസരം മാത്രമേ ഉള്ളൂ.ഗയിം നടക്കുന്ന സ്ഥലം മലിനമായാല് വൃത്തിയാക്കുന്നതിനായി നാപ്കിനോ തുവാലയോ കരുതുക.സ്റ്റേജിലുള്ള കുട്ടികള്ക്ക് വിവിധ ഭക്ഷണങ്ങളുടെ പേര് ഊഹിക്കുന്നതിന് വിവിധ അവസരങ്ങള് ഉപയോഗിക്കാം.കൂടുതല് ഭക്ഷണങ്ങള് ശരിയായി തിരിച്ചറിയുന്ന ടീം വിജയിക്കുന്നു.

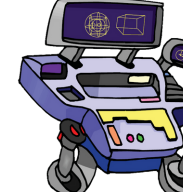


കളികള്, ദിവസം 2

വെള്ളംകുടി ഓട്ടമത്സരം

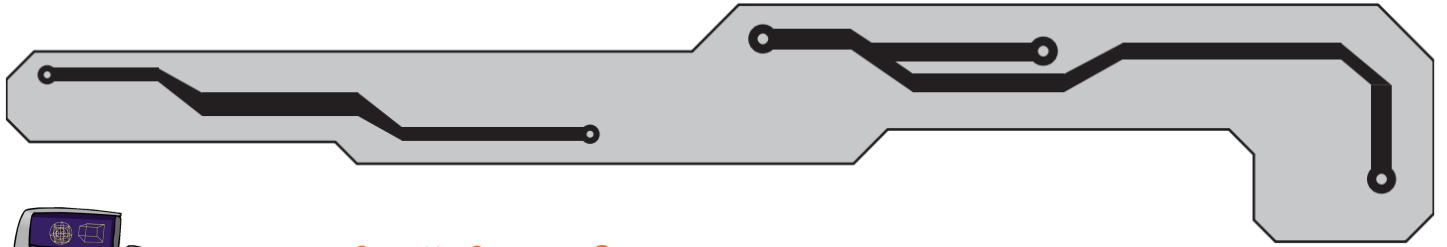
ഓരോ ടീമിനും 3 കുട്ടികളെ ഉപയോഗിക്കുക, ഒരു ലൈൻ രൂപപ്പെടുത്തുക. മുറിയുടെ മറുവശത്ത് ഒരു മേശ ഇട്ടുഓരോ ടീമിനും കുപ്പി/ജഗ് വെള്ളം. പങ്കെടുക്കുന്ന ഓരോ കുട്ടികൾക്കും ഒരു പേപ്പർ കപ്പ് നൽകുക (ഡിസ്പോസിബിൾ കപ്പ്).

ലീഡർ ഊതുന്ന് വരെ ടീമിലെ ആദ്യത്തെ കുട്ടി മേശയിലേക്ക് ഓടിച്ചെന്ന് വെള്ളം കുടിക്കാൻ തുടങ്ങും ചുളമടിക്കുക. അവർ പിന്നോട്ട് ഓടുന്നു, അടുത്ത കുട്ടി ഇറങ്ങിയോടി, മദ്യപിക്കാൻ തുടങ്ങുന്നു. വിജയികളായ ടീമിന് ഉണ്ട് സമയം കഴിയുമ്പോൾ അവരുടെ കുപ്പിയിൽ/ജഗ്യിൽ ശേഷിക്കുന്ന ഏറ്റവും കുറഞ്ഞ വെള്ളം - അല്ലെങ്കിൽ ആദ്യം വെള്ളം തീർന്നാൽ!



ഏത്തപ്പഴം തീറ്റി മത്സരം

ലളിതമായി ഒരു ഏത്തപ്പഴം തൊലിയുരിച്ച് തിന്നുന്നതിനായി ഒരു ടീമിനെ പ്രതിനിധീകരിക്കുവാന് ഒരു കുട്ടിയെ വീതം തിരഞ്ഞെടുക്കുക എന്നാല് പ്രശ്നമിതാണ്,കുട്ടിയുടെ ഒരു കൈ എല്ലായ്പോഴും പുറകിലായിരിക്കണം.ലീഡർ ഗോ(പോകുക) എന്നു പറയുമ്പോള്,കുട്ടികള് തങ്ങളുടെ ഓരോ കരവും പല്ലുകളും ഉപയോഗിച്ച് ഏത്തപ്പഴത്തിന്റെ തൊലി നന്നായി ഉരിഞ്ഞെടുക്കണം.അത് ഉരിഞ്ഞുകഴിഞ്ഞാലുടന് തന്നെ,ജയിക്കുന്നതിനായി അവര് ഏത്തപ്പഴം മുഴുവന് തിന്നണം.



കളികള്, ദിവസം 3
രസകരമായ ശബ്ദ സംവിധാനങ്ങള്

ശബ്ദ സംവിധാനങ്ങളുടെ ഒരു പട്ടിക ലീഡർ നേരത്തേ തന്നെ തയ്യാറാക്കുന്നു.
 1. ചുമയ്ക്കുക 2. ഇക്കിളി 3. ഏമ്പക്കം 4. തുമ്മല് 5. കൈയ്യടി 6. കോട്ടുവായിടുക 7. കുലുങ്ങിച്ചിരിക്കുക 8. തറയില് ചവിട്ട് 9. തൊണ്ട് ശരിയാക്കുക.
 ഓരോ ടീമിലിനും 3 വീതം കളിക്കാരെ ഇടയ്ക്കിടെ മാറ്റിക്കൊണ്ട് നിരത്തി നിര്ത്തുക.. നിങ്ങള് ഉണ്ടാക്കുന്ന എല്ലാ ശബ്ദവും, അതേ ക്രമത്തില് തന്നെ കളിക്കാര് അനുകരിക്കണം.
 പട്ടികയിലെ ഒന്നാമത്തെ ശബ്ദം ഉണ്ടാക്കുക. എല്ലാകളിക്കാരും വ്യക്തിപരമായി ശബ്ദമുണ്ടാക്കിക്കൊണ്ട്, പട്ടികയില്താഴേക്ക് പോകുക. തുടര്ന്ന് ഒന്നും രണ്ടും ശബ്ദങ്ങള് ഉണ്ടാക്കുക,എല്ലാ കളിക്കാരും ആ രണ്ട് ശബ്ദവും അതുപോലെ ഉണ്ടാക്കുക. പിന്നെ മൂന്നാമത്തെ ശബ്ദം കൂടെ ചേര്ക്കുക, അങ്ങനെ മൂന്നോട്ട് തുടരുക. ഒരു കളിക്കാരന് ഒരു ശബ്ദം ഉണ്ടാക്കാന് കഴിഞ്ഞില്ലെങ്കിലോ, ഒരു ശബ്ദം മറന്നുപോയാലോ, അല്ലെങ്കില് അവയെ തെറ്റായ ക്രമത്തില് പുറപ്പെടുവിക്കുകയോ ചെയ്താല്, ആ കളിക്കാരന് പുറത്തായി. അവസാനം ഒരു കളിക്കാരന് അവശേഷിക്കുന്നതുവരെ ശബ്ദങ്ങള് ചേര്ത്തുകൊണ്ടിരിക്കുക. അവന്റെ ടീമാണ് ജയിച്ച ടീം!



ഒട്ടുന്ന തല
 ഓരോ ടീമിലെയും ഒരാളുടെ വീതം നെററിയുടെയും താടിയുടെയും ചുററിലുമായി മാസ്കിംഗ് ടേപ്പ്(ഒരു വശം ഒട്ടുന്നത്) ചുററുക. ഒരു മേശയ്ക്ക് നെടുക്കെ പേപ്പറിന്റെ ചെറിയ തുണ്ടുകള് ചിതറുക. കളിക്കാര് മേശയ്ക്ക് പിന്നില്, ശ്രോതാക്കളെ അഭിമുഖീകരിച്ച് നിന്ന് തങ്ങളുടെ കരങ്ങള് പിന്നിലാക്കുക. ഗോ (പോകുക) എന്ന് നിങ്ങള് പറയുമ്പോള്, കളിക്കാര് മേശമേല് തങ്ങളുടെ തല ഉരുട്ടിക്കൊണ്ട്, പരമാവധി പേപ്പര് തുണ്ടുകള് തങ്ങളുടെ തലയില് ഒട്ടിക്കുവാന് ശ്രമിക്കുന്നു.ഒരു മിനിറ്റിന്റെ അവസാനം ഏററവും കൂടുതല് പേപ്പര് തുണ്ടുകള് ലഭിക്കുന്ന കളിക്കാരന് ജയിക്കുന്നു. (ഒരു കുട്ടിയ്ക്ക് നീണ്ട മുടി ഉണ്ടെങ്കില് മുടി വലിയുന്ന വേദന ഒഴിവാക്കാന്, ടേപ്പ് ഒട്ടിക്കുന്നതിനുമുന്പ് മുടി പിന്നിലേക്ക് മാറുക).



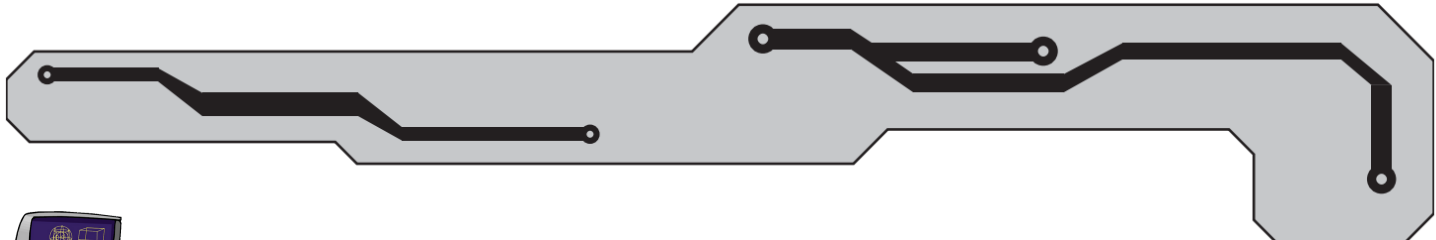
കളികള്, ദിവസം 4
പേപ്പര് ജ്യൂസ്റ്റിംഗ്

ഓരോ ടീമിൽ നിന്നും ഒരാൾ വീതം രണ്ട് കുട്ടികൾ പങ്കെടുക്കുന്നു. കുട്ടികൾ ഒരു തടിയിൽ നിൽക്കുന്നു (2" ബൈ 6"). ദി വാളിനെപ്പോലെ ചുരുട്ടിയ പത്രങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് മറ്റ് കളിക്കാരനെ ബോർഡിൽ നിന്ന് പുറത്താക്കുക എന്നതാണ് ലക്ഷ്യം.
 മറ്റേയാളുടെ തലയിൽ അടിക്കാതെ.
 ഒരു കാൽ നിലത്തു പതിച്ചാൽ ഉടൻ ഒരു കളിക്കാരൻ പുറത്താകും. ശേഷിക്കുന്ന കളിക്കാരന് ഇപ്പോഴും അവന്റെ ബാലൻസ് ഉണ്ടായിരിക്കണം വിജയിക്കാൻ വേണ്ടി മരത്തിൽ. കുട്ടികൾക്ക് പരിഭ്രമം അറിയാതിരിക്കാൻ തടി അധികം ഉയരത്തിൽ വയ്ക്കരുത്. മുദ്രവായതും അപകടകരമല്ലാത്തതുമായ എന്തിനും ചുരുട്ടിയ പത്രം പകരം വയ്ക്കുക.



ഒരു പിരമിഡ് നിർമ്മിക്കുക
 5 കുട്ടികൾക്ക് 10 ഡിസ്പോസിബിൾ കപ്പുകൾ വീതം നൽകുകയും അവരെ ഒരു മേശയിൽ നിൽക്കുകയും ചെയ്യുക. ഓരോന്നിനും ഒരു കൈ മാത്രം ഉപയോഗിക്കുന്നു കുട്ടി കപ്പുകളുടെ ഒരു പിരമിഡ് നിർമ്മിക്കണം. പിരമിഡ് നിർമ്മിച്ച ആദ്യത്തെ കുട്ടി വിജയിച്ചു!





കളികളും, ദിവസം 5

ആസ്റ്റിറോയ്ഡ് ക്യാച്ച്

20 “ആസ്ട്രോയിഡുകളെ” ചുരുട്ടിയ കടലാസിൽ നിന്നും ഉണ്ടാക്കുക.

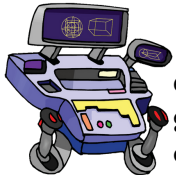
5 കുട്ടികളുടെ ടീമുകൾ മാറിമാറി കളിക്കും.

സുരക്ഷിതമായ കസേരയിലോ സ്റ്റേജിലോ നിൽക്കാൻ ടീമിൽ നിന്ന് ഒരു കുട്ടിയെ തിരഞ്ഞെടുക്കുക, ഒപ്പം ഒരു പാത്രവും പിടിക്കുക അതിൽ. മറ്റ് 4 കുട്ടികൾ കസേര / സ്റ്റേജിൽ നിന്ന് കുറച്ച് അകലെ തറയിൽ ഇരിക്കണം, ഇടത്തരം വലിപ്പമുള്ള പാത്രങ്ങൾ തലയിൽ പിടിച്ച് സാവധാനം വശങ്ങളിൽ നിന്ന് വശത്തേക്ക് ആടുന്നു. ഓരോ കുട്ടിക്കും നൽകുക ആസ്ട്രോയിഡിന്റെ പരികൂകളിൽ നിന്ന് അവരുടെ കണ്ണുകളെ സംരക്ഷിക്കാൻ ഒരു ജോടി കണ്ണട!

ആസ്റ്റിറോയിഡുകൾ കുട്ടി അവ എറിഞ്ഞുകളയണം, അതിനുള്ളിലെ പാത്രങ്ങളിൽ കഴിയുന്നത്രയും ലഭിക്കാൻ ലക്ഷ്യമിടുന്നു ഒരു നിശ്ചിത സമയ പരിധി, ഒരുപക്ഷേ 30 സെക്കൻഡ് അല്ലെങ്കിൽ 1 മിനിറ്റ്.

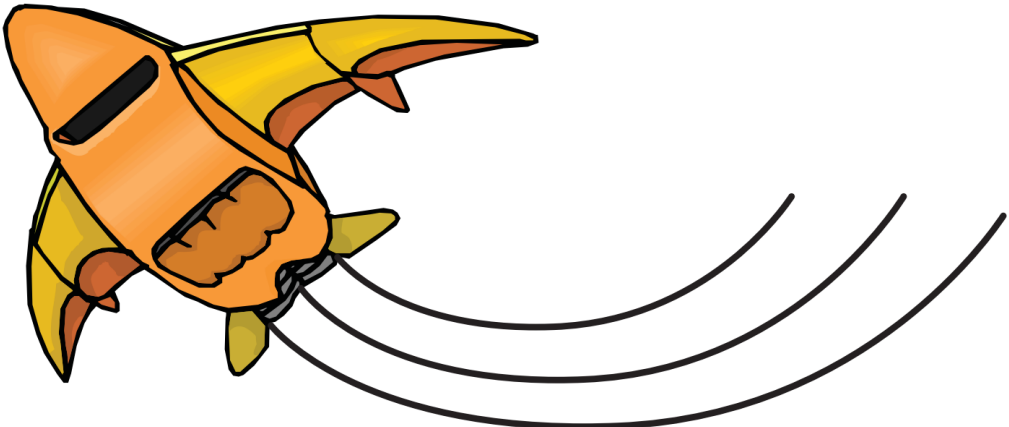
എത്ര ചരിനഗ്രഹങ്ങൾ പിടിക്കപ്പെട്ടുവെന്ന് റെക്കോർഡ് ചെയ്ത് മറ്റ് ടീമുകളുമായി ഗെയിം ആവർത്തിക്കുക. ഏറ്റവും കൂടുതൽ ആസ്ട്രോയിഡുകളെ അവരുടെ പാത്രങ്ങളിൽ പിടിക്കുന്ന ടീമാണ് വിജയിക്കുന്ന ടീം!

ഈ ഗെയിം കൂടുതൽ ബുദ്ധിമുട്ടുള്ളതാക്കാൻ - കസേരയിലോ സ്റ്റേജിലോ ഇരിക്കുന്ന കുട്ടിക്ക് ഒരു അന്ധത ധരിക്കാം, പക്ഷേ മുതിർന്നയാൾകൂട്ടി കസേരയിൽ നിന്നും സ്റ്റേജിൽ നിന്നും ഇറങ്ങുന്നില്ലെന്ന് ഉറപ്പാക്കണം!



കേക്ക് മത്സര ഓട്ടം ഇമസല ഞലഹമ്യ

ഓരോ ടീമിൽ നിന്നും രണ്ട് കുട്ടികൾ കഴിയുന്നത്ര വേഗത്തിൽ ഒരു കേക്ക് അലങ്കരിക്കുക എന്നതാണ് ഈ ഗെയിമിന്റെ ആശയം മുഴുവൻ പ്രേക്ഷകർക്കും കാണാൻ രസകരമായ ഒരു റിലേ. ഇല്ലാത്ത രണ്ട് കേക്കുകൾ മുൻകൂട്ടി തയ്യാറാക്കുക ഐസ് അല്ലെങ്കിൽ അലങ്കരിച്ചിരിക്കുന്നു. അപ്രോണുകൾ, ഐസിംഗ്, കുറച്ച് കത്തികൾ, ചില സ്പ്രിംഗുകൾ അല്ലെങ്കിൽ മറ്റ് വഴികൾ എന്നിവ നൽകുകകേക്കുകൾ അല്പം അലങ്കരിക്കുക. പോകൂ എന്ന് നേതാവ് പറയുമ്പോൾ കുട്ടികൾ ഏപ്രണുകൾ ഇട്ടു, കേക്ക് ഐസ് ഇട്ടു, അത് അലങ്കരിക്കുക, കേക്കിൽ നിന്ന് പെട്ടെന്ന് കടിക്കുക. ഏറ്റവും വേഗതയേറിയ ടീമാണ് വിജയി. ഒരു ബോണസ് ആയി, നിങ്ങളുടെ VBS-ന്റെ അവസാനം എല്ലാ കുട്ടികൾക്കും ഒരു രസകരമായ ട്രീറ്റായി മതിയായ കേക്ക് നൽകുക!



www.ChildrenAreImportant.com
info@childrenareimportant.com

