बाइबल क्रियाकलाप

बहन फ्लोर बोल्डो द्वारा

परिचय

क्या आप जानते हैं कि बाइबल दुनिया में सबसे ज्यादा पढ़ी जाने वाली और सबसे अधिक अनुवाद की जाने वाली पुस्तक है? और अब तो हम विभिन्न संस्करणों में उपलब्ध इलेक्ट्रॉनिक बाइबल भी पा सकते हैं, और ऐसा लगता है कि हमारे बच्चे छपे हुए प्रिंटेड बाइबल रखना पसंद नहीं करते हैं! इस कार्यशाला में हमारे विद्यार्थियों के साथ मुद्रित बाइबल की खोज करने के लिए हमारे पास अलग-अलग विकल्प हैं। वे शिल्पकला, पहेलियों और खेल के माध्यम से संरचना और महत्वपूर्ण पात्रों को सीखेंगे। हम आपको दिखाना चाहते हैं कि उन्हें रचनात्मक, मजेदार और आशीषित तरीके से कैसे सिखाया जाए।

हमारे "बच्चें महत्वपूर्ण है" सेवकाई में, हम विश्वास करते हैं कि संपूर्ण बाइबल परमेश्वर का वचन है, जो परमेश्वर से प्रेरित है और मनुष्य इसे लिखने के लिए परमेश्वर के आत्मा से प्रेरित हुए थे। बाइबल में 40 से अधिक लेखक हैं जिन्होंने भजन, भविष्यवाणियां, इतिहास, वादे और बहुत कुछ लिखा है। वे "आत्मा से प्रेरित" थे इसका मतलब है कि परमेश्वर ने शब्दों को उनके मनों और हृदयों में डाला और लेखकों ने उन्हें अपने हाथों से लिखा।

अधिक जानकारी

यहां एक सामान्य बाइबल संरचना है। किसी भी समूह के पास पवित्रशास्त्र को व्यवस्थित करने का एक अलग तरीका हो सकता है।

बाइबल
- पुराना नियम
  39 किताबें
  - व्यवस्था की किताबें या पंचग्रंथ (5)
  - ऐतिहासिक किताबें (12)
  - काव्य किताबें (5)
  - बड़े भविष्यवक्ताओं की किताबें (5)
  - छोटे भविष्यवक्ताओं की किताबें (12)
- नया नियम
  27 किताबें
  - सुसमाचार (4)
  - इतिहास (1)
  - पौलुस की पत्रियाँ (13)
  - सामान्य पत्रियाँ (8)
  - भविष्यवाणी (1)

कुल: 66 किताबें

निम्नलिखित अनुभागों में खेल, पहेलियां, शिल्पकला और अन्य कई अतिरिक्त संसाधन हैं जिनका उपयोग आप अपने विद्यार्थियों को बाइबल के बारे में सिखाने में मदद के लिए कर सकते हैं।

खेल

यहां अपने विद्यार्थियों के साथ खेलने के लिए मजेदार खेल दिए गए हैं, जहां मुख्य लक्ष्य मनोरंजन के साथ विषय को सीखना और उसकी समीक्षा करना है।

उत्साह को बढाने के लिए, कुछ चॉकलेट या स्नैक्स लें जिन्हें आप व्यक्तिगत रूप से उन्हें पुरस्कृत करने के लिए दे सकते हैं।

बाइबल की किताबों को याद रखने के लिए बैग

आपको दो उपहार बैग या छोटे गत्ते के बक्से के साथ साथ, 1 मार्कर, एक या दो कार्ड्स या रंगीन पेपर, और एक कैंची की आवश्यकता होगी।

एक बैग के ऊपर लिखें - ओल्ड टैस्टमैंट, और दूसरे बैग पर लिखें - नया नियम। 66 कार्ड काट लें और उन पर बाइबल की किताबों के नाम लिखें।

याद रखें कि इस खेल का लक्ष्य आपके बच्चों के लिए बाइबल के नाम सीखना है और यह भी कि क्या वे पुराने नियम में है या नए नियम में हैं।

विभिन्नता:
आप अधिक बैग रख सकते हैं और उनमें से प्रत्येक पर पंचग्रंथ, पौलुस की पत्रियाँ, काव्य किताबों के नाम लिख सकते हैं, और इस प्रकार खेल को और अधिक मजेदार बना सकते हैं। यदि आप निम्नलिखित स्थानों से परिचित हैं, तो आप उन्हें वायदे, पहाड़ी उपदेश, आज्ञाएँ और भजन संहिता के रूप में भी चिह्नित करके बैग के नाम बदल सकते हैं।

पुस्तक के साथ पात्रों का मिलान

कक्षा से पहले बाइबल में वर्णित पवित्रशास्त्रीय पात्रों या पशु पात्रों की पहेलियों को तैयार करें। एक प्लास्टिक कंटेनर पर बाइबल की किताबों के नाम के साथ लेबल किये हुए कागज़ के टुकड़ों को रख दें, लेकिन ज्यादा से ज्यादा केवल 10 का ही चयन करें।

पहेली को जोर से पढ़ें और जो विद्यार्थी उत्तर जानता है वह कार्ड ले जाने के लिए सामने जाता है और इसे प्लास्टिक के कंटेनर में रखता है जिनपर पात्र, पशु या बाइबल की पुस्तक का नाम लिखा गया है।

> विभिन्नता:
> **उदाहरण के लिए, केवल अनुभाग कार्ड बनाएं जैसे कि बड़े और छोटे भविष्यद्वक्ताओं की किताबें।**

खेल "बाइबल अपूर्ण है"

आपको कार्डबोर्ड या रंगीन शीटों, मार्कर और कैंची की आवश्यकता होगी।

बाइबल के नाम से कार्ड तैयार करें और उन्हें विद्यार्थियों के बीच बाँट दें। अगुवा कहता है: “यह बाइबल अपूर्ण है; आमोस की किताब गायब है।“ जिस विद्यार्थी के पास आमोस की किताब का कार्ड है, वह जवाब देगा, "आमोस की किताब गायब नहीं है, गायब किताब प्रेरितों के काम है।" यह खेल इस तरह से जारी रहता है, लेकिन कोशिश करें कि बोली गई किताबों को दोहराया न जाएँ।

पूरी रफ़्तार से

प्रत्येक प्रतिभागी को एक बाइबल की आवश्यकता होगी। इस खेल में अपने सभी विद्यार्थियों को शामिल करें। शिक्षक आपको भजन की पुस्तक देखने के लिए कहेंगे। फिर वह विद्यार्थियों को बताए बिना एक अध्याय के आयतों को पढ़ना शुरू कर देगा कि यह कहाँ पर है। उन्हें बताकर सहायता करें, उदाहरण के लिए, "जो आयत मैं पढ़ने जा रहा हूं वह अध्याय 33 और 40 के बीच है," तो यह उनके लिए थोड़ा आसान होगा। पहला विद्यार्थी जो उस पढ़े जाने वाले आयत का पता लगाता है, वही जीतेगा।

> **सुझाव:**
> सप्ताह के दौरान अपने विद्यार्थियों को अपनी बाइबल पढ़ने में मदद करने के लिए, उन्हें बताएं कि अगली कक्षा में आप पहले तीमुथियुस में से आयत चुनेंगे। सप्ताह के दौरान उन्हें पढ़ने के लिए प्रोत्साहित करें ताकि वे आयतों का पता जल्दी लगा सकें।

मछली पालन बाइबल किताबें

कुछ छलनी, गुब्बारे, एक स्थायी मार्कर, एक बड़ा प्लास्टिक कंटेनर या टब, और पानी की जरूरत होगी।

एक टेबल टेनिस की बॉल के आकार में गुब्बारों को फुलाएं। उन पर पुराने और नए नियम की किताबों के नाम लिखें। छलनियों पर बाइबल के अनुभागों के नाम लिखों जैसे कि भविष्यवाणी की किताबें, सुसमाचार, पंचग्रंथ, और काव्य किताबें आदि। अपने विद्यार्थियों को दो टीमों में विभाजित करें। प्रत्येक टीम को एक मिनट में जितना हो सके उतने बाइबल किताबों को "मछली" की तरह पकड़ने दें। जो सबसे अधिक किताबें टीम “पकड़ती” है वह वास्तव में विजयी होती है।

पहेलियाँ

इन बाइबल पहेलियों का प्रयोग प्रतियोगिताओं के रूप में करें। अपने विद्यार्थियों को टीमों में विभाजित करें। टाइमर का उपयोग करते हुए देखें कि सबसे पहले किसने सही अनुमान लगाया, और यह भी कितनी तेजी से।

- यीशु ने उसे एक नया नाम दिया, और कभी-कभी उसने दृढ़ता से उसे सलाह भी दी। एक बार उसने प्रचार किया, और तीन हजार आत्माओं ने उद्धार पाया। यह कौन है?
  उत्तर: पतरस

- मुझे परमेश्वर से प्रार्थना करना अच्छा लगता था। कुछ लोग मुझे प्रार्थना नहीं करना देना चाहते थे। उन्होंने मुझे शेर की गुफा में फेंक दिया, लेकिन परमेश्वर ने मुझे सुरक्षित रखा।
  उत्तर: दानिय्येल

- मेरी माँ ने प्रार्थना की तो मैं पैदा हुआ। मैं परमेश्वर के मंदिर में पाला पोसा गया। जब मैं बालक था तभी से परमेश्वर ने मुझसे बात की। मैं कौन हूँ?
  उत्तर: शमूएल

- फ़िरौन ने डालियों और गायों के बारे में एक सपना देखा। कोई भी इसे स्पष्ट नहीं कर सका, लेकिन परमेश्वर ने मुझ पर इसे प्रगट किया। मैं कौन हूँ?
  उत्तर: यूसुफ

- मैं दो वर्गों में बांटा गया हूं, लेकिन मैं कोई फुटबॉल खेल नहीं हूं। मुझे पढ़ा जा सकता है, लेकिन मैं अख़बार नहीं हूं। मुझमे आयतें हैं, लेकिन मैं कोई गाना नहीं हूं। मुझमें किताबें शामिल हैं, लेकिन मैं पुस्तकालय नहीं हूं। मैं एक कलीसिया में हूं, लेकिन मैं कोई पादरी नहीं हूं।
  उत्तर: बाइबल

- नीनवे जाने के बजाय, इस व्यक्ति ने भागने का फैसला किया। उसे समुद्र में फेंक दिया गया और एक व्हेल मछली द्वारा निगल लिया गया था। वह कौन है?
  उत्तर: योना

- मेरा खाना टिड्डी और जंगली शहद है। मैं एक दूत हूं और मैं ईमानदारी से परमेश्वर की सेवा करता हूं। मैं कौन हूँ?
  उत्तर: यूहन्ना बपतिस्मादाता

- एक लड़की ने ध्यान से सुना, दूसरी ने पकाया। वे कौन है?
  उत्तर: मरियम और मार्था

- मैंने अपने पिता को दुखी किया। मैंने सूअरों को खुश किया। मैंने ऐसे दोस्त बनाये जो वास्तव में दोस्त नहीं थे। मैं कौन हूँ?
  उत्तर: उडाऊ पुत्र

- जब आप एक बेंच पर बैठे हों तो यह कुछ ऐसा है जिसे आप पढ़ सकते हैं। इसमें दो नियम है, एक पुराना और एक नया।
  उत्तर: बाइबल

शिल्पकला

ये शिल्प बाइबल की सामग्री या पाठ सीखने के लिए बहुत व्यावहारिक हैं। आप उन्हें प्रतियोगिता या खेल के रूप में भी उपयोग कर सकते हैं।

अनाज के बक्से के साथ बाइबल किताबें

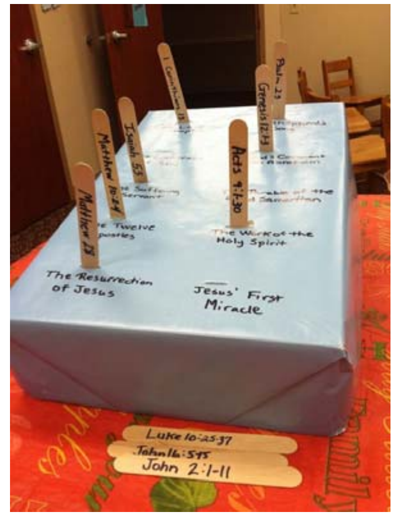
खाली अनाज के बक्से, गोंद, रंगीन कागज, मार्कर या कलम, कैंची, और बाइबल का इस्तेमाल करें।
रंगीन कागजों के साथ अनाज के बक्से को सजाएं, लेकिन बॉक्स के ऊपरी भाग को पूरी तरह से कवर न करें ताकि यह खोलने और बंद करने के लिए खुला रहना चाहिए। बॉक्स के चौड़े हिस्से पर बाइबल की पुस्तक के नाम लिखें जिन्हें आप बाइबल कहानी के लिए उपयोग करेंगे। बॉक्स के अंदर आप एक दृश्य सामग्री डाल सकते हैं - कहानी से संबंधित कोई वस्तु। इस तरह से यह जरूरी नहीं कि आपको बाइबल की सारी किताबें एक बार में इस्तेमाल करनी होंगी।

विशालकाय कैंडी

आपको एक गुब्बारे, टिशू पेपर, रिबन के दो छोटे टुकड़े लगभग प्रत्येक 10 सेमी लम्बी, कैंडी, प्लेट, और बाइबल की आयत : भजन 119:103 की आवश्यकता होगी।

जितना संभव हो सके गुब्बारे को गोल फुलाएं, अब टिशू पेपर से गुब्बारे को ढँक दें। पेपर के सिरे को न काटें, बल्कि उन्हें मोड़ दें ताकि यह को कैंडी के विशाल टुकड़े की तरह दिखे। एक रिबन लें और गुब्बारे के बहुत करीब, रिबन को बांधें। दूसरे छोर को लें और इसी प्रक्रिया को दोहरायें। इसे खूबसूरत पेपर में लिपटे हुए कैंडी के विशाल टुकड़े की तरह दिखने दें। एक प्लेट पर गुब्बारा कैंडी रखें और उस पर भजन 119: 103 की आयत को लिखें। इस आयत के बारे में बच्चों को एक संक्षिप्त स्पष्टीकरण दें। फिर असली कैंडी वितरित करें।

एक कहानी के साथ एक बाइबल संदर्भ को जोड़ें



एक कार्डबोर्ड बॉक्स लें, 10 आइसक्रीम की छड़ियाँ, खाली कागज, कैंची या कटर, रंगीन लपेटने के कागज, गोंद या टेप, और एक स्थायी मार्कर लें।

कार्डबोर्ड बॉक्स को लपेटें। आइसक्रीम की छड़ियों पर बाइबल संदर्भ लिखें, उदाहरण के लिए, मत्ती 28: 1-10, उत्पत्ति 1, भजन 23, और इसी तरह अन्य आयतें, कुल मिलाकर 10 बाइबल संदर्भों तक।

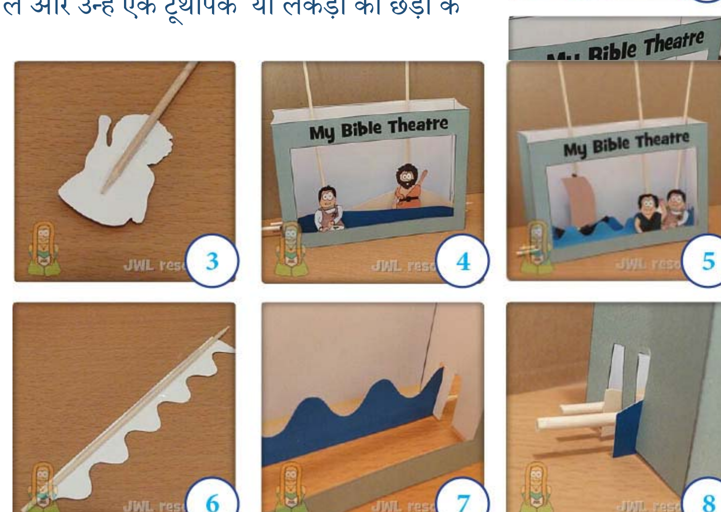
कटर या कैंची का उपयोग करते हुए बॉक्स में 5 सेमी छोटे छोटे कट बनाएं। इन कटों का उपयोग आप छड़ डालने के लिए करेंगे। बॉक्स के आकार के आधार पर प्रत्येक कट के बीच 3 सेमी से 5 सेमी तक की जगह छोड़ दें। छोटे 10 x 3 सेमी कार्ड काट लें और उन पर लिखे गए बाइबल संदर्भों से संबंधित कहानियां लिखें जिन्हें आपने चुना है। उदाहरण: यीशु का पुनरुत्थान, सृष्टि, यहोवा मेरा चरवाहा है, आदि। आप इसे एक खेल के रूप में उपयोग कर सकते हैं, जिसमें प्रत्येक बच्चा कहानी के साथ बाइबल के संदर्भ को जोड़ता है।

बाइबल प्रतीक

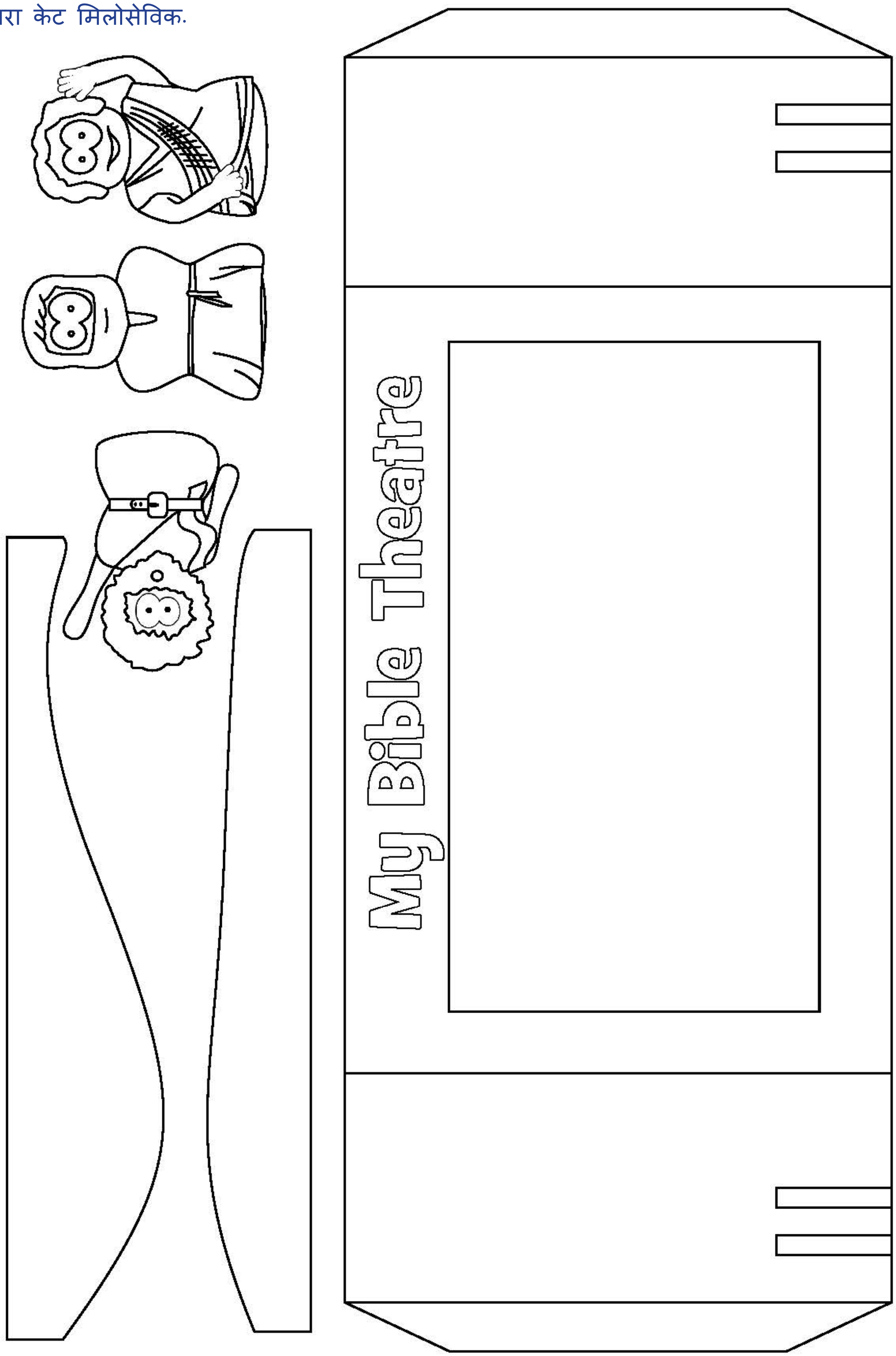
प्रत्येक विद्यार्थी के लिए एक बाइबल, एक दीपक, एक शहद की बोतल, एक तलवार, एक दर्पण और एक हथौड़ा प्रिंट करें या चित्र बनाए। फिर एक अलग शीट पर, वस्तुओं के लिए परमेश्वर के वचन से सुराग को लिखें। उन्हें ऊंची आवाज़ में पढ़ें और हर बार जब आपके विद्यार्थी अंदाजा लगाते हैं, तो उन्हें वह चित्र दें। सबसे अंत में, प्रत्येक बच्चा बाइबल के प्रतीकों पर रंग भरता और सजाता है। एक सुझाव के रूप में, आप प्रत्येक प्रतीक के लिए एक सरल अमलीकरण बता सकते हैं।

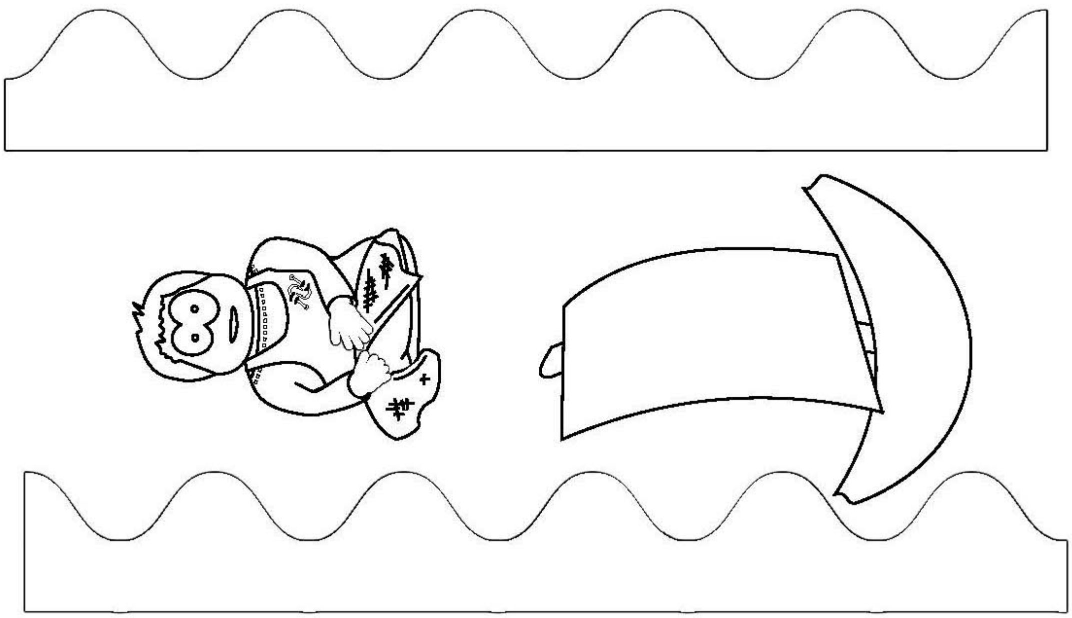
मेरी थिएटर बाइबल

सभी आकारों पर रंग करें और काट लें। थिएटर के सामने से मध्य खिड़की को हटाएं और उसी टुकड़े के किनारों से छोड़े गए छोटे आयताकार वर्ग को हटा दें। मंच के ऊपरी और निचले हिस्से में कुछ भी नहीं होना चाहिए जो उनमें रूकावट पैदा करता हो। अब दोनों टैब को पीछे की तरफ मोड़ें और उन्हें एक बॉक्स बनाते हुए पीछे की ओर चिपकाएं। कहानी के सभी टुकड़ों को लें और उन्हें एक टूथपिक या लकड़ी की छड़ी के साथ चिपका दें। ये आपके कठपुतली होंगे। वे ऊपर की ओर से मंच तक नीचे उतरेंगे। रेत की ढेर और समुद्र की लहरें बनाने के लिए, जो थोड़ी बड़ी होती हैं, छड़ी को क्षैतिज रूप से चिपकाएं लेकिन प्रत्येक छोर पर चिपकाए बिना एक स्थान छोड़ दें। उन्हें मंच के किनारे स्थित दरार में डालें।



द्वारा केट मिलोसेविक.





आकारों को नापना है, हालांकि, कृपया उन्हें इच्छित आकार में व्यवस्थित करें जो आप चाहते हैं।

आभार

हम निम्नलिखित बहनों और उनके संबंधित सामग्रियों का शुक्रिया अदा करना चाहते हैं, जिनसे हमने इस लेख में प्रस्तुत जानकारियाँ प्राप्त की है।

500 एडिविनान्ज़ज़ बिब्लिकस © 2012 नोहेमी मेद्रानो

भाषा के परे यीशु (जीसस सिन इड़ोमा) केट मिलोसेविक

निष्कर्ष

हम विश्वास करते हैं कि सभी मसीहियों को मसीह के लिए जीना चाहिए, न कि खुद के लिए। परमेश्वर के वचन के प्रति आज्ञाकारिता के द्वारा और परमेश्वर के आत्मा के प्रति दैनिक समर्पण के माध्यम से, प्रत्येक विश्वासी को परिपक्व बनाना चाहिए और मसीह के स्वरुप के अनुरूप बदलते रहना चाहिए।

यही कारण है कि हम आपको और आपके विद्यार्थियों को परमेश्वर के वचन का अभ्यास करने के लिए आमंत्रित करना और प्रेरित करना चाहते हैं। अभ्यास के बिना ज्ञान बेकार है। बाइबल के बारे में बहुत कुछ जानना मुझे दूसरों की तुलना में पवित्र और बेहतर मसीही नहीं बनाता है। बाइबल हमें हमारी जीवन शैली में बदलाव की ओर ले जाती है। अगुवों, उठो, परमेश्वर के वचन को पढ़ाने में आगे बढ़ो।

डिजिटल संसाधन

यहाँ नोहेमी मेद्रानो द्वारा लिखी गई एक बाइबल पहेली पुस्तक है:

https://www.amazon.com/adivinanzas-b%C3%ADblicas-Spanish-Nohem%C3%AD-Medrano/dp/1938310071

यदि आपको एनिमेटेड बाइबल कहानियों के साथ एक ऐप की आवश्यकता है, तो OneHope (वन हॉप) जो YouVersion (यू वर्शन) के साथ साझेदारी में हैं: बच्चों के लिए बाइबल ऐप एक उत्कृष्ट विकल्प है। कई भाषाओं में यह उपलब्ध है:

https://www.bible.com/es/kids

डी लॉस कहानियां स्पेनिश, अंग्रेजी और पुर्तगाली में एक पृष्ठ है, जहां संसाधन उपलब्ध हैं और बहुत मजेदार और शानदार हैं:

http://delostales.blogspot.mx/p/recursos-gratuitos.html

यह पृष्ठ, हालांकि अंग्रेजी में है, लेकिन बाइबल कहानियों के साथ काम करने के लिए चित्रों के साथ मुफ़्त विचार भी हैं, जिसमें कई चित्र शामिल हैं जो किसी भाषा के बिना काम करते हैं:

http://www.jesus-without-language.net/

00105

Impreso por "Los Niños Cuentan"
www.LosNinosCuentan.com
01-592-924-9041 01-800-839-1009 (México)
Para hacer pedidos: pedidos@losninoscuentan.com
Guatemala: pedidosguate@losninoscuentan.com
Venezuela: pedidosvenezuela@losninoscuentan.com

बच्चें महत्वपूर्ण है