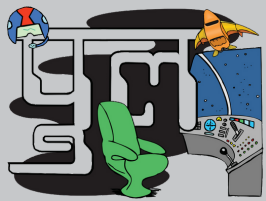
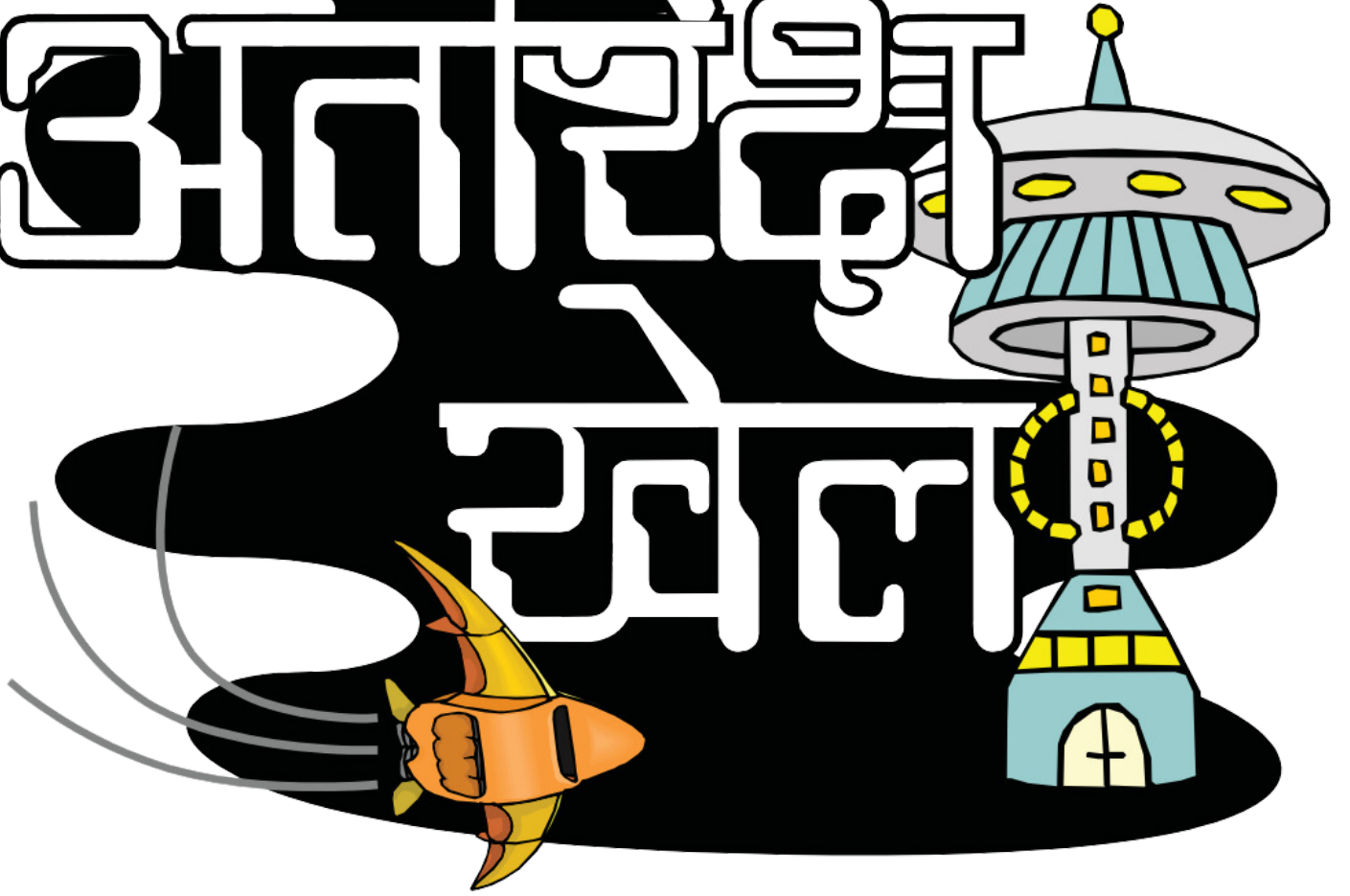


अंतरिक्ष

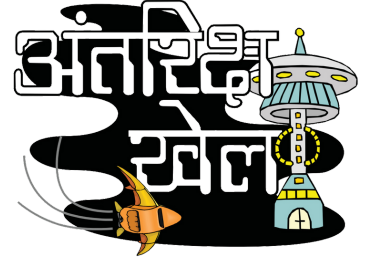
खेल



गैलैक्सी एक्सप्रेस
वेकेशन या अवकाशीय बाइबल स्कूल
अंतरिक्ष खेल



अंतरिक्ष खेल



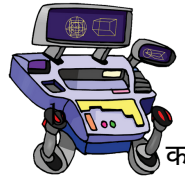
दिन 1

एक शब्द बनायें

प्रत्येक टीम में से तीन बच्चों को लें, वे बच्चे मंच पर खड़े होंगे और अपने शरीर से उन तीन अक्षरों वाले शब्दों का आकार उन्हें बनाके बताना होगा। इस खेल को कई बार खेला जा सकता है और प्रत्येक टीम को दिये गये समय में मुकाबले को पूरा करना होगा।

जब अगुवा 'शुरू करो' कहेगा, तब वह अगुवा पहला शब्द फुसफुसाते हुए एक टीम से कहेगा और बिना बात किये वे अपने शरीर से उस शब्द को बनाएंगे। केवल उस टीम के दर्शकों को अनुमान लगाना होगा। जब वे सही से बना लेते हैं, तो घड़ी बंद की जाती है और अगुवे को देखना होगा कि सही शब्द का अनुमान लगाने के लिये टीम ने कितना समय लगाया।

यदि आपकी टीम में लड़के और लड़कियों के बीच मुकाबला है, तो लड़कियों को उदाहरण के लिए एक शब्द मिलेगा, और मंच पर मौजूद तीन लड़कियां अपने शरीर के साथ शब्द/वस्तु की मुद्राएं/आकार बनाएंगी, जबकि दर्शकों में से केवल लड़कियां चिल्लाकर अनुमान लगाएंगी कि वह शब्द क्या है। यदि लड़के इसमें भाग लेते हैं, तो दरअसल वे खुद लड़कियों को जीतने में मदद करते हैं। कुछ सुझाए गए शब्द हैं: कुत्ता, बिल्ली, टोपी, सूरज, सुअर, मस्ती, विमान आदि।



स्वाद की परीक्षा

प्रत्येक टीम में से एक बच्चे को मंच पर आमंत्रित करें। अलग जायके और बनावट के साथ विभिन्न तरह के व्यंजनों को तैयार करें। हर एक से उस व्यंजन को छिपा कर रखें, और सामने आये हुए दोनों छात्रों के आंखों पर पट्टी बांधें। मंच पर उस छात्र के पास एक समय में एक खाना लायें। उसे चखकर उस व्यंजन की पहचान करनी होगी। इस खेल को और चुनौती वाला बनाने के लिये दूसरे छात्रों को चुप ही रखें ताकि वे इसकी मदद न करें। (आपके कक्षा के बच्चों को उत्तर देने की अनुमति न दें!) प्रत्येक छात्र को जवाब देने के लिए एक ही मौका दिया जाएगा, और सोचने के लिये केवल 10 सैकंड। किसी भी तरह के गंदगी को साफ करने के लिए नैपकिन या तौलिए तैयार रखें। मंच पर के छात्रों को विभिन्न व्यंजनों का अनुमान लगाने के लिये अलग अलग बारी मिल सकती है। वह टीम जो सही तरह से अधिकतर व्यंजनों का सही नाम बतायेगा उसी टीम की जीत होगी।

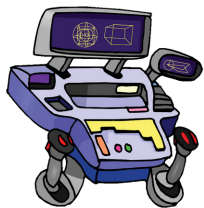


दिन 2

पीने का रिलै दौड़

प्रत्येक टीम के लिए एक पंक्ति बनाते हुए उनमें से 3 बच्चों को चुनें। कमरे के दूसरी ओर प्रत्येक टीम के लिए एक मेज पर पानी की एक बोतल/जग रखें। भाग लेने वाले प्रत्येक बच्चे को एक पेपर कप प्रदान करें।

टीम का पहला बच्चा मेज की ओर दौड़ेगा और उस बोतल में से तब तक पानी पीता रहेगा जब तक कि अगुवा सीटी न बजा दे। वे वापस अपनी टीम की ओर भागते हैं और अगला बच्चा भागकर आता है और पीना शुरू कर देता है...इस तरह खेल आगे बढ़ता है। समय समाप्त होने पर वही टीम जीतती है जिसकी बोतल/जग में सबसे कम पानी बच जाता है - या जिसने पहले अपना पानी खत्म कर लिया है।



केला खाने की दौड़

प्रत्येक टीम का प्रतिनिधित्व करने के लिए एक बच्चे का चयन करें, केले को छीलने और खाने के लिये। समस्या यह है कि हमेशा एक हाथ उनकी पीठ के पीछे ही होना चाहिए। जब अगुवा कहेगा "शुरू करो", तब उन्हें उनके एक हाथ और दांतों का उपयोग करते हुए जल्दी से जल्दी केले को छील कर खाना होगा। जैसे ही केले को छीला जाता है तो जीतने के लिये उन्हें पूरा का पूरा खाना होगा।



दिन 3

मज़ेदार ध्वनि प्रभाव

अगुवा पहले से ही कुछ ध्वनि प्रभाव की एक सूची तैयार करता है:

1- खांसी , 2- हिचकी , 3- डकार , 4- छींक , 5- ताली , 6- ऊबासी , 7- गुदगुदी हंसी , 8- पैर पटकना , 9- गले को साफ करना

छः खिलाड़ियों को खड़ा करें, प्रत्येक टीम से 3 को बारी-बारी से बदलते हुए। उन्हें निर्देश दें कि जिस क्रम में आप उन सभी ध्वनियों को निकाल रहे हैं उसी क्रम की नकल उन्हें भी करनी होगी। सूची में से पहली ध्वनि को निकालें। उस सूची के अगले में जाएं, सभी खिलाड़ियों को खुद से उन अलग-अलग ध्वनियों को निकालना होगा। फिर पहली और दूसरी ध्वनियों को निकालें, और सभी खिलाड़ियों को भी उन ध्वनियों को निकालनी होगी। फिर तीसरी ध्वनि को भी पहले वालों के साथ जोड़ें, और इसी तरह से एक एक करके सारे। अगर कोई खिलाड़ी ध्वनि सही से नहीं निकाल सका, या किसी ध्वनि को भूल गया, या गलत क्रम में ध्वनि निकालें, तो वह खिलाड़ी बाहर हो जाएगा। ऐसे और ध्वनियों को जोड़ते रहें जब तक कि एक ही खिलाड़ी बाकी रह न जाएं। उसकी टीम जीत जाएगी!



चिपचिपा सिर

मुँह पर लगाने वाले टेप (masking tape) को प्रत्येक टीम में से एक व्यक्ति के माथे और दाढ़ी के आस पास लगाएं (चिपचिपे भाग को बाहर की ओर रखते हुए)। एक मेज पर कागज की पट्टियों को इधर उधर लगायें। खिलाड़ियों को अपने हाथों को पीठ पर पीछे रखते हुए मेज के पीछे दर्शकों की ओर मुँह किए हुए खड़े होने को कहो। जब आप कहेंगे, “चलो” तब खिलाड़ियों को अपने सिर को मेज के चारों ओर घुमाते हुए जितने कागज के पट्टियों को अपने सिर पर चिपका सकते हैं उतना चिपकाना होगा। दिये गये समय में सबसे ज्यादा पट्टियों को जो खिलाड़ी अपने सिर पर चिपकायेगा वही विजेता होगा।

(अगर किसी बच्चे के लंबे बाल हैं, तो टेप लगाने से पहले बाल पीछे की ओर करें ताकि उसे बाद में किसी भी तरह की परेशानी न हो।)

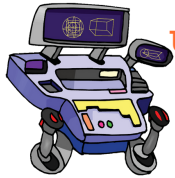


दिन 4

कागज़ के भाले भिड़ाना

दो बच्चे भाग लेते हैं जो प्रत्येक टीम से एक एक होगा। बच्चे एक (2" गुणा 6") लकड़ी के टुकड़े पर खड़े होते हैं।

खेल का लक्ष्य मुड़े हुए अखबारों का उपयोग ऊपर उठे हुए भाले की तरह करते हुए चोट मारके दूसरे खिलाड़ी को उस बोर्ड से नीचे गिराना है। एक पैर ज़मीन पर पड़ते ही खिलाड़ी बाहर हो जाता है। जीतने के लिए बचे हुए खिलाड़ी को अभी भी लकड़ी पर अपना संतुलन बनाए रखना होगा। लकड़ी को बहुत ऊपर न रखें, ताकि किसी बच्चे को चोट न लगे। किसी भी ऐसी चीज़ के ऊपर लपेटे हुए अखबार का उपयोग करें जो नरम हो और खतरनाक न हो।



एक पिरामिड बनाओ

5 बच्चों को 10-10 डिस्पोजेबल कप दें और उन्हें एक मेज़ के सामने खड़ा करें। प्रत्येक बच्चे को केवल एक हाथ का उपयोग करते हुए कपों से एक पिरामिड बनाना होगा। सबसे पहले पिरामिड बनाने वाला बच्चा जीतता है!



दिन 5

उल्कापिंड पकड़

गोल मरोड़े हुए कागज से 20 "उल्कापिंड" बनाएं।

5 बच्चों की टीम इसे बारी-बारी से खेलेंगी।

टीम से एक बच्चे को एक सुरक्षित कुर्सी की ऊपर या एक मंच पर खड़े होने के लिए चुनें, जिसके पास "उल्कापिंडों" से भरा एक कटोरा हो। अन्य 4 बच्चों को उस कुर्सी/मंच से कुछ अच्छी दूरी पर अपने सिर पर मध्यम आकार के कटोरे को पकड़े हुए फर्श पर बैठना होगा और धीरे से एक तरफ से दूसरी तरफ लहराना होगा। प्रत्येक बच्चे को उल्कापिंडों की चोट से उनकी आंखों की रक्षा के लिए चश्मे की एक जोड़ी भी दें!

अब कुर्सी पर खड़े उल्कापिंडों वाले बच्चे को उन्हें एक निश्चित समय सीमा के भीतर उन लहराते हुए कटोरे की ओर फेंकना होगा, और जितना संभव हो सके उतना प्राप्त करने का लक्ष्य है, समय शायद 30 सेकंड या 1 मिनट हो सकता है।

इस बात को रिकॉर्ड करें कि कितने उल्कापिंड पकड़े गए हैं और अन्य टीमों के साथ खेल को दोहराएं।

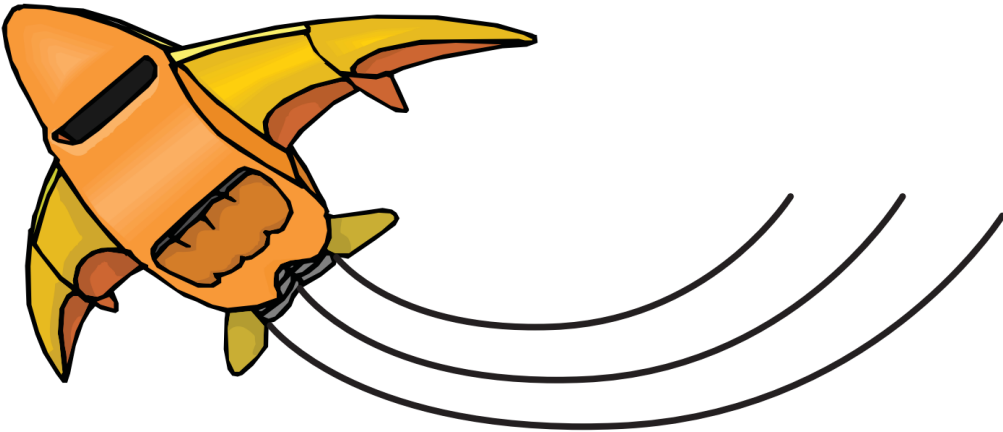
अंत में वह टीम जीतती है जो अपने कटोरे में अधिकांश उल्कापिंडों को पकड़ती है!

इस खेल को और अधिक कठिन बनाने के लिए - कुर्सी / मंच पर बच्चा आंखों पर पट्टी बांध सकता है, लेकिन एक वयस्क को यह सुनिश्चित करना चाहिए कि बच्चा कुर्सी / मंच से नीचे न गिरे!



केक रिलै

इस खेल का विचार यह है कि प्रत्येक टीम के दो बच्चे एक केक को जितनी जल्दी हो सके एक रिले के रूप में सजाएं जो पूरे दर्शकों को देखने में मजेदार लगे। समय से पहले दो केक तैयार रखें जिन्हें आइसिंग किया गया या सजाया नहीं गया हो। केक को थोड़ा सजाने के लिए एप्रन, आइसिंग, कुछ प्लास्टिक के चाकू और कुछ स्प्रेडर या अन्य सामग्रियां प्रदान करें। जब अगुवा कहता है कि जाओ, तो बच्चे एप्रन पहनते हैं, केक पर लेप लगाते हैं, उसे सजाते हैं, और केक से जल्दी से एक टुकड़ा काटकर खा लेते हैं। सबसे तेज करने वाली टीम विजेता होती है। एक बोनस के रूप में, अपने वीबीएस के अंत में सभी बच्चों के लिए एक मजेदार नाश्ते के रूप में केक प्रदान करें!



www.ChildrenAreImportant.com
info@childrenareimportant.com

Equip & Grow
बच्चों महत्वपूर्ण है