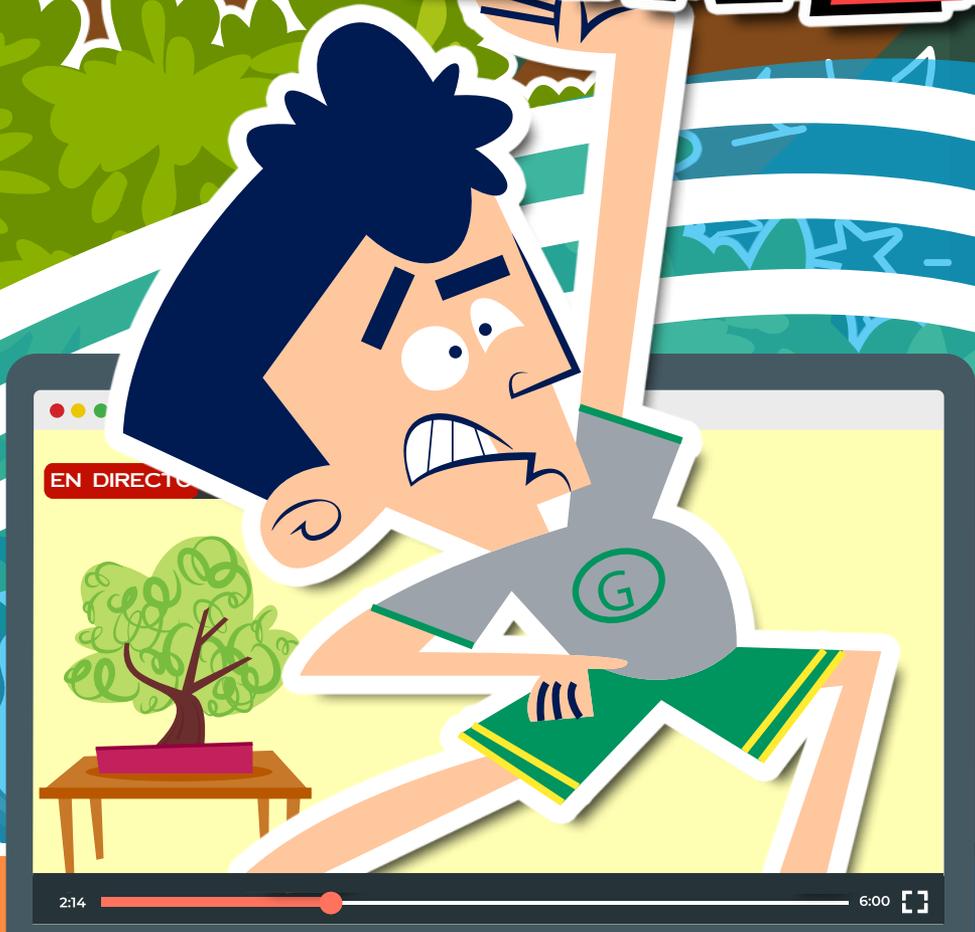


EN DIRECTO

JUEGOS ONLINE



Por Jennifer Sánchez

EQUIP & GROW

Bienvenidos,

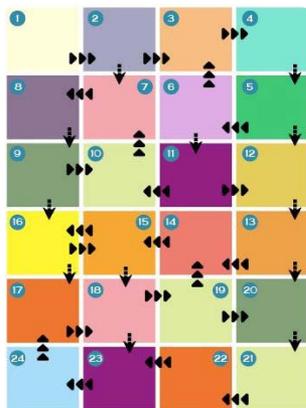
En este taller tendrás diversión de forma online con tus niños, sabemos que estamos enfrentando la necesidad de poder tener juegos online y presenciales al mismo tiempo. Así que te ofrecemos este taller, con juegos que podrás usar de ambas formas.

Deseo que puedan divertirse en cada clase.

Con amor Jennifer Sánchez

I. Deja volar tu imaginación

Con este juego harás preguntas a los niños, pero de cosas alocadas o irreales. Escribe las preguntas anticipadamente y mételas en un bote. En una hoja o cartulina haz cuadros, asígnales un número y dibuja flechas en diferentes direcciones, como en la imagen. Estas pueden ir arriba o abajo o ambas direcciones o retroceder. Saca una pregunta para cada niño, puede arrancar el juego en cualquier número. Él o ella responderán lo primero que se les ocurra. Para preguntar al siguiente estudiante, utiliza la dirección de la flecha. Continua hasta que todos hayan pasado.



Te sugerimos algunas preguntas, pero tú puedes crear las preguntas que se te ocurran.

- ¿Si vivieras en un árbol?
- ¿Si estuvieras en el tiempo de Jesús?
- ¿Si viajas al espacio y solo puedes llevar una cosa, qué elegirías?
- ¿Si comieras un insecto?
- ¿Qué sabor tiene la amistad?
- ¿Si tuvieras un súper poder cuál sería?



2. Veo, Veo

Haz un tablero de muchos objetos. Necesitas muchos como en la imagen para que no sean tan visibles para los niños. Haz llegar a cada niño su tablero y además una pequeña lista de 10 objetos que buscarán. Si es posible cada lista debe ser diferente. El primero que encuentre todos los objetos gana.

Pide a los niños marquen las respuestas y las manden una foto como prueba de las respuestas.



**¡Descarga nuestra plantilla
"Veo, Veo" y diviértete
jugando con tus niños!**



3. Qué haces cuando

Crea una lista de preguntas variadas, siempre dirás ¿qué haces cuando ...? por ejemplo:

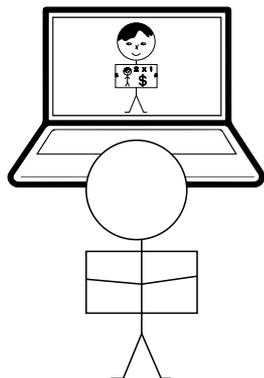
Qué haces cuando:

1. Hace Frío
2. Tienes examen
3. Pierdes dinero
4. No memorizaste el verso bíblico
5. Olvidaste lavar los dientes
6. Dices una mentira
7. Respondes a tus papás
8. Olvidas hacer la tarea
9. Ve una injusticia con un compañero
10. Tienes miedo



Ten la lista de preguntas y haz papelitos con el nombre de los niños, saca un nombre y una pregunta y así lo haces más dinámico.

4. Búsqueda del Tesoro



Haz una lista de objetos que pueden encontrar en la casa o en el salón:

Envía esta lista a cada alumno. Da 2 minutos para poder encontrar y traer frente a la cámara los objetos de la lista.

Ganará quien complete toda la lista o la mayoría de los objetos.

Ejemplo:

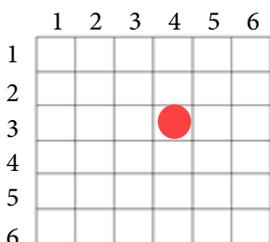
Una pasta dental

Una esponja para lavar platos

Un poco de polvo en una hoja de papel

Un calcetín con un hoyo

5. Conociéndote



Necesitarás dos gráficos como la muestra, dos dados, 36 preguntas y un círculo que te ayude a marcar en el gráfico el espacio que se va saliendo al tirar los dados. Si quieres hacerlo más divertido, usa varios círculos para poner en el espacio de acuerdo con los números que salga en los dados. Cada cuadro representa una pregunta, necesitas suficientes preguntas acerca de cosas que queremos conocer de los niños.

Ejemplo:

¿Cuál es tu color favorito?

¿A dónde te gustaría ir con tu mejor amigo(a)?

¿Por qué te llamas así?

Si te dijeran que cures una enfermedad ¿cuál sería?

¿Cuál es tu película favorita?

¿Tienes mascota y cómo se llama?

¿Cuál es tu mundo ideal?

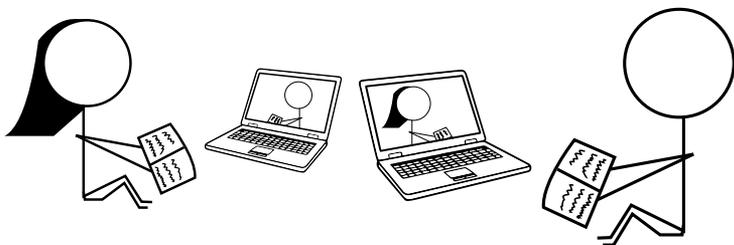
¿Te gustan los deportes?

¿Qué haces en tu cumpleaños?

Si los niños tienen un dado en su casa, tiran el dado y usamos el número de arriba. Por ejemplo, se tira el primer dado y sale 5 y después tira el otro dado y sale 3. Usa la pregunta que tienes en tu lista como la número 5 (como se muestra en el gráfico). Si sale el mismo número al niño dale otra oportunidad de tirar nuevamente. Si solo tienes un dado tíralo dos veces.

6. Máquina del tiempo

Cada niño escogerá una historia de la Biblia en la que le hubiera gustado vivir. Comentarán con todos los niños ¿Por qué escogió esa historia? ¿Qué es lo que más le gustó? y ¿Cómo piensa que hubiera sido su vida ahí?

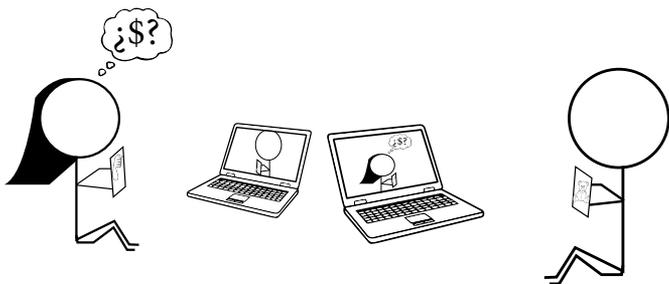


7. Lo que no he hecho

Al iniciar el juego cada niño cuenta con 10 puntos. Tu dirás ejemplos de cosas como ¿alguien ha mordido una manzana?, el niño que responda no se le quita un punto. Así harás otras preguntas como, por ejemplo:

1. ¿Alguno ha saltado en paracaídas?
2. ¿Has corrido bajo la lluvia?
3. ¿Has comido picante?
4. ¿Has encendido una fogata?

Si han hecho las cosas que les dices conservan sus puntos sino van perdiendo de 1 en 1. Escribe anticipadamente 12 preguntas .



10. Cuenta un cuento

Necesitaremos una lista como en la foto, personaje, problema y escenario.

También usaremos un dado, el niño tira el dado, dependiendo que número le salga, utilizará los personajes que están en la fila y creará una historia breve con ello.

Cuando ha terminado, el otro niño tira el dado y es el quien continua. Si sale el mismo número, tiene que contar la historia de diferente forma a la que su compañero hizo.

1			
2			
3			
4			
5			
6			

II. Virtudes

Consigue un vaso o frasco para cada niño. Escribe el nombre en cada frasco y decóralo. Todos los niños, dirán al maestro las virtudes o cualidades que ven en cada niño. El maestro escribe en papelitos las cualidades y los mete dentro del frasco que corresponde.

Anima a los niños para que todos tengan suficientes papelitos. Al final de la actividad léelos para todos.



12. Toma uho

En palitos bate lengua, escribe retos, por ejemplo:

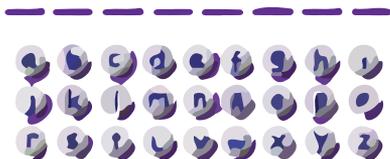
- Salta 10 veces con un pie
- Haz como gallina
- Aguanta la respiración 10 segundos
- Haz como si nadaras
- Grita tu nombre fuerte
- Menciona tus 3 comidas favoritas

Mete los palitos en una caja, para aumentar la diversión y sorpresa. El palito que salga será el reto que realizará el niño. Para que a todos los niños les toque, escribe suficientes retos .



13. Adivina la Palabra

Usando una fila de guiones, se muestra el número de espacios de la palabra a adivinar. Dando el número de letra, el niño sugiere una letra que aparece en la palabra, el maestro la escribe en todas sus posiciones correctas. Si la letra sugerida no está en la palabra, el otro jugador saca un elemento de la figura del hombre. El juego termina cuando: El niño completa la palabra correctamente o se completa la figura del hombre.



14. Tira y responde

Usa una caja de cartón en forma de cubo, decórala y en cada lado escribe una de las siguientes frases.

1. Espero que...
2. Me gustaría...
3. Nunca desearía...
4. Si yo pudiera...
5. Soñaría que...
6. Me podría triste...
7. Es imposible ...
8. Quiero que...

Haz otra lista, pueden ser acciones, lugares, o cosas, y recórtalas en tiras, por ejemplo:

- Comer
- Dormir
- Viajar
- Cine
- Leer
- Frio
- Calor
- Seguir

El niño o maestro tira el cubo. La frase que usará será la que quede en la parte de arriba, por ejemplo: "Si yo pudiera...". Si se requiere, el alumno inventará unas palabras para unir la primera y la última parte de la frase, no importa si no tiene sentido. Revuelve los papeles que recortaste de la otra lista y toma uno para formar el final de la frase. Permite que los chicos usen su creatividad. Ejemplo: Frase del Cubo "Es imposible", frase de la otra lista "leer". Resultado "Es imposible leer mientras corres". Juega hasta que todos los niños hayan pasado.



15. Lotería



Este es un juego que necesita tableros individuales físicos para cada participante.

Tú puedes crear tus propios tableros, solo recuerda, cada uno debe ser variado con diferentes objetos o personajes, Y no repetirlos en el mismo tablero.

Haz llegar a cada niño su tablero para poder divertirse en este juego.

Debes tener una tarjeta de cada uno de los objetos o personajes que tienes en el tablero. Pídeles que usen una semilla de la que quieran o pequeñas bolitas de papel para señalar las imágenes que se dicen.

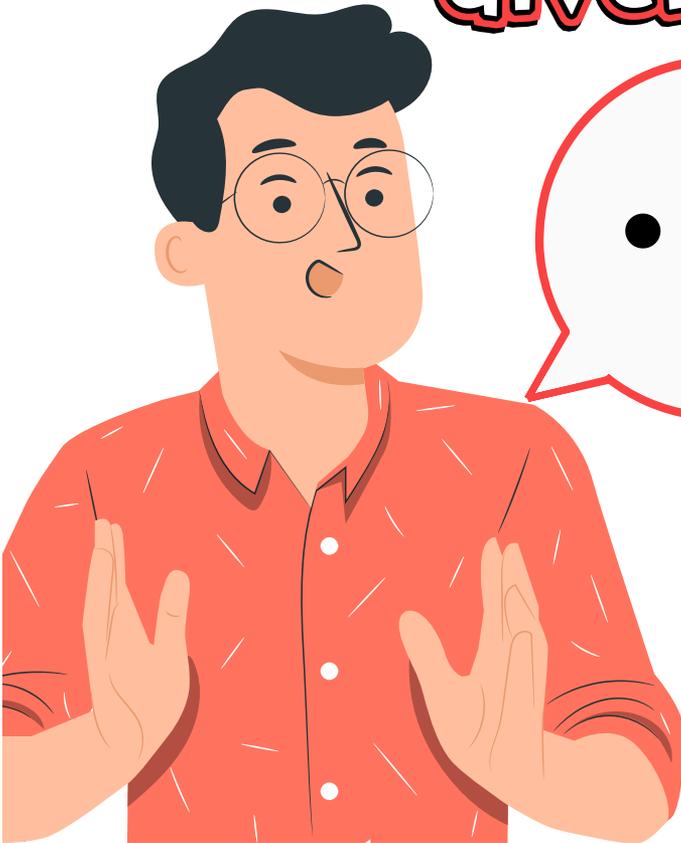
El maestro dirá el nombre de cada una de las tarjetas previamente revueltas.

Al escuchar el nombre de la tarjeta, ponen una semilla sobre la imagen. El niño que complete todo su tablero primero es el que gana. Juega las veces que quieras en la clase.

¡Descarga nuestra lotería bíblica y diviértete jugando con tus niños!



Recuerda la distancia no es un obstáculo para divertirte



Impreso por "Los Niños Cuentan"
www.LosNinosCuentan.com

 551-573-2969

 Equip & Grow
Children are Important