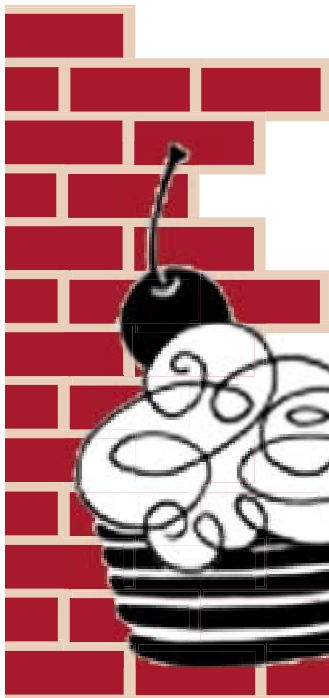
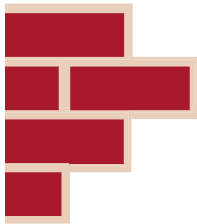


Campamento



Un campamento infantil todo completo con 2 prédicas, dinámicas, actividades, meriendas y una manualidad. Solo renta la película "Ralph el Demoledor" y ¡LISTO!





Campamento

“Ralph el Demoledor”



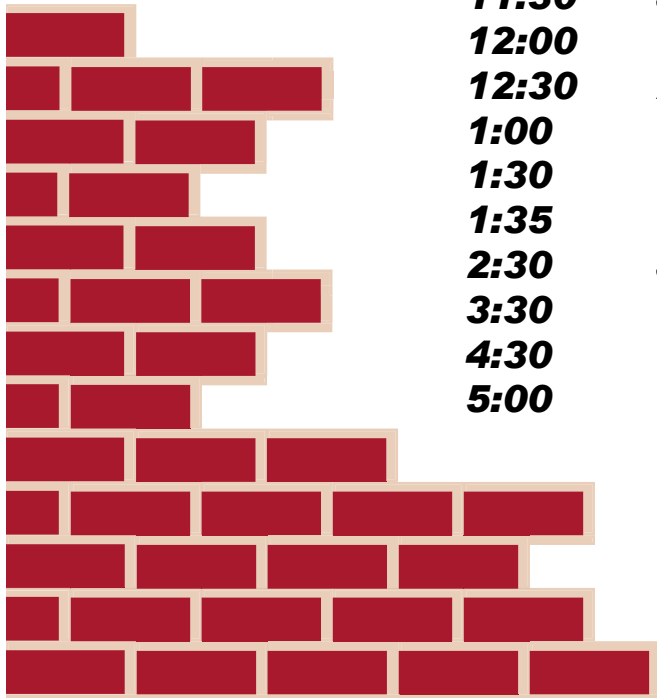
Horario

Viernes

- 4:00** Registro
- 5:30** Culto (Apertura, alabanza, y introducción)
- 6:00** Cena | comida
- 7:00** Película “Ralph el Demolador”
- 9:00** Culto (Alabanza, prédica 1)
- 9:45** Oración en grupos | Preparen a dormir

Sábado

- 7:30** Niños se levantan
- 8:00** Desayuno
- 8:30** Baile de Félix
- 8:35** Juego y Manualidad, Carros de Carrera de Cartón
- 9:30** Culto (Alabanza y prédica 2)
- 10:30** Manualidad Hacer medallas
- 11:30** Juego - Doble Raya
- 12:00** Tiempo en grupos : Reflexionar
- 12:30** Actividades
- 1:00** Manualidad Hacer carro de merienda
- 1:30** Marcha O-re-o
- 1:35** Comida
- 2:30** Juego “Adivínalo con Señas” y carreras
- 3:30** Culto
- 4:30** Preparar la Salida
- 5:00** Despedida



Introducción

A los niños les gusta ver películas... ¿Y que mejor que ver una con ellos y platicar sobre temas importantes? Este programa es sencillo, y trae todo listo para una noche de cine en tu iglesia y ¡pueden quedarse hasta la mañana siguiente si gustan!
Todo completo con 2 predicaciones, dinámicas, actividades, meriendas y una manualidad.
Solo renta la película “Ralph el Demoledor” y ¡LISTO!

Esta noche nuestra película trata sobre juegos como: los de salón, de computadora, teléfono móvil o de I-pad. Vamos pensando en las similitudes de los juegos con la vida real. ¿Porque no hacemos una lista de algunas maneras en las cuales “la vida real” es como los juegos? (Si gusta, lo puede llamar como los jugadores “RL” para “real life” o quizás en español “VR” para la “vida real”).

Seleccione 3 o 4 adultos para anotar las ideas que los niños van aportando para que el líder pueda llamar rápidamente a los niños y todas sus ideas sean registradas tal como ellos las dijeron. Asigne el primer adulto a escribir la primera idea, el segundo adulto anota la segunda idea, etc.

Aquí están algunas ideas para hacer que los niños empiecen a pensar y de esta manera no hayan períodos de tiempo sin ningún tipo de ideas para que sean sugeridas a los niños.

“Mi hermano mayor come como PacMan”. “¡El trata de comerse todas las cerezas también!”

“Mi papá puede conseguir cualquier lugar al igual que Mario.”

“Me gusta ganar.”

“Realmente hay chicos malos y cosas malas que debemos evitar.”

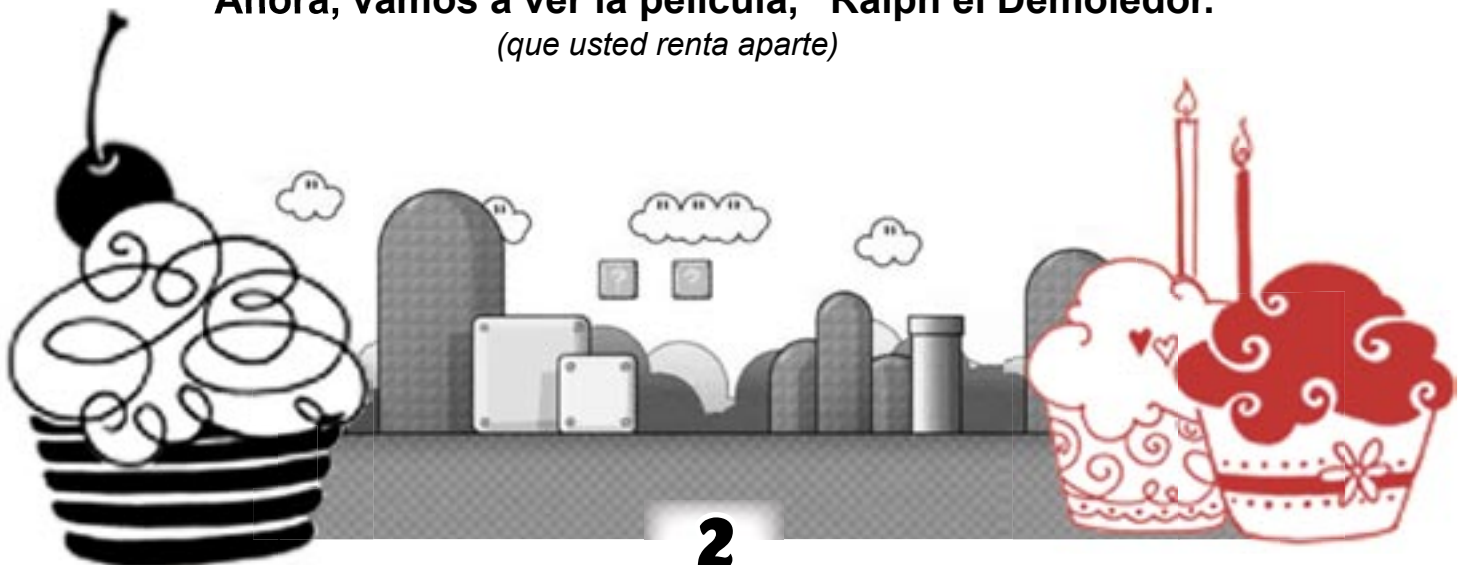
“Alguien escribió y creó el juego. Antes de que él lo hiciera, el juego no existía.”

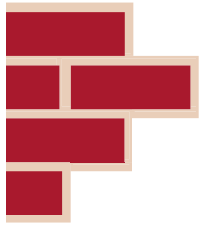
“Los juegos tienen reglas. Romper las reglas causa fracaso.”

Conforme vayan viendo la película, busque las cosas que son similares a la vida real y haga una lista en este momento. ¡Apunte! También busquemos algo que deberíamos haber puesto en la lista, pero nos olvidamos.

Ahora, vamos a ver la película, “Ralph el Demoledor.”

(que usted renta aparte)





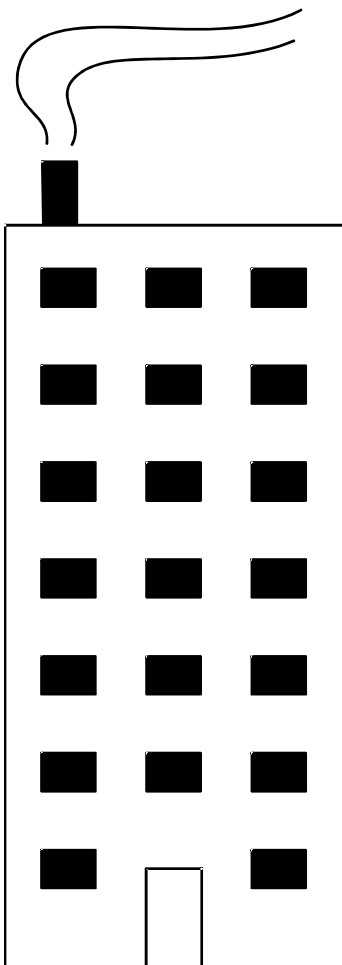
Prédica #1

¿Quién conoce a alguien que le gusten los juegos de video, de X-Box, de computadora o hasta de celulares?

La meta de cada juego es usualmente: “No te mueras, sobrevive hasta el final”. Un juego, es simplemente eso, un juego, pero hoy quiero hablarte del juego del tiempo en la vida real que estás jugando ahora y que tienen la misma meta. Así como en un juego podemos equivocarnos y perder, también hay una manera de obtener una vida nueva, justamente como lo hizo Félix cuando Ralf lo aplastó hasta morir en la fiesta.

¿Recuerdas cuando Ralf dijo: “Soy malo” y añadió, “Yo jamás seré bueno”? En Romanos 3:23, la Biblia dice: “por cuanto todos pecaron, y están destituidos de la gloria de Dios”. Dios nos dice que eso es cierto también en nosotros, así como con Ralf.

En la película, Ralf le dice al inspector, “Te odio” y el responde, “me dicen eso mucho”. En otro lugar de la película, Q-bert dice “\$#!@” pretendiendo decir una mala palabra. Los niños piensan algunas veces que si están enojados, está bien decirles cosas malas a los demás. Algunas veces lo hacen porque quieren lastimar a la persona. Querer lastimar a alguien y decir cosas que no son agradables son algunos de los pecados que muchos cometemos. Dios tiene razón, todos hemos pecado. Todos hemos dejado que algo se nos “salga” de nuestra boca que no le agrada a él.



¿Recuerdan en la película cuando Félix sale del NesQuick usando un martillo para pegarse el mismo en la cara para tratar de arreglarse? (¡Eso fue gracioso!) Necesitamos algo que nos ayude a estar mejor, alejados de los pecados que hemos cometido y de los problemas en los que nos hemos metido. La Biblia dice en Romanos 6:23, “Porque la paga del pecado es muerte, mas la dádiva de Dios es vida eterna en Cristo Jesús Señor nuestro.” Jesús pagó por nuestros pecados tomando nuestro lugar, y tomando el castigo que era para nosotros.

Como en la escena de Félix en la alberca de NesQuick, estaba hundiéndose rápido, yendo hacia la muerte, y a pesar de que tenía el martillo en su cinturón, esto no lo iba a salvar, tenía que usarlo. Él tenía que tomar una decisión. Eso es muy cierto en la vida real. Hay un Dios y Él le ha ofrecido a la gente una salida del castigo por las cosas malas que han hecho, pero a menos que lo acepten, ellos estarán condenados a hundirse.



La Biblia dice en Juan 3:16: *“Porque de tal manera amó Dios al mundo, que ha dado a su Hijo unigénito, para que todo aquel que en él cree, no se pierda, mas tenga vida eterna.”*

Dios nos ofrece a su hijo Jesús. Lo único que tenemos que hacer es creer en Jesús y no vamos a perecer. Él nos dará una nueva vida, una que no se va a gastar nunca. La nueva vida es ilimitada, eterna.

Estaba tratando de ganarle a un juego de computadora y los malos siempre acababan conmigo antes de llegar al final. Yo usé todas mis “vidas” y después tuve que volver a empezar desde el nivel 1. Me frustré porque casi había llegado al final, me tomó mucho tiempo volver a empezar desde el principio cada vez. Después encontré un truco que me permitió tener vidas “infinitas” para poder usar diferentes rutas sin importar que tuviera que pagarlo con mi “vida”. ¡Si pude llegar al final y ganar el juego! Cuando supe que Jesús era el Regalo de Dios para darme “Vida ilimitada” y ser el ganador en el juego de la vida lo acepté y comencé a orar. Tú puedes hacer eso el día de hoy también.

“Muchas Gracias Dios por mostrarme que he hecho las cosas equivocadas, he dicho cosas malas y he fallado en ser lo suficientemente bueno para ir al cielo a vivir contigo. Gracias por mandar a tu hijo Jesús a dar su vida en la cruz para pagar el precio del castigo que era para mí. Acepto su regalo y yo quiero que Él esté a mi lado mientras juego el juego de la vida. Necesito su ayuda con mis decisiones y opciones para poder agradarte todos los días. Amen. “



Baile de Félix

Use esta interrupción de el “Baile de Félix” cuando quiera captar la atención de los niños con el líder. Enséñeles el baile primero a los niños y luego practíquelo algunas veces para que lo puedan usar repetitivamente a lo largo de todo el campamento. Cuando los niños estén inquietos y necesiten moverse o usted capte que la atención de ellos se esté llendo a otro lado, utilice el baile de Félix. La idea del baile se encuentra en la película en la fiesta del 30 Aniversario del Juego de Félix.

Básicamente consiste en bailar en su lugar y golpear con tus manos el aire como martillos. Puedes ponerle un poco de sabor al baile usando también los pies y una manera variada y divertida de morir como el personaje Félix. El Líder Grita “Baila Félix, Baila” y todos los alumnos brincan todos juntos y hacen el “Baile de Félix”. Cuando se vuelvan a sentar, están listos para continuar.



Carros de Carrera de Cartón

Encuentre varias cajas de cartón grandes y divida a los niños en diferentes equipos (de 3 a 6 niños por equipo) para que cada equipo tenga una caja. Permita que los niños decoren sus cajas para que se vean como carros de carrera de dulce parecidos a los que aparecen en la película. Tomando turnos de tres, un niño se debe subir a la caja y el equipo lo empujará a través del suelo a la línea marcada como la META, donde intercambiarán el lugar con otro niño del equipo para que a él también lo empujen hacia la línea de comienzo. El juego continúa, estilo relevos, hasta que todos los niños de un equipo hayan tenido la oportunidad de manejar el “carro” hacia la META. El equipo ganador será el que primero termine la carrera y que todos sus miembros hayan participado en ella.

Manualidad

Haciendo Medallas

Junten monedas de chocolate cubiertas con papel de aluminio, una para cada alumno, y un listón ondulado. Los alumnos usarán un lápiz o pluma para hacer un hoyo en la parte de arriba de la moneda para poner el cordón ondulado a través del hoyo. Amarre el listón para hacer el collar.

Los alumnos cuidadosamente abrirán una galleta estilo “sándwich”, separando las dos mitades. Después, pondrán un listón ondulado que sea lo suficientemente largo para pasar sobre la cabeza de un niño y que pase por en medio del hoyo que hicieron. Pongan glaseado sobre el listón para que esté cubierto con un poco de glaseado por los 2 lados. Ponga de nuevo la galleta sobre el listón para que el listón pase por la galleta y así hace la medalla.

Los alumnos pueden poner cereal (Ejemplo: FruitLoops o Cheerios) en el listón ondulado para hacer collares añadiendo un dulce más grande en el centro.



Juego ¡Doble Raya!

Tuerza listones juntos para hacer las ramas de un árbol hechas con “bastones de caramelo”. Péguelos al piso con cinta adhesiva para formar un árbol. Una alternativa sería usar gis para banqueta o Masking Tape para pintar y dibujar un árbol grande en el piso. Marque las ramas con 3 o 4 colores diferentes. Los niños comenzarán en la parte ancha del árbol y brincarán entre rama y rama hacia la parte alta del árbol.

Cuando el líder grite: “Doble Raya” se deben congelar y no moverse.

El líder entonces gritará un color.

Cualquier niño que esté en una rama que sea del color o número que se mencione, se debe caer al fondo del árbol y comenzar a subir de nuevo.

Los niños deben evitar brincar por el color que dijeron (porque es doble raya). Después de unos segundos, el líder gritará una nueva doble raya y todos los niños con ese color bajarán al fondo del árbol y deben comenzar a subirlo nuevamente sin pisar el color que se convirtió en doble raya.

El primer niño que llegue a la parte de arriba del árbol gana. Sería divertido poner una medalla en la parte superior del árbol (Podría ser una medalla hecha por ustedes) para que el ganador la obtenga y la pueda usar.





Preguntas para discusión

Viendo a Dios en todo lugar:

¿Era Ralph el Demoledor una película cristiana? (No) ¿Es necesario que una película mencione a Dios para enseñar principios de Dios? (No) ¿Qué pudiste observar en la película que te recuerde las cosas que Dios ha hecho en la Biblia o que hace Dios hoy en día? (Acepta todas las respuestas razonables. Algunas ideas pueden ser: proveer una manera de escapar, cambiar a las personas, ayudar a otros, el mal no vence al final, etc.)

Auto Estima:

¿Cómo miden las personas su propio valor y escogen qué palabras usar para describirse a ellos mismos? (familia, amigos, compañeros, maestros y TV) ¿Qué tendría que pasar para cambiar esa impresión? (Acepta todas las respuestas razonables)

¿Qué pensaba Ralph de él mismo al inicio? (Que vivía en la basura, que era un mal muchacho) ¿Qué pensó Ralph al final? (Que podía ayudar a otros, que era un héroe, que era parte del equipo ganador.)

Necesidades:

¿Cuáles son algunas de las necesidades que tenían los personajes de Ralph el Demoledor? (Vanellope necesitaba un carro, amor, y correr, pues era su actividad favorita. Félix pensaba que no necesitaba nada, pero él necesitaba a Ralph. Ralph necesitaba reconocimiento, respeto, amigos) ¿Cuáles son algunas de las necesidades más comunes que tienen las personas? (amor, respeto, oportunidades para ser mejores personas) ¿Qué hace Dios algunas veces para ayudar a las personas a entender que lo necesitan? (El planta en ellas un deseo de conocerle, les muestra que no pueden triunfar por sí mismas, envía personas, o películas, o canciones para hacer que las personas piensen en Él)

Abusivos:

¿Qué es una persona abusiva? (Es alguien que lastima y controla a otros).

¿Turbohat es

abusivo? ¿Has experimentado estar cerca de una persona así o has visto sufrir a alguien de abuso? (No menciones nombres). ¿Quién parecía ser el abusivo en esa película? (Da

evidencias y di por qué ese personaje era abusivo). Por ejemplo: Turbo tomó el reino y no permitía que Vanellope corriera. Las chicas rompieron su vehículo y la molestaban por la falla técnica).

¿Cuáles son algunas de las maneras para manejar una situación con una persona abusiva? (Pide ayuda a un adulto).

Actividades



Marcha O-R-E-O

Póngale un poco de sabor a su campamento con esta marcha divertida sacada directamente de la película. Tenga a sus alumnos alineados y listos para pasar a la próxima actividad, solamente que en vez de caminar normalmente, dígales que caminen como soldados de galleta oreo. Básicamente columpian sus brazos muy tiesos a sus lados mientras cantan “O – RE - O” en un tono militar.

Caras y gestos

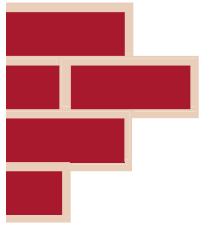
Juego estilo “Adivínalo con Señas” o “Charades” donde los alumnos escogerán un personaje de su juego de video favorito dentro de la película y comenzarán a actuar como ese personaje. A diferencia de las reglas normales de que no debe hacer sonidos, en este juego si se admitirán sonidos para el personaje. Sugerencias: Q-Bert - hablando y brincando, Ralph –demoliendo con sus puños, Félix–muriéndose y regenerándose, Félix – golpeándose la cara con el martillo, Vanellope – tratando de aprender a manejar.

Explofando la montaña (como en la película)



La Coca Cola light explotará hacia fuera de una botella con una fuerza sorprendente cuando le dejan caer dentro un paquete de mentos de menta. (NO funciona la coca regular.) Use un cilindro de papel (no el paquete original) para sostener el contenido completo de los mentos hasta que esté listo para soltarlo dentro de una botella de 2 litros de Coca Cola de dieta. Ponga un pedazo de papel sobre la abertura de la botella para que la pueda poner, quitar y meter las mentas rápidamente dentro del refresco. Pida a los niños que hagan el sonido del tambor sobre sus rodillas con sus manos y que cuenten desde 10. Cuando deje caer las mentas, probablemente quiera retirarse los más rápido que pueda para que no le caída el refresco encima. Le recomiendo que lo intente en su casa antes de hacerlo frente a los niños.





Prédica #2

“No hay nadie quien yo quiera ser más que yo mismo.”

En la película, alguien le dice algo muy doloroso a Ralph: “parece que a nadie le caes bien”. Yo creo que cada niño ha tenido ese pensamiento en su cabeza alguna vez. ¿Tú lo has pensado también? ¿Tú crees que porque le caigas bien a todos vales mucho? ¿Qué nos dice Dios? Antes que nosotros pensáramos en Él, Él nos amó primero. En 1ra de Juan 4:19 dice: “Nosotros le amamos a Él, porque Él nos amó primero.” En la película, al grupo de gente a quien Ralph no les agradaba, se convirtió en el grupo de gente que ahora lo felicitaba y lo vitoreaba porque había mostrado su corazón al ayudar a Vanellope, Sugar Rush y a Félix. La gente alrededor de nosotros cambia su opinión muy seguida solo por las cosas que nosotros hacemos, tal como lo hicieron con Ralph. Es importante que basemos nuestro valor no en alguna palabra dolorosa que alguien pudiera decir de nosotros, sino en lo que Dios dice de nosotros en la Biblia.

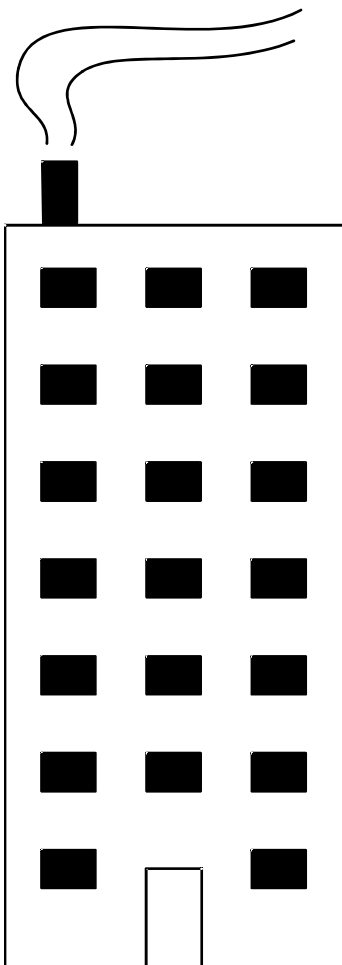
Algunas veces nos valoramos basados en la manera cómo nos vemos a nosotros mismos.

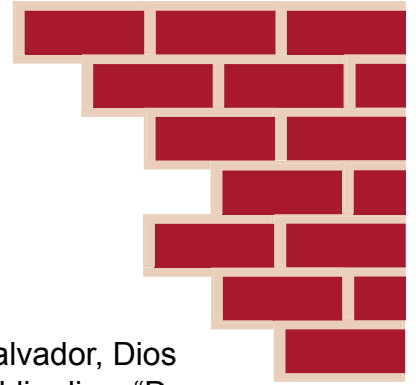
Recuerdan cuando Vanellope le preguntó a Ralph, “¿Por qué tienes manos tan grandes?”, ni siquiera le contestó porque lo lastimaban muy seguido con los comentarios que hacía la gente de él. Nosotros sabemos la respuesta correcta: los creadores del programa de computadora le dieron las manos tan grandes para que pudiera destruir los ladrillos con más facilidad. Nosotros tenemos a alguien que nos diseñó también.

Dios es nuestro creador. Él nos hizo a su imagen. La Biblia dice en Salmos 139:14 “...formidables, maravillosas son tus obras “. Estaríamos insultando a Dios si pensáramos que él nos hizo mal, y que no hizo un buen trabajo al diseñarnos.

Recordando cuando Vanellope dijo tristemente: ¿Soy un error? Ocasionalmente algunos niños han deseado no haber nacido, porque ellos piensan que también nacieron por un error o una falla. Dios no comete errores ni se equivoca. Así como Vanellope tuvo un papel importante en su juego, nosotros también tenemos un papel importante en la vida. Dios tiene un plan para ti. (Jer 29:11) Él te dará los talentos y el carácter que necesitas para llevar a cabo ese plan y puedes confiar en Él para que lo cumpla.

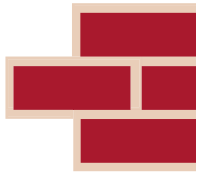
¿Recuerdas cuando Ralph fue a una reunión a Bad-Anon y le dijo a sus malos amigos lo solo y miserable que él era? Lo acusaron de ser “turbo” con ellos. Él les dijo: “¿Es turbo querer tener una mejor vida?” Algunas veces, la gente pone un valor en sí mismos porque viven una vida sin chiste. Ellos también quieren una vida mejor. ¿Dónde puede una persona





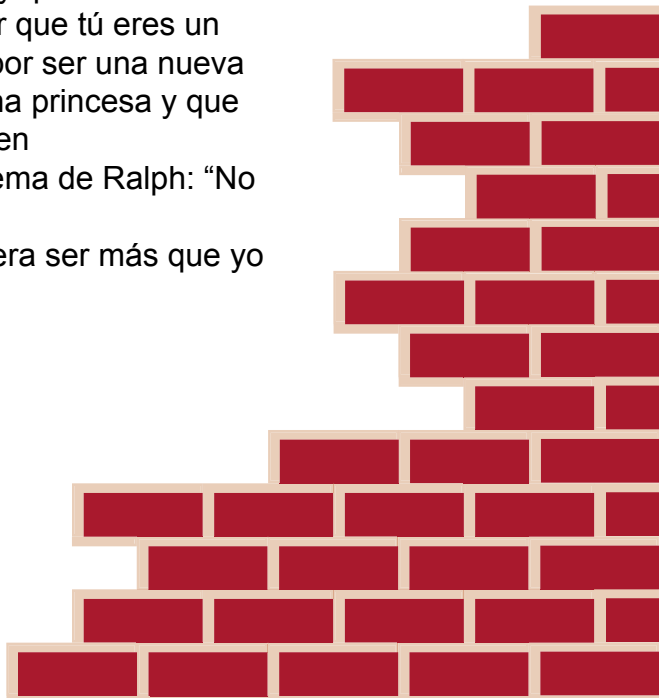
encontrar una mejor vida? Cuando una persona acepta a Jesús como su salvador, Dios le cambia su vida vieja por una nueva. Él nos hace nuevas creaturas. La Biblia dice: “De modo que si alguno está en Cristo, nueva creatura es; las cosas viejas pasaron; he aquí todas son hechas nuevas.” (2da Cor 5:17)

¿Recuerdas el final de la película cuando Vanellope revela que en realidad era una princesa? ¿Cómo podía ser eso? Los niños nacidos para ser reyes son llamados príncipes o princesas. Su papá debió haber sido rey para que ella fuera una princesa. ¡Si tú has aceptado a Jesús, tú también lo eres! Uno de los nombres de Dios en la Biblia es Rey de Reyes. Él nos dice que a todo aquel que cree en Jesús lo convierte en su hijo, y eso nos hace príncipes y princesas. La Biblia dice: “Mas a todos los que le recibieron, a los que creen en su nombre, les dió potestad de ser hechos hijos de Dios.” (Jn 1:12) Es una cosa escondida, la corona y la ropa bonita son invisibles, pero muy reales, exactamente como la de Vanellope en la película.



Quizás algunos de nosotros hemos cometido el error de pensar que no valemos mucho. Hemos deseado que la gente no dijera cosas de nosotros que nos lastimen por la forma en que nos vemos. Quizás hemos pensado que somos una equivocación o que nos hicieron mal y que no tenemos un futuro por delante. Quizás nos hemos olvidado que nosotros, como cristianos, somos realeza y que hemos sido hechos nuevas creaturas. Si eso ha sucedido, debemos arrepentirnos y pedirle a Dios que nos ayude a pensar correctamente de nosotros y a vernos como Él nos ve.

Oración: Gracias Dios por recordarme que tú me creaste y que me amas tal como soy ahora. Siento mucho haberte ofendido por decir que tú eres un “mal creador”. Gracias por ayudarme a creer en Jesús y por ser una nueva creatura. Gracias por mostrarme que soy un príncipe o una princesa y que no te equivocaste cuando me aceptaste en tu familia. Amen
De ahora en adelante, yo voy a estar de acuerdo con el lema de Ralph: “No hay nadie quien yo quiera ser más que yo mismo.”
Vamos a decirlo todos juntos: “No hay nadie quien yo quiera ser más que yo mismo.”



Juegos ¡Carreras!

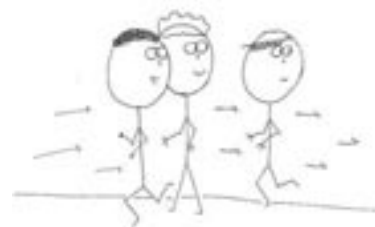
Carreras (Estas pueden ser también carreras de relevos en vez de carreras individuales.)

1.- Usando pedazos de telas, amarre la pierna izquierda de un alumno a la derecha de otro alumno y haga carreras de 3 piernas para que crucen una META que esté distante.



2.- Los alumnos se transformarán en cangrejos acostándose de espaldas y arqueando su espalda del piso para que "caminen" con sus pies y manos. Ellos competirán en esta posición hasta cruzar la META que está cerca, porque es muy cansado hacerlo si están lejos.

3.- Compitan hasta una META cercana brincando todo el camino en 1 solo pie, sosteniéndose el otro pie con su mano.



4.- Compitan hacia la META corriendo al revés.



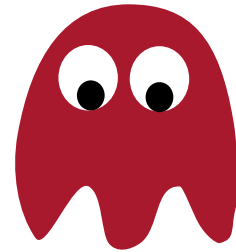
5.- Den marometas hacia la META.



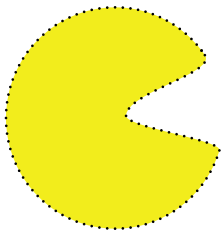
6.- Carrera con cuerpos como carretira.

Juego

Haga la pista de carreras del electrón.
Poniendo las manos en los hombros del niño de enfrente, los demás niños hacen carros que se paseen a través de los cables de la luz. También se puede hacer carros de 4 personas hechos de 2 columnas de niños conectados de 2 en 2, o puede hacerse de 6 haciendo 3 columnas de 2 niños, etc.



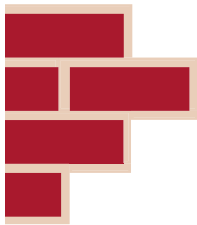
Actividad



Carros de Carrera de Cartón

Encuentre varias cajas de cartón grandes y divida a los niños en diferentes equipos (de 3 a 6 niños por equipo) para que cada equipo tenga una caja. Permita que los niños decoren sus cajas para que se vean como carros de carrera de dulce parecidos a los que aparecen en la película. Tomando turnos de tres, un niño se debe subir a la caja y el equipo lo empujará a través del suelo a la línea marcada como la META, donde intercambiarán el lugar con otro niño del equipo para que a él también lo empujen hacia la línea de comienzo. El juego continúa, estilo relevos, hasta que todos los niños de un equipo hayan tenido la oportunidad de manejar el “carro” hacia la META. El equipo ganador será el que primero termine la carrera y que todos sus miembros hayan participado en ella.



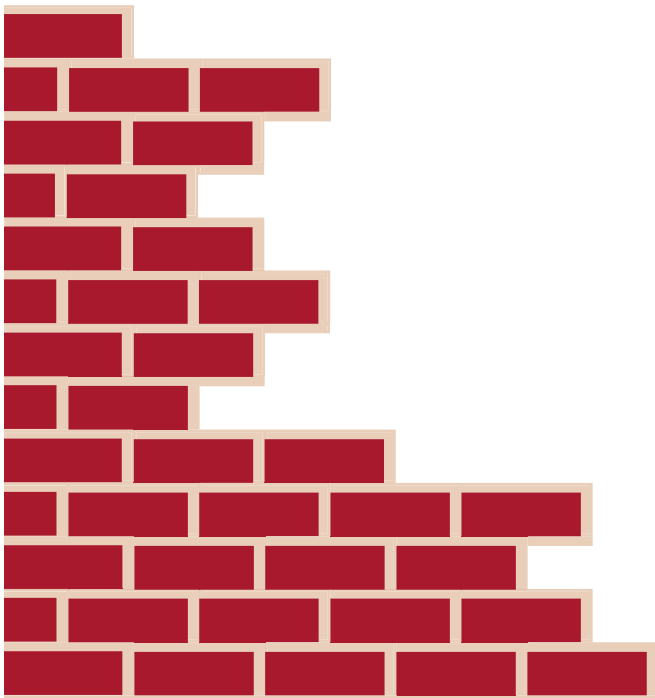
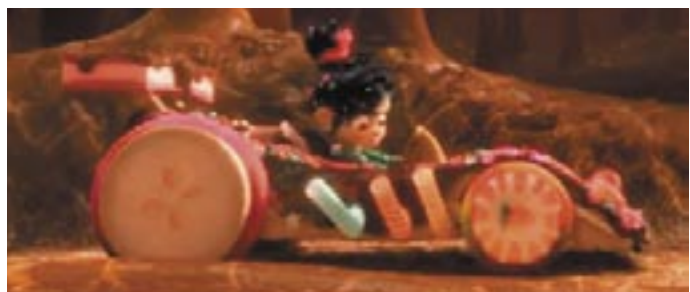


Comida

Hacer Carros de dulces

Para hacer un carro dulce como el que se muestra en la película:

Junta pastelitos con forma de carro como los gansitos, barritas, donas y permite que los alumnos las decoren con pequeños dulces y glaseado. Ponga el glaseado (lo puede comprar o lo puede hacer) en bolsas pequeñas (como juguetes congelados) y córtelos una punta para hacer un tubo decorador o una pequeña manga pastelera.



Receta para el glaseado

1/3 taza de mantequilla o margarina

¼ de cucharadita (pizca) de sal

1 cucharadita de vainilla

1 libra (3 ½ tazas) de azúcar glass

3 a 4 cucharadas de leche para hacerlo suave y untable.

Mezcle los primeros ingredientes y lentamente añada el azúcar, mezclando constantemente. Lentamente añada la leche, deteniéndose antes que el glaseado se torne grumoso y líquido. Con esta receta se hacen 2 tazas y media de glaseado.

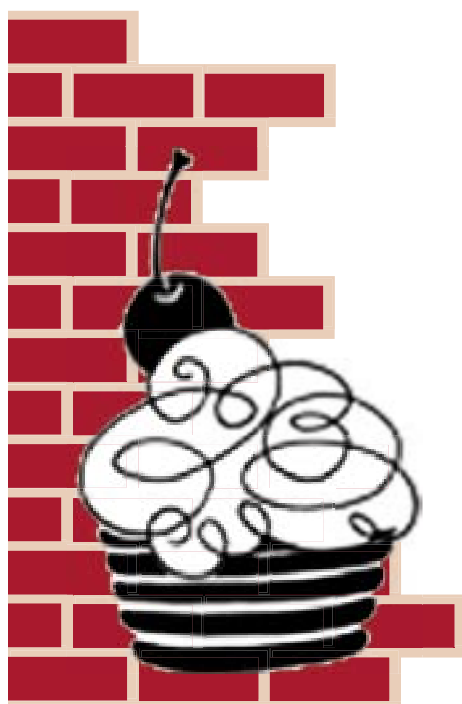
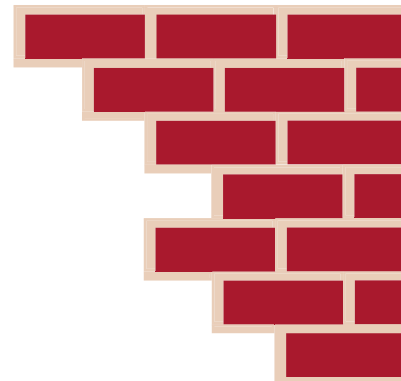


Carro de carreras alternativa sin dulces

Comience con un Pan Bolillo o Telera o un Pan de Hot Dog y extraiga la masa para poner el asiento. Las llantas y el volante los puede hacer con una rebanada de pepino, rábano, tomate, zanahorita, salchicha o de peperoni. Se pueden pegar al pan con frijoles refritos, mayonesa, cátsup o aderezo para ensaladas. Junte una variedad de opciones saludables y permita que los niños hagan carros creativamente decorados. No se preocupe si el carro es feo, recuerde cuando Vanellope amaba su carro mal armado.

Un carro hecho de frutas puede comenzar con un plátano o banana pelados con decoraciones de fruta rebanada. Rebanadas delgadas de fresas pueden ser las llantas, etc.





DK Editorial Pro-Visión A.C.
LosNinosCuentan.com pedidos@losninoscuentan.com
México: 01-800-839-1009 01-592-924-9041
Guatemala: 5929-2602 pedidosguate@losninoscuentan.com