

Coge esto en tu próximo pedido:

Tips e ideas

25 Juegos

30 Versículos favoritos
para memorizar

15 Capítulos favoritos
para memorizar

a sólo
\$5.00_{mxn}



Los Niños
Cuentan



13182

Instrucciones A.Q.B.

DK Editorial Pro-Visión A.C. / LosNinosCuentan.com
México: pedidos@losninoscuentan.com
01-800-839-1009 01-592-924-9041
Guatemala: pedidosguate@losninoscuentan.com
Venezuela: pedidosvenezuela@losninoscuentan.com

Unidad 2

ADIVINA QUIÉN BÍBLICA



13168

Adivina Quien? 2 para 25

ADIVINA QUIEN BÍBLICO

Instrucciones para el Juego

Bienvenido al juego lleno de diversión, que a la vez da tarjetas de asistencia a tus alumnos que todos querrán ganar! Los niños irán familiarizándose con los personajes de la Biblia cada vez que lo juegan, y hay un juego completo para cada unidad.

Usted como maestro va dando a sus alumnos el personaje del día a todos que asisten su clase de escuela dominical o club entre semana. Los alumnos que asisten más, tendrán más tarjetas. Por ejemplo, la semana que están aprendiendo de la vida de Pablo, recibirán una tarjeta de Pablo, todas dibujadas de nuestra nueva misionera al equipo y artista, Suki Kangas.

Recomendamos que usted guarde las tarjetas para cada alumno en un sobre dentro del salón para que no se pierdan durante el año.

Para jugar:

Cada alumno necesita jugar con sus propias tarjetas. El maestro necesita un juego completo de tarjetas para escoger los personajes escondidos de

cada partido para cada alumno. (Un juego por cada 13 alumnos) Sus alumnos dividen por pares para jugar. Es importante que todos los alumnos jugando juntos tengan los mismos personajes, entonces antes de empezar, pídeles que chequen los personajes de su compañero para que estén igualitos. Si un alumno tiene una tarjeta más que su compañero, pídale que lo saca para este

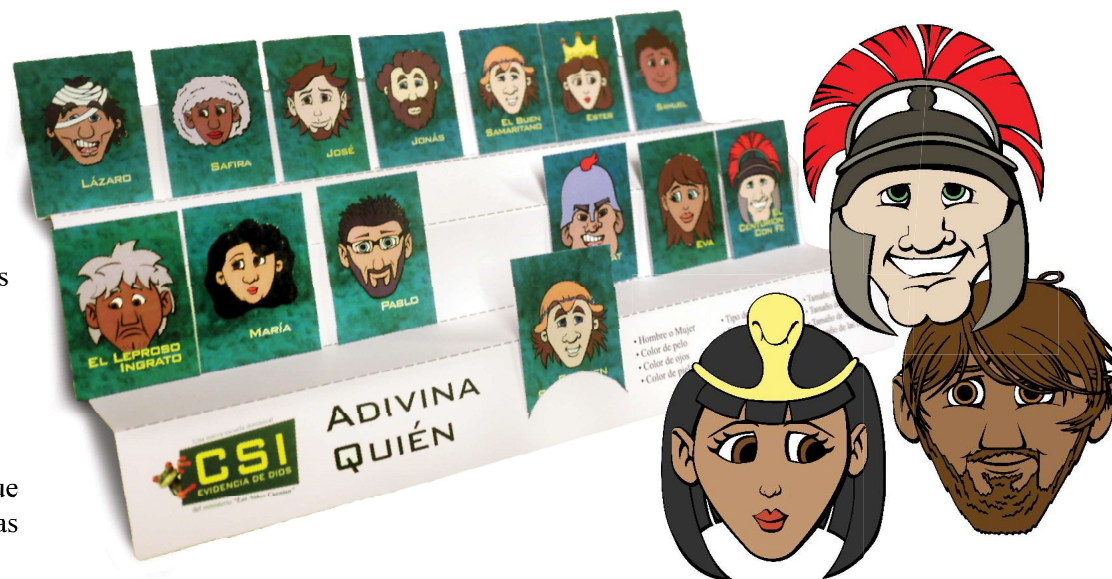


partido solamente.

Empiezan poniendo todas las tarjetas en su base proveído para que puedan ver todas las caritas de

los personajes Bíblicos. Se sientan opuestos para que su compañero no pueda ver los personajes en su base. En el cachito en frente de la base, cada alumno pone su personaje secreto recibido del maestro.

La idea es adivinar cuál personaje secreto tiene el compañero, y así empiezan con preguntas para adivinar quién será.



Vea las diferencias en características de los personajes, así que tiene opciones en sus preguntas incluyendo color de ojos, color del pelo, pelo facial, sombreros, tamaño de oreja o nariz, tanto como si son hombres o mujeres. Después que un alumno pregunta, sigue el otro, preguntando de las características de su personaje secreto. Solo usa preguntas que tienen respuestas en la forma de “sí” o “no”. Solo se permite una pregunta por turno.



Cuando un alumno adivina alguna característica, puede bajar todos que son al contrario. Por ejemplo, si pregunta si el personaje es una mujer, y su compañero dice que “NO”, entonces puede bajar todas las mujeres.

Siguen jugando hasta que un alumno está seguro de quien es el personaje secreto y está dispuesto de anunciarlo. ¡Si anuncia el personaje como si ya lo sabe y esta incorrecto, se pierde el partido!

Pueden seguir jugando las veces que quieren, siempre sacando del maestro otros personajes secretos. Recuerda que si el maestro tiene 20 alumnos (por ejemplo), necesitara 2 juegos completos para tener los 20, ya que hay 13 personajes en cada unidad.

¡¡ENTONCES DIVIÉRTANSE CON EL JUEGO, Y USALOS PARA ANIMAR LA ASISTENCIA A SU CLASE DE ESCUELA DOMINICAL!!