

# UNIDAD 3 “La Fe en Acción”

# HÉROES DE LA FE

Libro del maestro  
**PEQUES**



*Libro del Maestro*

**PEQUES**

# Héroes FÉ

de la

## UNIDAD 3

Verso del Mes:

"... despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante." (Heb 12:1)

p.5

# 1

### Toma la Iniciativa

Héroe: Eliseo

Escritura: 2 R 2:1-18

Juego:

'Doble Unción'

Vamos a Casa:

'Recordatorio'

p.7

# 2

### Recibe la bendición

Héroe: La Sunamita

Escritura: 2 R 4:4-37

Juego:

'Bendiciones'

Vamos a Casa:

'Lata de Bendición'

p.11

# 3

### Cuidado con la Pereza

Héroe: Naamán

Escritura: 2 R 5:1-27

Juego:

'Perezosos'

p.13

# 4

### Restáuralo

Héroe: Rey Ezequías y Nehemías

EEscritura: 2 R 18:1-9, 20:1-11; Neh 1:1-2:5

Juego:

'Muros'

Vamos a Casa:

'Restaurando'

Verso del Mes: "Entonces les conté cómo la bondadosa mano de Dios había estado conmigo." (Neh 2:18)

p.17

# 5

### Enfrenta los Riezos

Héroe: Ester

Escritura: Ester 2:17-5:14

Juego:

'El rey'

p.19

# 6

### Sin Quejarse

Héroe: Job

Escritura: Job 1:1-3:4

Juego:

'Obedientes'

Vamos a Casa:

'No me Quejé'

p.23  
7

## Espera lo Bueno

Héroe: Isaías

Escritura: Is 52:1-53:12

Juego:  
'Tiro al Blanco'  
Vamos a Casa:  
'Canasta'

p.25  
8

## Aguanta las Burlas

Héroe: Jeremías

Escritura: Jer 19:14-20:18; 37:11-

Juego:  
'Aguanta más'  
Vamos a Casa:  
'Aguanta las Burlas'

Verso del Mes: "Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes."  
(Filipenses 4:9)

p.29  
9

## Paga el Precio

Héroe: Sadrac, Mesac y Abed-nego

Escritura: Dn 3:1-30

Juego:  
'Conservando el globo'  
Vamos a Casa:  
'Tu fe es Primero'

p.31  
10

## Se Humilde

Héroe: Rey Nabucodonosor

Escritura: Dn 4:1-37

Juego:  
'Escapando'  
Vamos a Casa:  
'Títtere'

p.35  
11

## Tu Fe es Primero

Héroe: Daniel

Escritura: Dn 6:1-28

Juego:  
'Guías'  
Vamos a Casa:  
'Vale'

p.37  
12

## No Huyas

Héroe: Jonás

Escritura: Jon 1-4

Juego:  
'Ballena'  
Vamos a Casa:  
'No Huyas'

p.41  
13

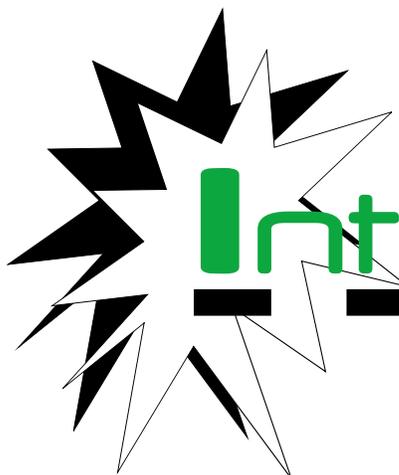
## Declara la Verdad

Héroe: Zacarías

Escritura: Zac 7:1-8:23

Juego:  
'Descubre el héroe'  
Vamos a Casa:  
'Megáfono'

# Bienvenidos a la tercera unidad del material "Héroes de la Fe"



## Introducción

**“Por tanto, también nosotros, que estamos rodeados de una multitud tan grande de testigos, despojémonos del lastre que nos estorba, en especial del pecado que nos asedia, y corramos con perseverancia la carrera que tenemos por delante.”**

**Hebreos 12:1**

Los testigos a los que hace referencia este verso, son los que están en la lista de ‘héroes’ que se encuentra en capítulo 11 de Hebreos, ¡los mismos héroes que hemos estudiado este año! Es como si todos estos héroes nos pudieran ver ahora mismo, y es nuestro turno en la carrera. Ahora nosotros estamos vivos aquí en la tierra, y tenemos algo para darle a Dios. Las gradas están llenas de testigos mirándonos correr. ¡Es tiempo para la acción! Solo tenemos unos pocos años aquí en la tierra para hacer una diferencia, ¡y es tiempo para poner acción a nuestra fe!

No todos tendremos oportunidades como Moisés para hablar fuerte al presidente de un país, representando al pueblo de Dios; ni vamos a poder salvar al pueblo de Dios por medio de fiestas con comida rica y ropa bonita como Ester. Pero cada una de estas historias tiene algo importante que se aplica a nuestras vidas hoy. Es importante que aprendamos a tomar la iniciativa, que no nos quejemos como el ejemplo de Job, que tomemos riesgos como Sadrac, Mesac y Abed-nego, y que cuidemos de no huir de Dios como lo hizo Jonás. Por qué no aprendemos de esta multitud de testigos, pongamos acción a nuestra fe, y ‘icorramos con perseverancia la carrera que tenemos por delante!’

Que Dios bendiga tu vida al dirigir a los niños que te rodean para ver las vidas de los “Héroes de la Fe.”

Con amor,



Kristina Krauss

## Programa para la asistencia

Nos sentimos animados de poder ofrecerte un programa de asistencia emocionante, que fomentará la asistencia fiel de los niños; cada semana recortarán las tarjetas de juego que coleccionarán durante todo el año. A medida que asistan durante el año podrán disfrutar de su juego. Les sugerimos que se dejen las tarjetas en la iglesia todo el año, para utilizarlas como una útil herramienta para tu ministerio. Sugerimos usarlas en la lección 3, en la 7 y en la 13, en grupos o parejas. Cada semana los niños que asistan a la clase, recortarán un par de tarjetas de su libro, para jugar un juego de memoria.

Esperamos que disfrutes esta herramienta para hacer tu clase emocionante, algo que hará que los niños deseen asistir semana tras semana.

Unidad 3, Lección 1

# Toma la Iniciativa

Lección Bíblica: Eliseo

“¡¡Aaagggghh!! Esto de pintar el salón me está costando mucho trabajo, pero vale la pena, ya no parecerá que mis gatos dieron arañazos en la pared”

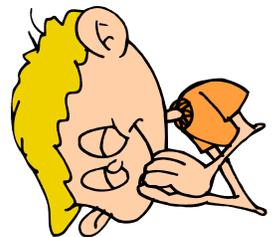


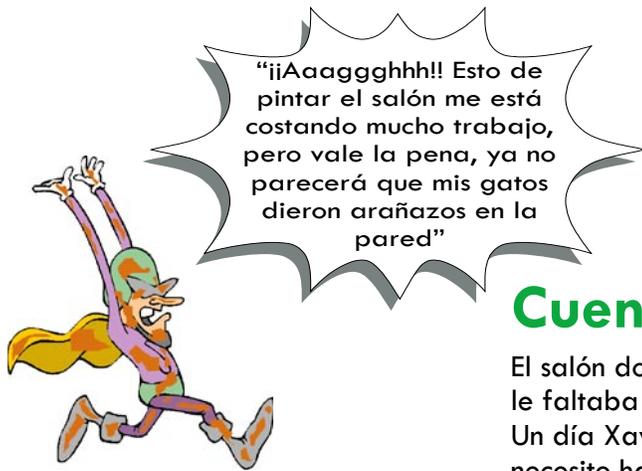
**“...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante” Heb 12:1**

Recorta las piezas



Señor, enséñame para tener iniciativa.





## Punto Principal:

Toma la  
Iniciativa

## Verso del Mes:

"...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante" Heb 12:1

## Historia Bíblica:

Eliseo

## Preparación:

-Tijeras para recortar  
-Cinta Maskin o gis

## Cuento de la Necesidad

El salón donde los niños tenían su clase bíblica no se veía muy bien, le faltaba pintura y algunas paredes estaban un poco rayadas. Un día Xavier empezó a mirar el salón y se sintió triste, pero dijo necesito hacer algo. Así que voy a comprar pintura para pintar este salón. Xavier había estado ahorrando dinero por muchos meses, para comprarse un videojuego, ya que le gustan mucho. Cuando contó el dinero que tenía ahorrado, vio que era lo mismo que le costaba la pintura y la brocha, así que lo tomó y compro las cosas que necesitaba. Un día que no había clases, fue y pintó el salón. Cuando el maestro se dio cuenta, felicitó mucho a Xavier por la iniciativa que había mostrado. Después de esto formaron un equipo para el mantenimiento del salón y nombraron a Xavier como líder.

## Lección Principal: Eliseo

- Eliseo fue profeta Israelita. Dios instruyó a Elías para que ordenara a Eliseo como su sucesor, Eliseo tuvo que obedecer y tomar acción. (La acción de Eliseo: quemó su carrito, comieron su animal y siguió a Elías)
- Un día Elías trató de deshacerse de Eliseo, pero éste insistió en acompañarle a Betel, a Jericó y al Jordán, mostrando iniciativa. (haciendo más de lo que se pide de él)
- Eliseo sabía que se acercaba el momento en que su maestro sería llevado al cielo.
- Antes que esto pasara, Elías le dijo que pidiera lo que quisiera. La respuesta de Eliseo fue: "Te ruego que una doble porción de tu espíritu sea sobre mí". En su respuesta muestra más iniciativa, y sabe lo que quiere pedir, además lo pide con actitud fuerte. Eliseo estaba listo con lo que quería cuando le llegó la oportunidad de pedirle algo de Dios.
- Eliseo muestra aun más iniciativa al tomar acción pronto, en cuanto Elías "subió al cielo en un torbellino", Eliseo, tomó su capa, golpeó con ella las aguas del Jordán y éstas se abrieron, y él se reunió con los hijos de los profetas.
- Podemos ver 3 puntos en la acción de Eliseo para aplicar a nuestras vidas:
  1. Hacer lo que no te piden con frecuencia
  2. Estar listo para pedir la bendición de Dios
  3. Creerle a Dios (en FE) y tomar ACCIÓN en ello
- También se cuentan varios milagros realizados por Eliseo: Purificó aguas, murieron 42 muchachos burlones, multiplicó el aceite, purificó comida envenenada, multiplicó comida, anunció una gran abundancia y 7 años de hambre, profetizó victoria, y revivió a un hombre que fue lanzado sobre sus huesos. (ya que había muerto)

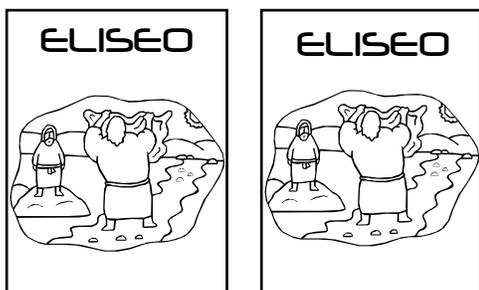
## Juego “Doble Unción”

Se forman 2 líneas con los niños, una frente a la otra. Los niños deben estar hombro con hombro. Las líneas deben estar separadas por unos dos metros, una de la otra. Se marca una línea en el piso (con cinta o gis). Cuando el maestro(a) de la voz de inicio, los niños que están más alejados de la marca en el piso, correrán por en medio de las dos filas, y cuando crucen la marca, se pararán y gritarán “DOBLE UNCIÓN”, entonces el siguiente niño más alejado de la marca, hará lo mismo que el primero, y así uno a uno hasta que todos hayan formado una nueva línea hombro con hombro. El primer grupo que forme la nueva línea será el ganador.

## Colorear el dibujo

## Recortar las Tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Eliseo” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.



¡General,  
general,  
hemos  
perdido la  
guerra!  
Bueno, por  
favor, vaya y  
búsquemela.

## Vamos a Casa:

La tarea para esta semana es que cada niño lleve el recordatorio a su casa y lo pongan en un lugar cerca de su cama para que todos los días lo vean y lo puedan leer. Esto será su oración por toda la semana.

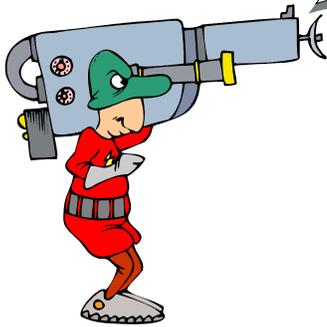
Nota: Pide a los niños que para la próxima clase traigan una lata pequeña de legumbres. Puede estar llena o vacía



## Introducción para lección 2

Nary había estado orando por un equipo de laboratorio. Un día vio que su vecino, que ya estaba un poco mayor de edad, limpiaba el patio de su casa. En el patio había mucho sacate, y Nary pensó...

# Lección 2



... "Ho, ho, ho ho...  
Vamos a ver si con mi  
reductor de moléculas la  
maleza de mi vecino no se  
va, ops solo espero que  
funcione"

## Cuento de la Necesidad

Nary había estado orando por un equipo de laboratorio. Un día vio que su vecino, que ya estaba un poco mayor de edad, limpiaba el patio de su casa. En el patio había mucho sacate, y Nary pensó que sería muy pesado para su vecino limpiarlo solo; así que le preguntó si le podía ayudar y el señor le dijo que sí. Duraron casi todo el día limpiando el patio y cuando terminaron, el señor le preguntó a Nary que si qué era lo que más le gustaba, Nary le dijo que le gustaba hacer experimentos científicos. Al siguiente día, el vecino de Nary vino a su casa con una caja y le dijo: esto es para ti, ábrela. Cuando Nary abrió la caja vio que era un equipo nuevo de laboratorio, entonces dijo ¡No, yo no puedo recibir esto! El señor le dijo, es para ti, en recompensa por lo que tú hiciste por mí. Nary respondió: ¡pero es que esto es mucho, no es posible!!

El señor le dijo: es tuyo, yo te lo regalo.

## Punto Principal:

Recibe la  
Bendición

## Verso del Mes:

"...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante" Heb 12:1

## Historia Bíblica:

La Sunamita

## Preparación:

- Tijeras para recortar
- Una lata pequeña de legumbres
- Globos

## Lección Principal: La Sunamita

- La sunamita era una mujer importante; construyó una habitación para el profeta Eliseo.
- Por esto, Dios la premió dándole un hijo.
- Un día éste enfermó y murió. (dolor en su cabeza)
- Pero la sunamita fue a buscar al profeta, llorando, y pidiéndole ayuda.
- Eliseo regresó con ella a su casa y se acostó encima del niño 2 veces, y el niño destornudó 7 veces, abrió los ojos, y le regreso la vida!
- Dios quiere que vayamos a Él en nuestras necesidades, con todas nuestras peticiones, porque Dios tiene planes para bendecirnos.
- Eliseo le aconsejó que se fuera del país, porque habría una fuerte hambre y ella le obedeció.
- Años después ella regresó, y pudo recuperar todas sus propiedades gracias al siervo de Eliseo, que dio testimonio sobre ella, contando del incidente de la resurrección de su hijo.
- Podemos ver en la vida de la sunamita, que ella fue una mujer que servía al Señor, servía al hombre de Dios, dándole todo lo que pudo. Dios agradeció esto al bendecirla con un hijo, advirtiéndole de peligros, dándole riquezas, y ¡hasta regresándole la vida de su hijo cuando éste había muerto!
- Muchas veces pedimos bendiciones de Dios, pero ¿estás listo para recibirlas? ¿Estás listo para dar pasos de fe en acción, y hacer lo que Dios te pide para poder recibir las bendiciones que Él tiene para ti? ¿Estás listo para los milagros de Dios en tu vida? ¡Recíbelos!

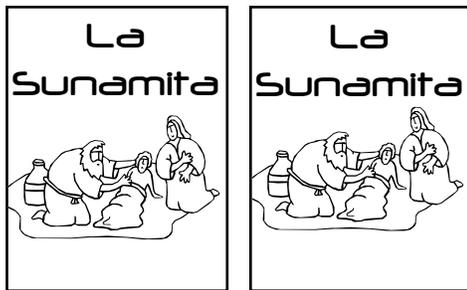
## Juego

Para este juego deberás tener globos inflados con papelitos de colores dentro de cada globo. Puedes usar 3 colores de papel, blanco que vale 2 puntos, verde que vale 4 puntos, y azul que vale 6 puntos. Puedes formar dos equipos, dependiendo del tamaño de la clase, al dar la voz de inicio, los niños reventarán los globos, el equipo que más puntos acumule será el ganador. Puedes preparar un premio para esto.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “La Sunamita” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.



## Vamos a Casa:

Recorten la etiqueta que se encuentra en el libro del alumno, para que la peguen en una lata de legumbres pequeña. Esto es para que recuerden que Dios siempre nos bendice y provee.

## Introducción para lección 3

Miguel Ángel había sido invitado a una presentación de títeres, ¡sería muy divertido! Todos sus amigos iban a estar allí. El día de la presentación, anuncian en la televisión que van a pasar varias películas y...

¿Cómo se dice disparo de arma de fuego en arabe?  
Aivala Bala.



# BENDICIONES

Mmm... la bendición de Dios

La Sunamita

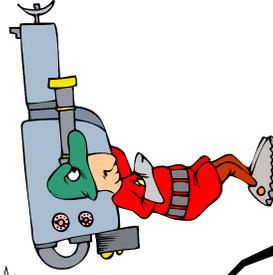


La Sunamita



Recorta las piezas

"Ho, ho, ho ho...  
Vamos a ver si con mi  
reductor de moléculas la  
maleza de mi vecino no se  
va, upps solo espero que  
funcione"

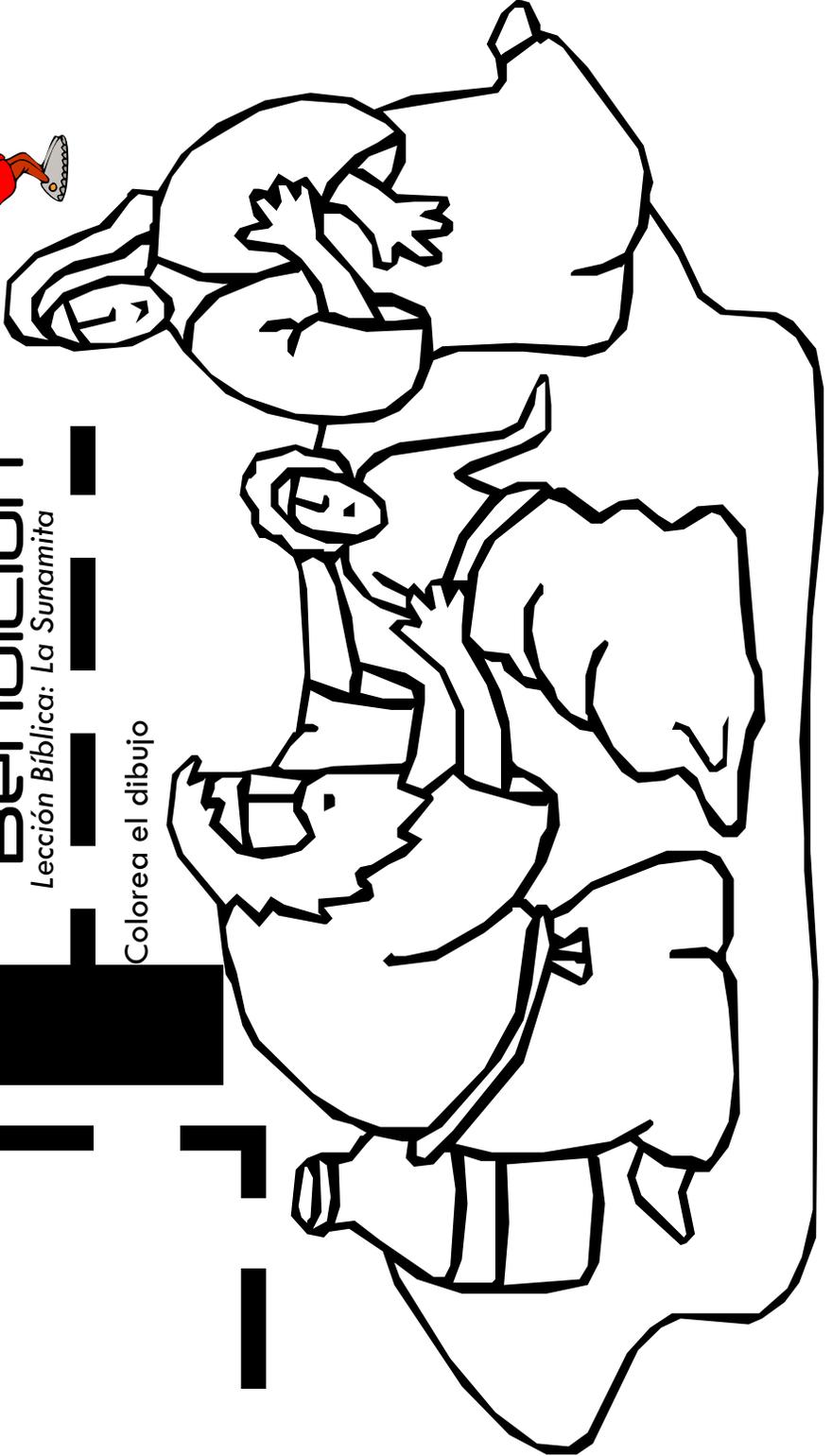


Unidad 3, Lección 2

## Recibe la Bendición

Lección Bíblica: La Sunamita

Colorea el dibujo

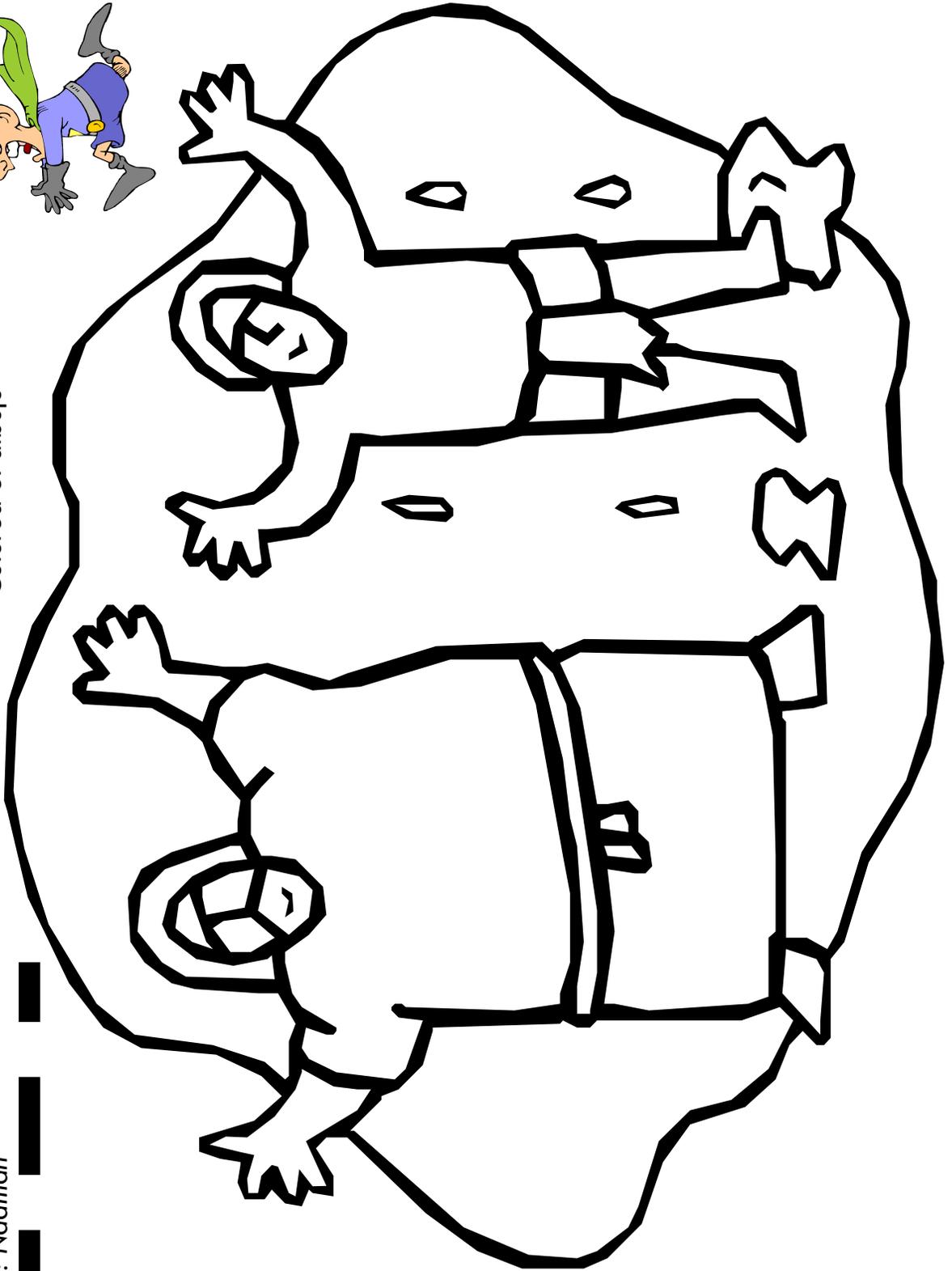


# Cuidado con la Pereza

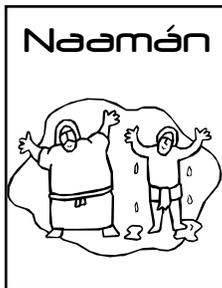
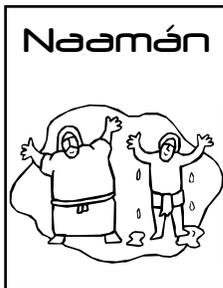
Lección Bíblica: Naamán

“...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante” Heb 12:1

Colorea el dibujo



Recorta las piezas



“¡No! ¡No!... amigos de verdad no quiero ir. Van a pasar por la tele la película de Bambi y es mi favorita”





# Lección 3

## Cuento de la Necesidad

Miguel Ángel había sido invitado a una presentación de títeres, ¡sería muy divertido! Todos sus amigos iban a estar allí. El día de la presentación, anuncian en la televisión que van a pasar varias películas y entre ellas está BAMBÍ que es la favorita de Miguel Ángel. Entonces él pensó: no puedo perderme las películas, de todas maneras que tanto me puedo divertir con los títeres. A la hora de dar inicio la presentación, los amigos de Miguel Ángel llegaron por él, pero él les dijo que no, que sus películas estaban más interesantes. Después de que sus amigos estuvieron insistiendo, él aceptó ir. En ese evento Miguel Ángel y sus amigos aceptaron a Jesús en sus corazones y sus vidas fueron transformadas; ahora él estaba feliz con lo que había pasado.

### Punto Principal:

Cuidado con la  
Pereza

### Verso del Mes:

“...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante” Heb 12:1

### Historia Bíblica:

Namán

### Preparación:

-Tijeras para recortar

## Lección Principal: Naamán

- El enfoque es ACCIÓN. Vamos a ver una historia donde el hombre casi pierde su sanidad por causa de su orgullo y pereza, además de la falta de tomar acción.
- Naamán era General del ejército del rey de Siria y era un hombre muy valiente, pero leproso. (estaba muy enfermo)
- Vino con cartas del rey de Siria para el rey de Israel buscando sanidad.
- El rey no pudo hacer nada, entonces el profeta Eliseo mandó buscar a Naamán.
- Cuando llegó, Eliseo le dio la orden de que se lavara siete veces en el río Jordán.
- Naamán se enojó mucho, pensando que Eliseo le había menospreciado. Pero sus siervos lo convencieron de que siguiera el mandato del profeta.

Es muy triste, como muchos de nosotros nos perdemos la bendición de Dios por nuestra pereza u orgullo.

• Naamán hizo caso a su siervos y su piel quedó limpia de la lepra. Si Naamán no se hubiera bañado como Dios le pidió, hubiera quedado enfermo.

• ¿Quién creemos que somos? ¿Pensamos que podemos escondernos de Dios? ¿Pensamos que somos mejores que Dios? ¿Pensamos que Dios no puede ver nuestra vida o nuestra iglesia? ¡Claro que Dios puede ver todo!

Si decides no obedecer a Dios en cualquier cosa, aunque parezca pequeña, te perderás las bendiciones que Él tiene para ti.

- Naamán quiso dar regalos a Eliseo, pero éste los rechazó.
- Naamán tomó tierra de Israel para adorar sobre ella a Jehová.
- Giezi, el siervo de Eliseo, engañó a Naamán pidiendo regalos a nombre de Eliseo, por lo cual fue castigado con la misma enfermedad de lepra.

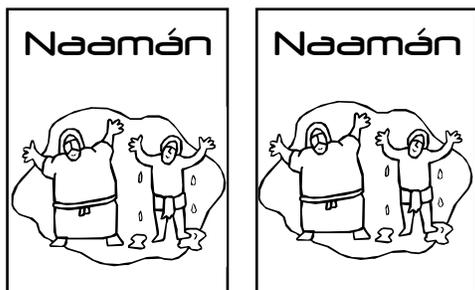
## Juego

Se forman dos equipos. El maestro(a) marcará el punto de salida y la meta. Uno a uno los integrantes de los equipos se pondrán en el punto de salida para cumplir la orden que el maestro(a) les indique. Por ejemplo: Caminar en 4 patas, de rodillas, danzando y aplaudiendo, en posición de reverencia, etc. El maestro(a) puede ordenar una o hasta 7 vueltas como a Naamán. Se puede hacer como una competencia de relevos. El primer equipo en cumplir las órdenes gana.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Naamán” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.



## Introducción para lección 4

La calle por donde vive Elvis quedó en muy mal estado después de las lluvias, (tiene muchos hoyos) y cuando él se pasea en su bici, no puede evitar caer en algunos. Así que...

# Lección 4

"Snif, snif, lo más bello que tengo, mi peinado a quedado desecho, pero no importa por que mis amigos y yo disfrutaremos andar en bici, un baño, un poco de gel, un peine y quedo como antes"



## Punto Principal:

Restáuralo

## Verso del Mes:

"...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante" Heb 12:1

## Historia Bíblica:

Rey Ezequías y Nehemías

## Preparación:

-Tijeras para recortar

## Cuento de la Necesidad

La calle por donde vive Elvis quedó en muy mal estado después de las lluvias, (tiene muchos hoyos) y cuando él se pasea en su bici, no puede evitar caer en algunos. Así que se dio a la tarea de llenarlos con tierra o escombros. Esto ha resultado en un trabajo duro para Elvis ya que hasta su peinado se ha desbaratado por tanto esfuerzo. Sus conocidos del barrio se burlan de él porque lo ven sucio y despeinado, pero Elvis no hace caso de sus burlas y continúa trabajando hasta terminar la obra. Ahora no solo él, sino todos los del barrio pueden pasearse sin problemas por la calle.

## Lección Principal: Rey Ezequías y Nehemías

- Vemos ejemplos buenos de restauración en estas 2 historias, la del Rey Ezequías y Nehemías: los dos deciden por sí mismos hacer la diferencia. Dios NO los llamó para hacer una obra grande, ellos VIERON la necesidad y decidieron hacer algo.
- Ezequías tomó el reinó cuando tenía 25 años de edad, pero vio algo muy triste. Se dio cuenta de que había mucha idolatría en su país, y esto le entristeció mucho. Tomó acción y quitó los altares paganos y destruyó los ídolos que había.
- Durante 29 años de reinó, él hizo lo recto ante los ojos de Jehová. Abrió las puertas de la Casa de Jehová y las reparó. El templo fue limpiado, y todo regresó a su orden.
- Ezequías tuvo una grave enfermedad, pero pidió a Dios misericordia, y Dios le dio quince años más de vida.
- Nehemías escuchó que los muros de Jerusalén estaban en ruinas. Lloró y oró, pero la Biblia no dice que escuchó voz del cielo con órdenes para restaurar los muros. Nehemías decidió que los muros necesitaban restauración, y el oró al Señor para tener su favor mientras TRABAJABA en la obra. Nehemías tomó acción para restaurar lo que él sabía que no estaba bien.
- Nehemías pidió permiso del rey para restaurar los muros de Jerusalén y el rey le dio permiso y recursos, entonces viajó a esa ciudad y empezó la obra.
- No solo reconstruyó el muro en un tiempo muy corto, sino que también levantó viviendas para muchos del pueblo.
- Nehemías sufrió mucha oposición de parte de los pueblos vecinos a Jerusalén. Pero siempre evitó el conflicto con ellos, y se concentró en su obra.
- Para ninguno de estos dos 'héroes de la fe' fue fácil; fueron años de trabajo, mantenerse firmes siempre, aun cuando otros se burlaban de ellos.
- Hay muchas cosas a nuestro alrededor que necesitan restauración. A Dios le gusta cuando sus hijos se entristecen sobre cosas que no están bien, y aun más, le gusta cuando hacemos algo para corregirlo. Dios estará contigo así como estaba con estos dos héroes de la fe. ¡Ánimo! Toma iniciativa, y decídete restaurar alguna injusticia que tú ves, ¡Dios está contigo!

## Juego

Se divide la clase en dos grupos. Un grupo formará un círculo, simulando un muro. A la orden del maestro(a) el otro grupo tratará de traspasar el muro como pueda, solamente no deben de saltar por encima del muro. Si el muro es traspasado hay que restaurarlo rápido para que no continúen entrando por ahí. El equipo que haga menos tiempo en traspasar el muro será el ganador.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Jefté” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.



## Vamos a Casa:

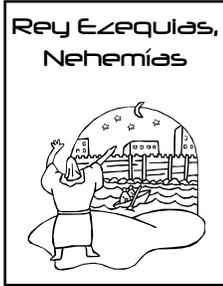
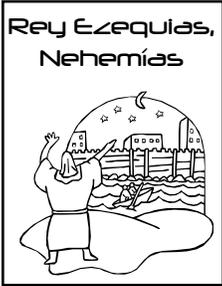
Recorten y armen la fachada del muro. Que lo lleven a casa para que recuerden que es importante restaurar las cosas.

## Introducción para lección 5

Verónica es ahora jefe de grupo, esto la ha convertido en la más popular de su clase, y ha ocasionado que siempre esté rodeada de muchos amigos. A ella le gusta hablar con todos y ayudarlos. Un día sus “amigos” le dijeron que no debería juntarse con algunos niños, porque eso la hacía verse mal. Le dijeron que ella era muy importante y no tenía porque juntarse con aquellos que nadie tomaba en cuenta...



Recorta las piezas



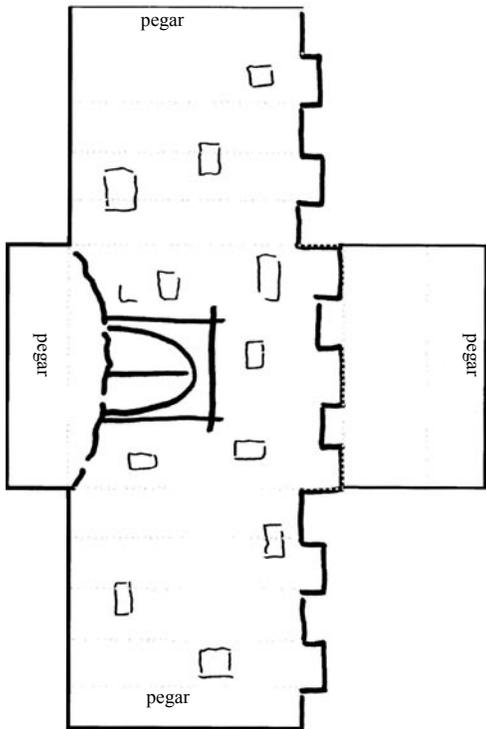
Unidad 3, Lección 4

4

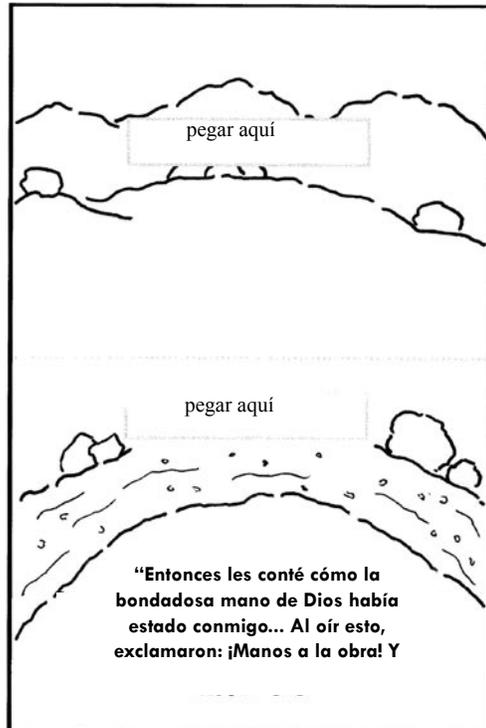
# Restáuralo

Lección Bíblica: Rey Ezequías, Nehemías

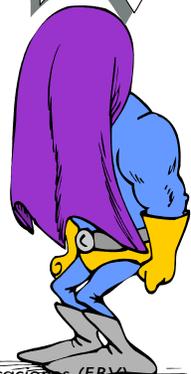
**“...despojémonos del pecado... y corramos la carrera que tenemos por delante”  
Heb 12:1**



Colorea el dibujo



“Snif, snif, lo más bello que tengo, mi peinado a quedado desecho, pero no importa por que mis amigos y yo disfrutaremos andar en bici, un baño, un poco de gel, un peine y quedo como antes”



# Enfrenta los Riesgos

Lección Bíblica: Ester

Colorea el dibujo



“No oigo soy de palo,  
tengo orejas de pescado,  
y sin ver a quien yo le  
daré una manita”



Recorta las piezas

Ester



Ester



**“Entonces les conté cómo  
la bondadosa mano de Dios  
había estado conmigo...”  
Nehemías 2:18**

# Lección 5



“No oigo soy de palo,  
tengo orejas de pescado,  
y sin ver a quien yo le  
daré una manita”

## Punto Principal:

Enfrenta los  
Riezos

## Verso del Mes:

“Entonces les conté cómo la  
bondadosa mano de Dios había  
estado conmigo...” Neh 2:18

## Historia Bíblica:

Ester

## Preparación:

-Tijeras para recortar

## Cuento de la Necesidad

Verónica es ahora jefe de grupo, esto la ha convertido en la más popular de su clase, y ha ocasionado que siempre esté rodeada de muchos amigos. A ella le gusta hablar con todos y ayudarlos. Un día sus “amigos” le dijeron que no debería juntarse con algunos niños, porque eso la hacía verse mal. Le dijeron que ella era muy importante y no tenía porque juntarse con aquellos que nadie tomaba en cuenta. Estas palabras hicieron que a Verónica le doliera su corazón, y les dijo que seguiría juntándose con todos, porque quería ayudarlos. Ellos le respondieron, que tenía que escoger, ya que si ella continuaba así, perdería su apoyo para continuar como jefe de grupo. Verónica respondió que no le importaba perder esa posición y continuaría ayudando a quienes lo necesitaban.

## Lección Principal: Ester

- Dios quiere que vivamos una vida cristiana de acción; y esto, a veces requiere que tomemos riesgos. ¿Qué tan grandes son los riesgos que debemos tomar? Ester es un héroe que tomó un riesgo muy grande para el reino de Dios.
- Ester nació en Persia, sus padres murieron y fue criada por su primo Mardoqueo. Salió un edicto del rey, donde se buscaba una muchacha para sustituir a la reina Vasti.
- El rey se enamoró de Ester más que de las demás mujeres y le puso la corona proclamándola reina.
- Mardoqueo se enteró de una conspiración para matar al rey y se lo contó a Ester. Ella le informó al rey, se hizo la investigación, y era verdad, entonces se ejecutó a los conspiradores.
- Amán se convierte en el favorito del rey, pero Mardoqueo no le rinde honores, así que Amán se llena de odio contra él y su pueblo, y decide destruir a los judíos.
- Cuando se da a conocer la orden, todo los judíos tuvieron gran luto, ayuno, lloro y lamentación. Ester sufre gran dolor y Mardoqueo le recuerda que ella también corre peligro. Aquí ella tiene que tomar una decisión de cuántos riesgos va a enfrentar.
- Ester pide que los judíos ayunen por ella porque se propone presentarse ante el rey, aun en contra de la ley que lo prohibía. (¡¡¡El rey la puede matar por entrar sin permiso!!!) Ester tuvo que tomar la decisión de poner su propia vida en riesgo, su reputación, y su posición como reina, con la esperanza de salvar a su gente.
- Ester entra para ver al rey y éste la recibe, el rey le dice que pida lo que quiera, aun la mitad del reino él se lo daría.
- Ester solo lo invita a un banquete, pero también invita a Amán, y tiene este banquete por dos días.
- Al segundo día Ester le declara al rey la conspiración de Amán, y lo que significaría para ella y su pueblo.

- El rey se enfurece y decide que se cuelgue a Amán en la horca que éste había preparado para colgar a Mardoqueo.
- Habrá tiempos en tu vida donde puedes ayudar a un amigo, o salvar a tu familia, o hacer algo para el reino de Dios en tu escuela, casa o iglesia, pero incluirá riesgos. Dios no nos pide tomar acción cuando no nos cuesta nada. Nos pide acción, **SABIENDO QUE NOS PUEDE COSTAR TODO**, y agradece cuando ponemos nuestra fe en El, arriesgando aun nuestras propias vidas. Necesitamos expectativa de entregar nuestras vidas para los demás.

## Juego

Toda la clase se pone de pie hacia una pared, y uno de ellos se para enfrente de todos a una distancia que el maestro(a) crea conveniente. El niño que está parado enfrente de todos será el rey. El juego consiste en que el rey de media vuelta y diga "VENGAN TODOS MIS SÚBDITOS". El rey, cuando lo decida se dará otra media vuelta y dirá "ALTO", entonces todos se tendrán que detener, y a los que el rey vea todavía en movimiento se tendrán que regresar a la pared y empezar de allá atrás. Todos se volverán a mover cuando el rey vuelva a dar la orden. Los primeros que toquen al rey se pondrán a su lado.

Era un cocinero  
tan feo, pero  
tan feo, que  
hacía llorar a las  
cebollas.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas "Ester" que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en clase, más tarde jugarán "memoria".



## Introducción para lección 6

A Xavier le gustaba mucho servir a Dios en la iglesia, también en la escuela hablaba y cantaba de Él. Tenía compañeros a los que no les gustaba que él hiciera esto y empezaron a molestarlo, le quitaban sus lápices, sus cuadernos, incluso un día le robaron su mochila...



# Lección 6

“Un pasito, otro pasito, adelante y no para atrás, je, je, je nada de tiene mi alabanza a Dios”

## Punto Principal:

Sin Quejarse

## Verso del Mes:

“Entonces les conté cómo la bondadosa mano de Dios había estado conmigo...” Neh 2:18

## Historia Bíblica:

Job

## Preparación:

-Tijeras para recortar

## Cuento de la Necesidad

A Xavier le gustaba mucho servir a Dios en la iglesia, también en la escuela hablaba y cantaba de Él. Tenía compañeros a los que no les gustaba que él hiciera esto y empezaron a molestarlo, le quitaban sus lápices, sus cuadernos, incluso un día le robaron su mochila. Lo acusaban de cosas que él no había hecho, esto provocaba que el director de la escuela lo llamara a su oficina, e incluso lo castigaban. Aun con todo esto el seguía alabando a Dios y orando por sus compañeros.

## Lección Principal: Job

- Dios quiere que continuemos sirviéndolo y alabándolo aun en medio de cualquier circunstancia: lo bueno y malo, isin quejarnos! Para nosotros puede ser difícil porque enfrentamos muchas dificultades en la vida, pero no es nada comparable con lo que enfrentó Job.
- Job era una persona justa, rica y que agradó a Dios.
- En el cielo, vinieron a presentarse delante de Dios todos sus ángeles, también Satanás. Dios comienza el proceso al llamar la atención de Satanás sobre Job.
- El diablo sugiere que Job sirve a Dios, porque Éste le ha rodeado de bendiciones. Dios le da permiso a Satanás para actuar, pero con ciertas limitaciones.
- Entonces le suceden una serie de calamidades a Job: Pierde sus riquezas y sus hijos; sin embargo no pecó, ni le echó la culpa a Dios.
- Dios vuelve a llamar la atención de Satanás sobre Job. Pero éste alega que no había blasfemado porque no se le había tocado en su propia persona. Dios le da permiso para que toque su salud, pero que conserve la vida de Job. Satanás hiere a Job con una terrible enfermedad.
- Tres amigos de Job vienen a consolarlo, pero al ver su enfermedad, se quedan perplejos, así que ninguno le dice nada, porque veían que su dolor era muy grande.
- Entonces Job lanza una queja inicial. Pero se da cuenta de su mala actitud y se arrepiente de ella.
- Dios se enoja contra los amigos de Job, porque ellos decían que Job había hecho algo malo y que merecía estar así; pero los perdona, cuando Job ora por ellos.
- Hasta la esposa de Job, le dice que reniegue de Dios, pero Job no lo hace.
- Todos nosotros pasaremos por tiempos difíciles en nuestra vida porque vivimos en un mundo lleno de pecado. También, a veces Dios nos va a probar, así como a Job, o permitirá que Satanás nos ataque para probarnos. Lo importante es que veamos que es PECADO quejarnos y echarle la culpas a Dios.

- Job termina su vida feliz, sano, con el doble de las riquezas que antes tenía y con siete hijos y tres hijas.
- Disfrutó de una larga vida y cuando murió todavía era un anciano fuerte.
- Podemos aprender de Job a ¡NO QUEJARSE!

## Juego

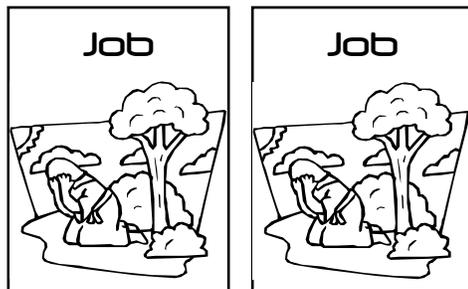
Toda la clase se pone de pie y forma un círculo. Después el maestro(a) pedirá que se pongan en orden alfabético usando la primer letra de su nombre. Después se podrán ordenar por el mes de nacimiento o el día. Puede usar varias formas, pero siempre en un círculo.



## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Job” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.



## Vamos a Casa:

Recorten y armen la caja que se encuentra en el libro del alumno. Esta caja es para que en esta semana cada vez que sean tentados a quejarse por algo y no lo hagan, pongan una tarjeta que diga “NO ME QUEJÉ”. Así ellos verán cuántas veces se aguantaron para no quejarse.



## Introducción para lección 7

Los papás de Nary habían salido de viaje, y les prometieron a él a sus hermanos darles una buena recompensa si se portaban bien. Sus hermanos le dijeron a Nary que ahora podían hacer lo que quisieran, ya que estaban solos...



# Sin Quejarse

Lección Bíblica: Job

Recorta las piezas



Colorea el dibujo



***“Entonces les conté cómo la bondadosa mano de Dios había estado conmigo...”  
Nehemías 2:18***

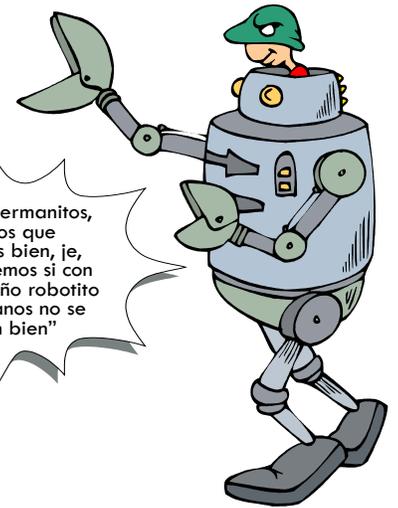
# Espera lo Bueno

Lección Bíblica: Isaías

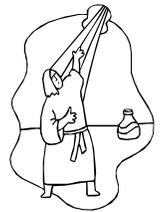
Colorea el dibujo



"Vengan hermanitos, tenemos que portarnos bien, je, je, je. Veremos si con este pequeño robotito mis hermanos no se portan bien"



Isaías



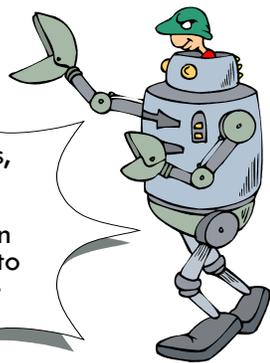
Recorta las piezas

Isaías



# Lección 7

“Vengan hermanitos, tenemos que portarnos bien, je, je, je. Veremos si con este pequeño robotito mis hermanos no se portan bien”



## Punto Principal:

Espera lo Bueno

## Verso del Mes:

*“Entonces les conté cómo la bondadosa mano de Dios había estado conmigo...” Neh 2:18*

## Historia Bíblica:

Isaías

## Preparación:

- Tijeras para recortar
- Una cartulina
- Trozos de papel pequeños

## Cuento de la Necesidad

Los papás de Nary habían salido de viaje, y les prometieron a él a sus hermanos darles una buena recompensa si se portaban bien. Sus hermanos le dijeron a Nary que ahora podían hacer lo que quisieran, ya que estaban solos. Nary les dijo, que él quería portarse bien, para que cuando sus papás regresaran le dieran una buena recompensa. Sus hermanos le dijeron que estaba loco que sus papás nunca les traían nada. Nary les respondió que él sabía que ahora ellos iban a traer buenos regalos. Así que se mantuvo firme y no siguió a sus hermanos en las cosas que ellos hacían. Al final él recibió la recompensa que esperaba.

## Lección Principal: Isaías

- Profeta israelita, considerado el más grande de todos los profetas.
- Profetizó acerca de Judá y Jerusalén en los días de Uzías, Jotam, Acáz y Ezequías.
- Tuvo una experiencia espiritual que conmovió todo su ser, le hizo ver su pecado y recibió el llamado de Dios para el ministerio profético.
- Durante todo el tiempo de su ministerio, Isaías predicaba en contra de las injusticias y la corrupción que había en Judá.
- Isaías anuncia la restauración de Judá, cuando los exiliados en Babilonia, vivían en angustia y desesperación, pensando que Dios los había abandonado.
- Isaías siempre estaba esperando lo bueno, predicando de lo bueno, y esperando que Dios lo cumpliera. Nosotros también confiamos en lo bueno que Dios ha prometido para nosotros, aunque todavía no lo vemos. Necesitamos ser fuertes como Isaías y esperar lo bueno.
- Les habló palabras como: No temas, porque yo estoy contigo.
- Les habló del perdón de Dios para su pueblo.
- Además dio la promesa del Mesías que vendría.
- ¿Cuales promesas hay para nosotros en la Biblia que todavía no se cumplen? Cristo viene para nosotros, vamos a vivir con el para siempre en el cielo, nos va a dar recompensa por nuestros esfuerzos, etc. Nosotros necesitamos esperar lo bueno que Él tiene para nosotros, así como lo hizo el profeta Isaías. Él fue un héroe muy grande, estuvo firme para con Dios toda su vida, y podemos seguir su ejemplo.

## Juego

Para este juego puedes formar equipos. Necesitas en una cartulina dibujar 3 círculos, uno dentro del otro, como el juego de tiro al blanco. El círculo más pequeño vale 100, el segundo vale 50 y el tercero 10. Cada niño cortará un pedacito de papel y lo mojará con su saliva hasta formar una bolita, y lo arrojará con su boca a los círculos. El equipo que acumule más punto será el ganador.

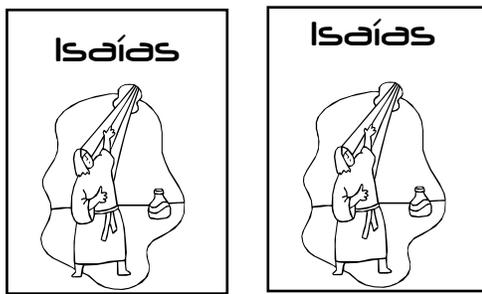
Si prefiere pueden usar un popote para lanzar las bolitas.



## Colorear el dibujo

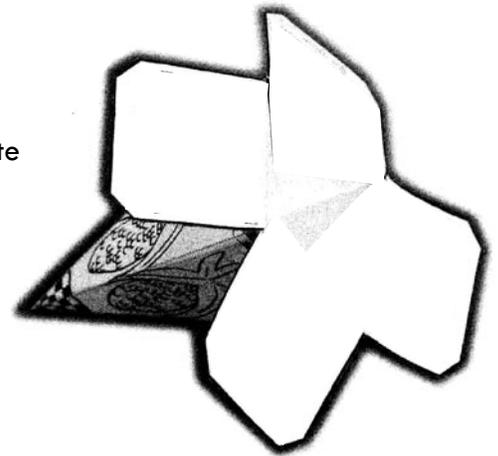
## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Isaías” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.



## Vamos a Casa:

Recorten y armen la canasta tipo cono que se encuentra en el libro del alumno. Esto es para que recuerden que esperamos cosas buenas de parte de Dios.



## Introducción para lección 8

Cuando estaban en el tiempo de oración Miguel Ángel sintió muy fuerte que Dios le estaba diciendo que lo necesitaba para que les hablara de la Palabra a los niños de su barrio. Él no se sentía muy seguro de esto, ya que tenían poco tiempo viviendo en ese lugar...

# Lección 8

“Mmm ya le estoy agarrando sabor a esto de la predicada, un día llegaré a ser tan buen predicador como los evangelistas”



## Punto Principal:

Aguanta las Burlas

## Verso del Mes:

“Entonces les conté cómo la bondadosa mano de Dios había estado conmigo...” Neh 2:18

## Historia Bíblica:

Jeremías

## Preparación:

-Tijeras para recortar

## Cuento de la Necesidad

Cuando estaban en el tiempo de oración Miguel Ángel sintió muy fuerte que Dios le estaba diciendo que lo necesitaba para que les hablara de la Palabra a los niños de su barrio. Él no se sentía muy seguro de esto, ya que tenían poco tiempo viviendo en ese lugar. Pero la voz cada vez era más fuerte. Así que decidió hacerlo, pero cada vez que le compartía a alguien, se burlaban de él, y eso lo hacía sentirse un poco triste. Pero Dios continuaba hablándole, así que se puso firme y sin importar lo que le dijeran, él continuó predicando la Palabra, porque sabía que Dios estaba con él.

## Lección Principal: Jeremías

- Jeremías fue un profeta de Israel. Muchos se burlaban de él, aun así, continuó, y no dejó su llamamiento y trabajo para el Señor.
- Siendo muy joven fue llamado al ministerio profético. (10 años) Podemos ver un punto muy importante aquí: ¡¡¡Dios llamó al profeta Jeremías al ministerio a los 10 años de edad!!! ¿¿¿Me escucharon??? ¿¿¿Cuántos de ustedes tienen 10 años de edad??? ¡¡¡Dios te puede llamar hoy día para servirle en el ministerio!!!
- Él no estaba muy convencido de ser un mensajero de malas noticias para el pueblo, pero el impulso del Espíritu fue tan fuerte, que no pudo resistir y tuvo que hablar lo que Dios le había dicho.
- ¿Qué palabras te da Dios para la gente? Sus mensajes atacaban la falsa religiosidad del pueblo. Así que siempre fueron malas noticias las que él tuvo que dar a la gente.
- Un tiempo, le prohibieron entrar en el templo, y hasta intentaron matarlo.
- Pero Jeremías continuó predicando y anunciando el desastre que venía sobre Judá.
- Jeremías tenía que aguantar todas las burlas que le hacían: no fue fácil para él, pero siguió haciendo lo que Dios le pidió. Jer 20:7 “Todo el mundo se burla de mí; se ríen de mí todo el tiempo...”
- El rey Sedequías era persona débil de carácter, escuchaba a sus consejeros para perseguir a Jeremías, y le metieron en la cárcel! Pero luego lo mandaba sacar de la cárcel por sugerencia de otro servidor.
- En más de una ocasión, el rey buscó a través de Jeremías si había palabra de Jehová. El mensaje del profeta para él siempre fueron malas noticias.
- Jeremías se mantiene firme, sin preocuparse por las burlas que le hacían, y lo vemos en este verso: Jer. 20:11, “Pero el Señor está conmigo como un guerrero poderoso; por eso los que me persiguen caerán y no podrán prevalecer, fracasarán y quedarán avergonzados.”
- Nosotros podemos aprender del héroe Jeremías cómo estar firme, aguantando las burlas que vienen. Dios está con nosotros aun y cuando la vida no es fácil.

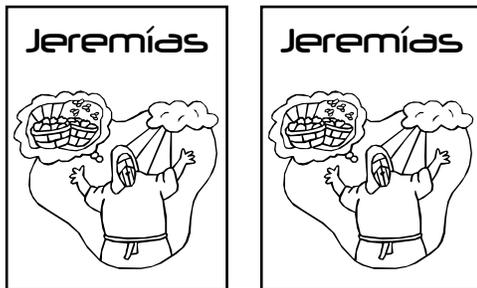
## Juego

Se hacen equipos de dos. La competencia es entre dos equipos para ver que equipo aguanta más sin reír. Empieza un equipo y hará lo que sea para hacer reír a la otra pareja, lo único que no puede hacer es tocarlos. El maestro(a) puede dar un tiempo de 30 segundos, entonces le tocará el turno a la pareja contraria. Ganarán las parejas que aguanten más sin reírse.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Jeremías” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “memoria”.

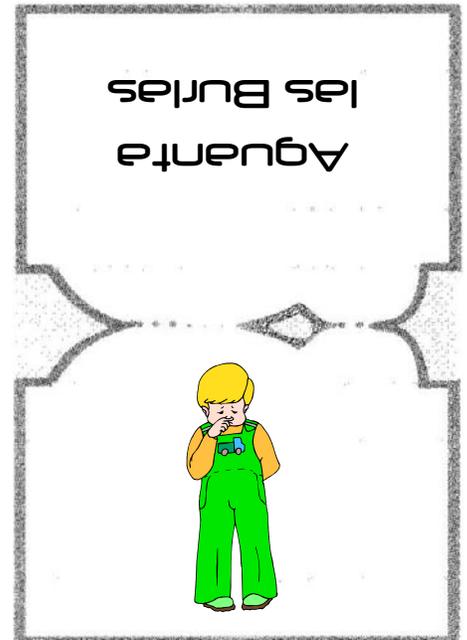


## Vamos a casa

Que recorten el recuadro de “AGUANTA LAS BURLAS”, lo pueden doblar para que les quede en dos caras. Que lo lleven a sus casas y lo pongan en lugar visible para que recuerden que deben aguantar las burlas y seguir firmes en lo que han creído.

## Introducción para lección 9

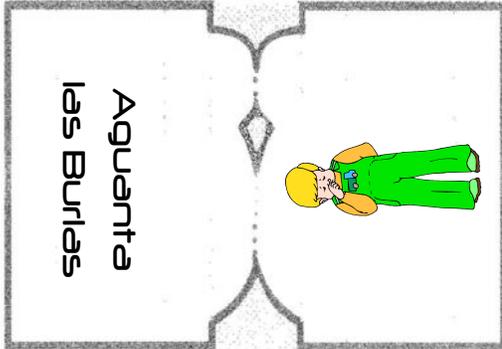
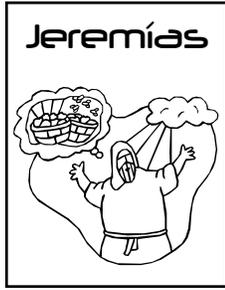
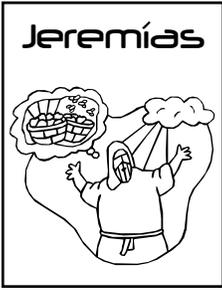
Verónica era la más inteligente de su clase. Un día la maestra les pidió un trabajo manual con el cual harían una celebración, dicha celebración estaba en contra de lo que dice la Biblia. Cuando Verónica se dio cuenta...



# Aguanta Las Burlas

Lección Bíblica: Jeremías

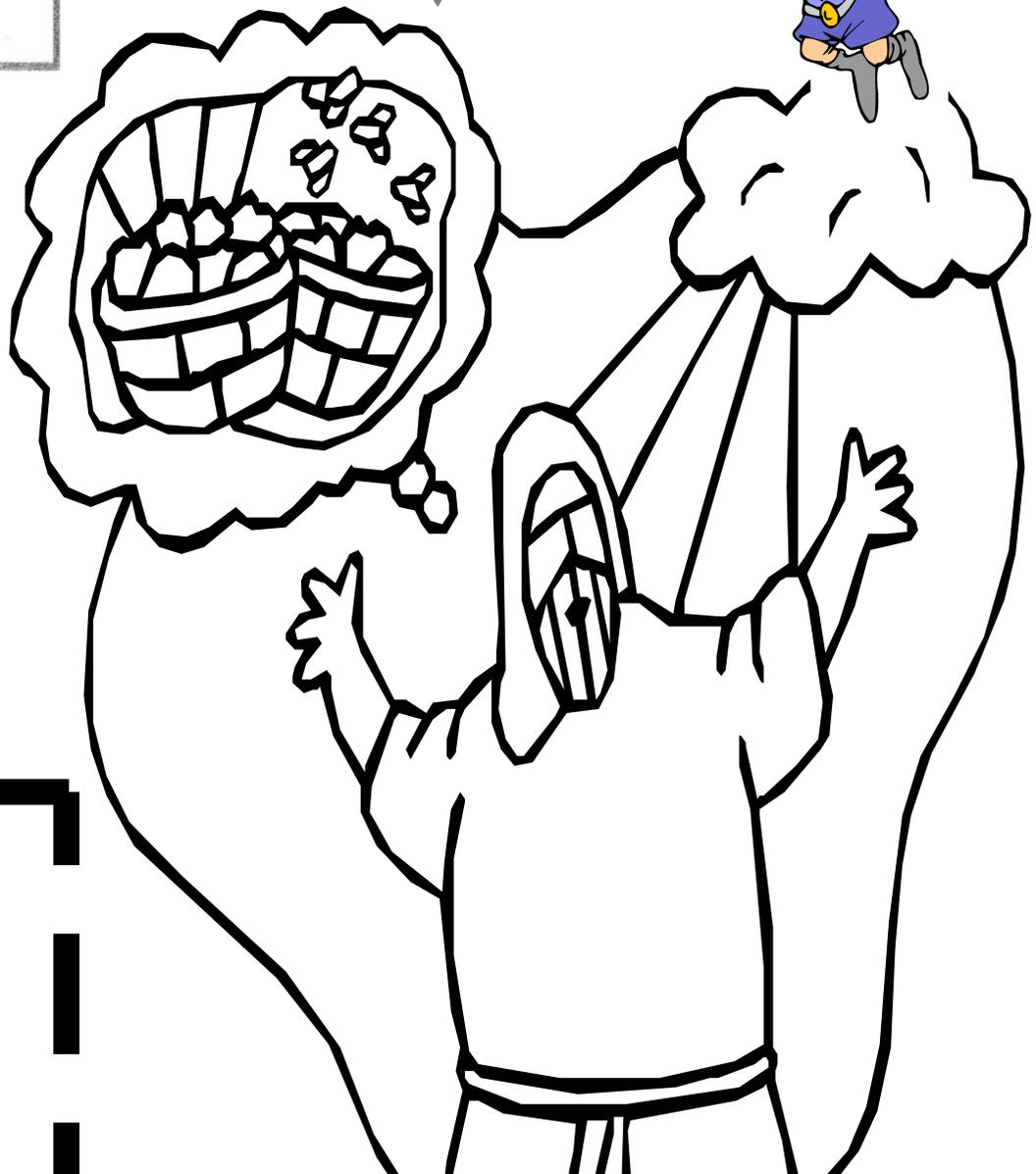
Recorta las piezas



"Mmm ya le estoy agarrando sabor a esto de la predicada, un día llegaré a ser tan buen predicador como los evangelistas"



Colorea el dibujo

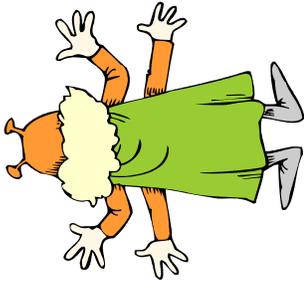


**"Entonces les conté cómo la bondadosa mano de Dios había estado conmigo..." Nehemías 2:18**

# Paga el Precio

Lección Bíblica: Sadrac, Mesac y Abed-nego

"Aquí me tienen, en la esquina de los castigados, solo me faltan las orejas de burro, pero no importa yo no voy a ir en contra de lo que creo, Dios me ayudará"

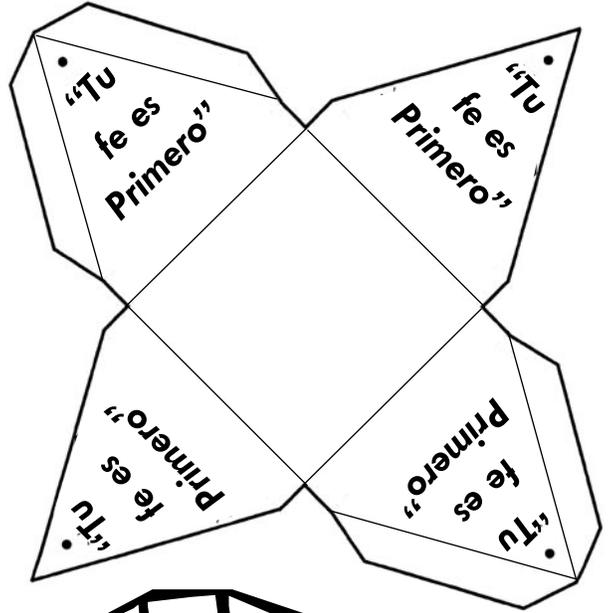
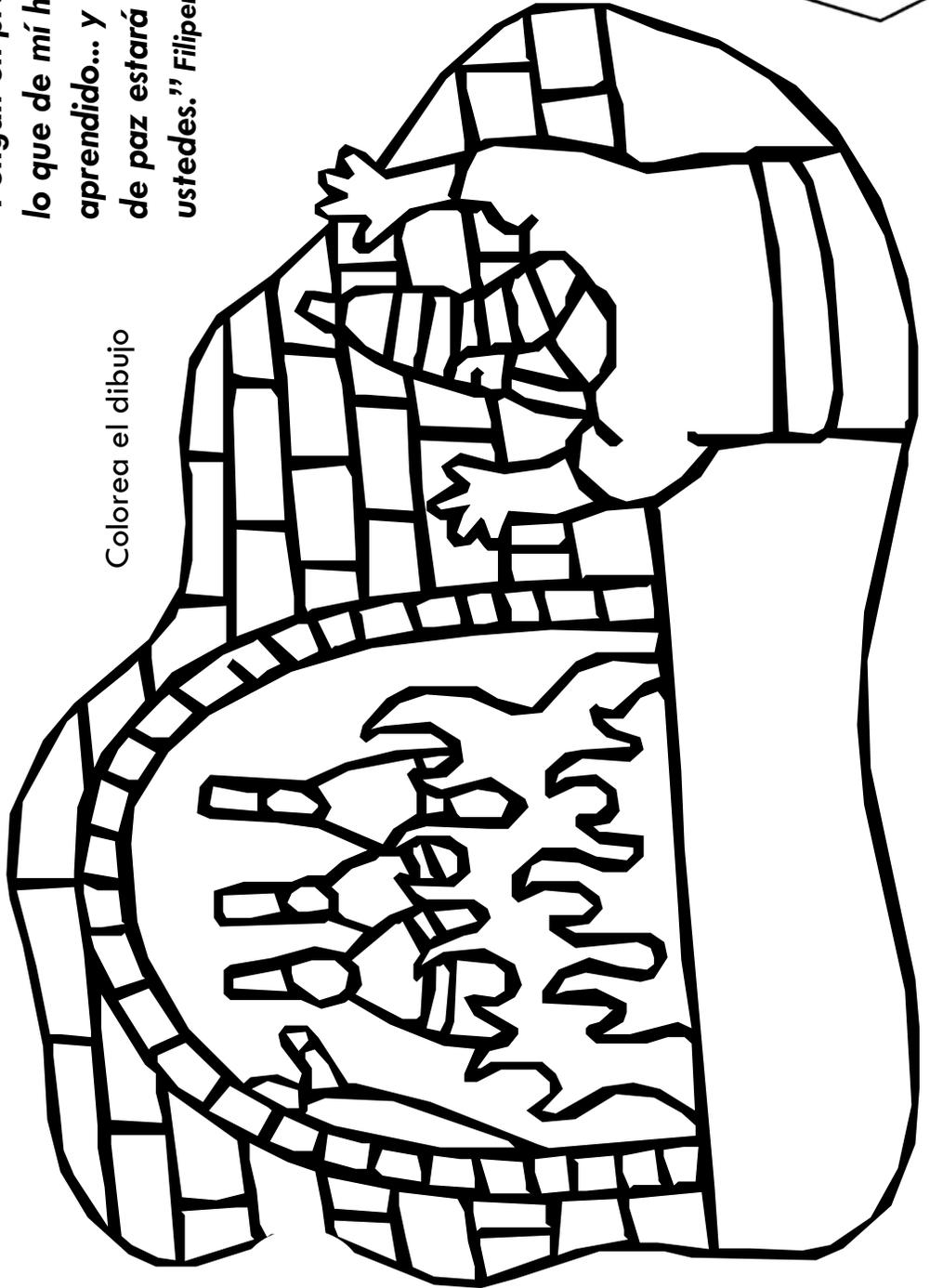


Recorta las piezas



**"Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes." Filipenses 4:9**

Colorea el dibujo



# Lección 9

“Aquí me tienen, en la esquina de los castigados, solo me faltan las orejas de burro, pero no importa yo no voy a ir en contra de lo que creo, Dios me ayudará”



## Cuento de la Necesidad

Verónica era la más inteligente de su clase. Un día la maestra les pidió un trabajo manual con el cual harían una celebración, dicha celebración estaba en contra de lo que dice la Biblia. Cuando Verónica se dio cuenta de que lo que había pedido la maestra estaba en contra de lo que ella creía, le dijo a la maestra que no iba a participar porque para ella no era correcto. La maestra le dijo que si no traía ese trabajo, le pondría un 5 en ese bimestre. Verónica le contestó que lo sentía, que le pusiera el 5, pero que ella no podía participar.

## Punto Principal:

**Paga el Precio**

## Verso del Mes:

“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes”. Fil 4:9

## Historia Bíblica:

**Sadrac, Mesac y Abed-nego**

## Preparación:

- Tijeras para recortar
- Globos
- Hilo o estambre para sujetar los globos

## Lección Principal: Sadrac, Mesac y Abed-nego

- Hay tiempos en nuestra vida cuando tenemos que pagar el precio. El ser cristianos cuesta, y para algunos hasta su vida. (quiere decir que te pueden matar solo porque eres cristiano) Ha veces pensamos que sería más fácil morir por Cristo, que aguantar las burlas por ser cristiano, pero no creo que sea cierto. Fue muy difícil para todos aquellos que tuvieron que decidir morir por la causa de Cristo. Vamos a verlo en la historia de hoy:
- Érase una vez que había 3 jóvenes hebreos (Sadrac, Mesac, y Abedneco), junto con Daniel, que decidieron no romper con las leyes dietéticas a las que estaban acostumbrados en su religión. Prefirieron mantenerse a base de vegetales y agua, antes que contaminarse con la comida del rey.
- En premio a su fidelidad, Dios les concedió grande sabiduría.
- Daniel consiguió que el rey pusiera a estos jóvenes en posiciones de autoridad en la provincia de Babilonia.
- Cuando el rey ordenó que todo Babilonia adorara la estatua de oro, estos jóvenes decidieron no hacerlo. ¡El castigo era lanzarlos a un horno de fuego ardiendo!
- Ellos le dijeron al rey que no adorarían su estatua. Que el Dios al que servían los iba a librar del horno de fuego, pero aunque no lo hiciera, ellos no iban a adorar a la estatua.
- No había manera de que ellos supieran de antemano si Dios los iba a salvar del fuego. Ellos tuvieron que decidir pagar el precio, morir, por lo que habían creído.
- El rey mandó calentar 7 veces más el horno y los jóvenes fueron lanzados en él.
- Dentro del horno, ¡la gente podían ver 4 personas en vez de los 3! ¡¡¡El ángel de Jehová vino y los libró!!!
- Cuando el rey mandó sacar a los jóvenes, ni sus ropas, ni siquiera un cabello se había quemado. Después de esto el rey les dio a estos jóvenes más autoridad en la provincia de Babilonia.
- Nosotros podemos aprender de Sadrac, Mesac, y Abed-nego cómo pagar el precio por lo que creemos; manteniéndonos firmes en nuestra fe,

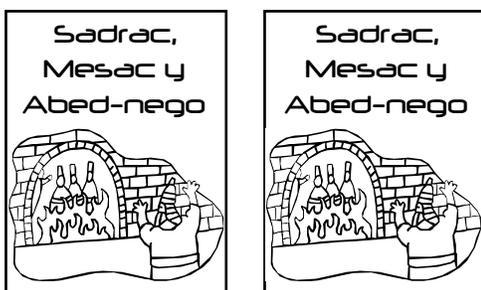
## Juego

Para este juego deberás preparar globos y trozos de hilo de 1 metro de largo. Los globos inflados deberán atados con el hilo a la pierna de cada niño. El juego consiste en que cada niño buscará reventar el globo de sus compañeros, sin que a él le revienten el suyo. Para reventar los globos solamente deben usar sus pies. El maestro(a) puede dar un tiempo para este juego. El o los ganadores serán los que conserven su globo.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Sadrac, Mesac y Abed-nego” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “Memoria”.



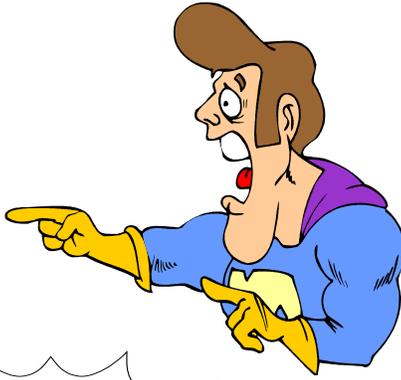
## Vamos a Casa:

Recorten y formen el triángulo de “Tu fe es primero” para que lo lleven a sus casas y lo puedan estar repitiendo cada día.

## Introducción para lección 10

Elvis había pasado las últimas semanas haciendo alarde de su fuerza y su peinado, esto ya molestaba a sus compañeros, así que el maestro tuvo que llamarle la atención, y le dijo que no estaba bien lo que hacía y que tenía que ser más humilde. Elvis no quiso hacer caso a esta advertencia...





“¡Heey! Ahí viene la lluvia, mi peinado ¡Noooo! Se arruinará”

## Punto Principal:

Se Humilde

## Verso del Mes:

“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes”. Fil 4:9

## Historia Bíblica:

Rey  
Nabucodonosor

## Preparación:

- Tijeras para recortar
- Pegamento
- Crayolas

## Cuento de la Necesidad

Elvis había pasado las últimas semanas haciendo alarde de su fuerza y su peinado, esto ya molestaba a sus compañeros, así que el maestro tuvo que llamarle la atención, y le dijo que no estaba bien lo que hacía y que tenía que ser más humilde. Elvis no quiso hacer caso a esta advertencia. Un día, antes de llegar a la escuela empezó a llover muy fuerte y Elvis no encontró con que cubrirse de la lluvia, así que su peinado se echó a perder, ni con toda su fuerza pudo evitar esto. Cuando entró al salón todos se rieron de él, por su apariencia. Esto le hizo sentir muy mal. Entonces pidió perdón a sus compañeros y a su maestro y nunca más volvió a hacer alarde de su peinado y su fuerza.

## Lección Principal: Rey Nabucodonosor

- El rey Nabucodonosor fue un rey de Babilonia en los tiempos de Daniel.
- Un día el rey tuvo un sueño, y las imágenes y visiones de ese sueño, lo llenaron de terror. Y llamó a todos los sabios y magos, pero ninguno pudo interpretar el sueño.
- Luego a llamó a Daniel, quien al escuchar el sueño, quedó desconcertado y aterrizado por la interpretación.
- Después de darle interpretación al rey, Daniel le pide que renuncie a sus pecados y actúe con justicia, que renuncie a su maldad y sea bondadoso.
- Pero el rey no hizo caso a las recomendaciones de Daniel y 12 meses después le sucedió lo que Dios le había advertido en el sueño.
- El rey no quiso ser humilde, él quería tomar el crédito de la prosperidad su reino sin dar gracias a Dios.
- Dios humilló al rey, quitándole toda su sabiduría, ¡ni si quiera podía hablar! El rey fue separado de la gente como un loco y comía pasto como el ganado.
- Su pelo y las uñas le crecieron como plumas y garras de águila.
- Y así estuvo hasta que levantó los ojos al cielo, alabó, honró y glorificó a Dios. (Estuvo en ese estado hasta que él mismo decidió humillarse, y entonces Dios lo levantó)
- Entonces recobró el juicio y le fue devuelto su reino, y llegó a ser más poderoso que antes.
- Podemos aprender del rey Nabucodonosor que debemos humillarnos ante Dios. Si nosotros no lo hacemos, Dios mismo lo puede hacer por nuestro bien.

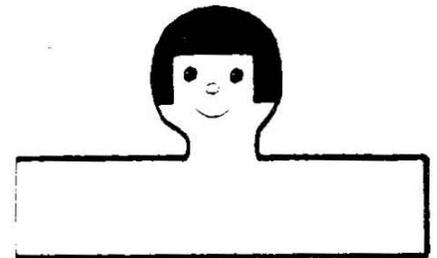
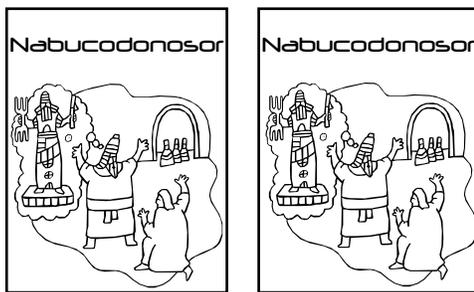
## Juego

Se forman equipos de 5 niños. 4 de ellos forman un círculo donde van a encerrar al número 5. El niño que está dentro del círculo tratará de salir de él. Cada niño tendrá un minuto para intentar salir del círculo. Después de un minuto cambian de posición. Uno de los cuatro será el que ahora esté en el centro. El niño que más veces salga del círculo en un minuto será el ganador.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Rey Nabucodonosor” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “Memoria”.



## Vamos a Casa

Que recorten el patrón del títere de dedo que se encuentra en el libro del alumno, cada uno puede dibujar y decorar su cara como un rey.

## Introducción para lección 11

Un día el papá de Nary llegó muy triste a su casa. Él les comentó que en el trabajo su jefe inmediato le había llamado la atención porque había encontrado una Biblia en su escritorio; le dijo que esas cosas no debería de llevarlas al trabajo, así que no quería verla más en la oficina, y menos que le estuviera hablando a alguien de lo que ese libro decía, ya que podía perder hasta su trabajo...

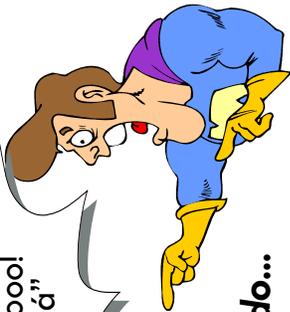


# Se Humilde

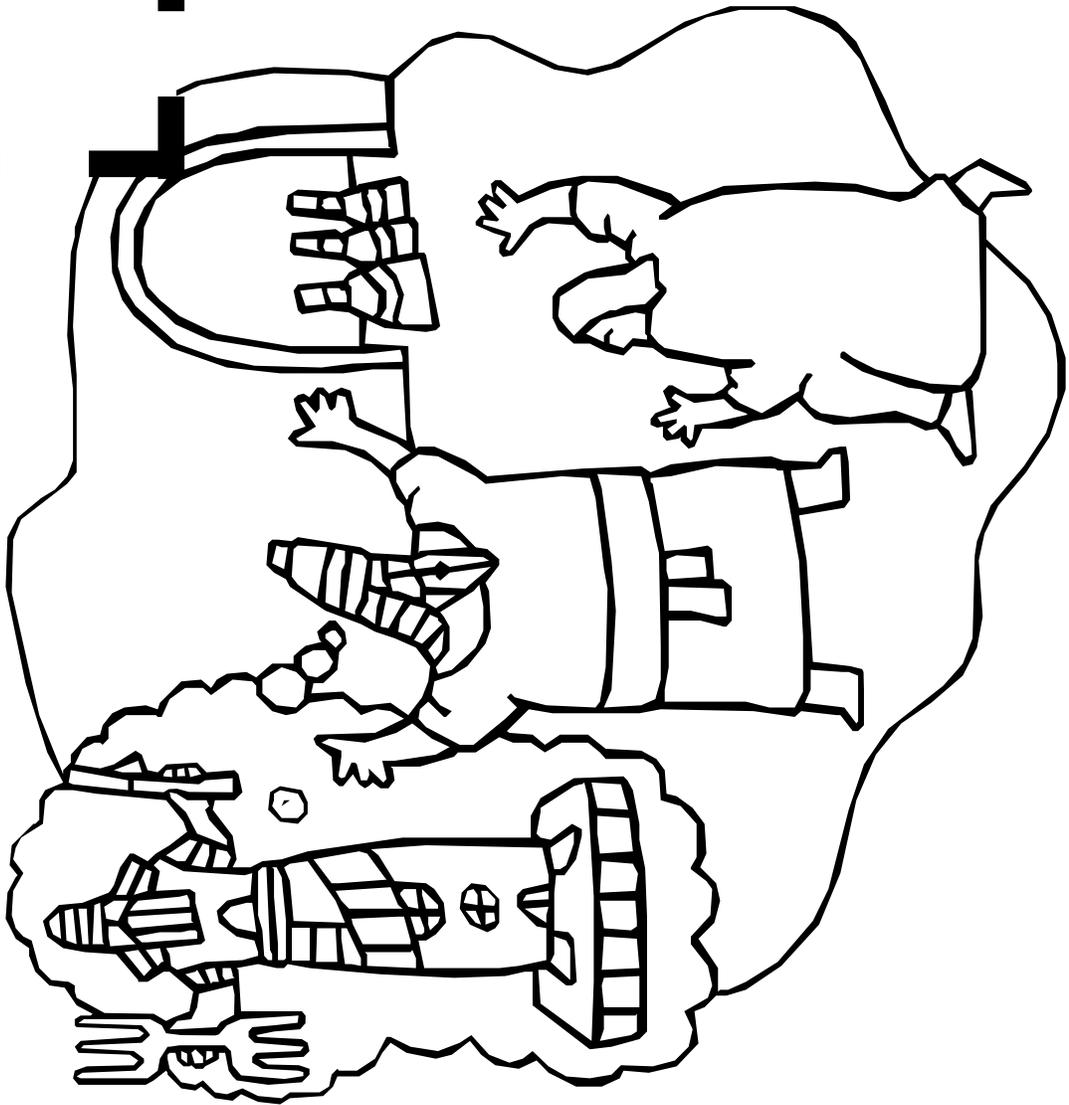
Lección Bíblica: Rey Nabucodonosor

**“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido...  
y el Dios de paz estará con ustedes.” Filipenses 4:9**

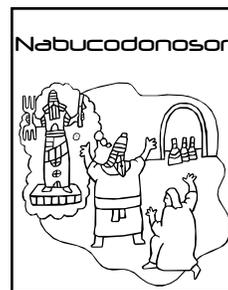
“¡Heeyy! Ahí  
viene la lluvia, mi  
peinado ¡Noooo!  
Se arruinará”



Colorea el dibujo



Recorta las piezas

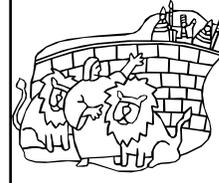


Unidad 3, Lección 11

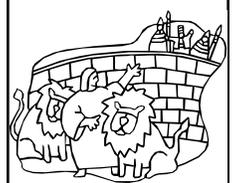
# Tu Fe Es Primero

Lección Bíblica: Daniel

Daniel



Daniel



Recorta las piezas

**“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes.” Filipenses 4:9**



Colorea el dibujo



“Mi papá puso su fe en práctica con su problema, ups creo que a mi me falta tener un poquito de fe con mis máquinas”

vale

Entrego este vale en garantía de que esta semana no me importará lo que los demás dicen, porque mi fe en la Palabra es más importante.

Firma



“Mi papá puso su fe en práctica con su problema, upss creo que a mí me falta tener un poquito de fe con mis máquinas”

# Lección 11

## Punto Principal:

Tu Fe es Primero

## Verso del Mes:

“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes”. Fil 4:9

## Historia Bíblica:

Daniel

## Preparación:

- Hojas blancas
- Tijeras para recortar

## Cuento de la Necesidad

Un día el papá de Nary llegó muy triste a su casa. Él les comentó que en el trabajo su jefe inmediato le había llamado la atención porque había encontrado una Biblia en su escritorio; le dijo que esas cosas no debería de llevarlas al trabajo, así que no quería verla más en la oficina, y menos que le estuviera hablando a alguien de lo que ese libro decía, ya que podía perder hasta su trabajo. Nary y toda su familia empezaron a orar por esta situación, ya que pensaban que esto era una injusticia, y que Dios y su fe, eran más importante que todo. Un día entró el gerente en la oficina del papá de Nary y vio la Biblia, y le dijo que le daba gusto que leyera ese libro y lo felicitaba, esto lo escucharon todos, entonces, el papá de Nary ya no volvió a tener problemas con eso. La familia de Nary se dio cuenta que Dios había arreglado la situación, por haber puesto su fe primero en Él.

## Lección Principal: Daniel

- Daniel había propuesto en su corazón no contaminarse con la comida del rey y con el vino que él bebía.
- La razón de esto, era que Daniel sabía que las comidas eran ofrecidas a los ídolos antes de ser consumidas. Para Daniel su fe era primero; su fe era lo más importante de su vida.
- El rey había tenido un sueño que lo perturbó mucho, y Dios le reveló a Daniel el significado de ese sueño.
- El rey quedó maravillado, y por esto engrandeció a Daniel.
- Después el rey tuvo otro sueño que también fue interpretado por Daniel.
- Ambos sueños se cumplieron.
- Después Daniel fue llamado para interpretar la visión de Belsasar, de los dedos que escribieron sobre la pared.
- La interpretación estaba relacionada con el final del reinado de Belsasar y la caída de la ciudad en manos de Darío, lo cual sucedió.
- Darío colocó a Daniel en una alta posición en el gobierno.
- Y esto atrajo la envidia de personas, que al no poder acusarle de nada en lo relacionado al reino, procuraron acusarle con una motivación supuestamente religiosa.
- Propusieron a Darío que durante 30 días nadie podía hacerle ninguna petición a cualquier dios u hombre, que no fuera el rey.
- Como Daniel continuó orando al Señor, lo acusaron delante de Darío. Daniel supo que su vida estaba en peligro, pero seguía insistiendo que su fe era lo más importante. No le importaba lo que le hicieran, su fe era más valiosa.
- El rey se puso muy triste, (ya que él estimaba a Daniel) pero tuvo que echarlo en el foso de los leones!

- Al día siguiente, el rey vino, y con voz triste, preguntó si el Dios de Daniel había podido librarlo de las fieras.
- Daniel contestó que sí, que Dios había enviado su ángel y había cerrado la boca de los leones.
- El rey se alegró, sacó a Daniel del foso, y lanzó en éste a sus acusadores.
- Podemos aprender del héroe Daniel para poner nuestra fe como la cosa más importante de la vida. Aun cuando estamos dispuestos a dejar todo por Dios; Él puede regresarnos más de lo que nosotros dejemos. ¡Daniel subió de importancia en el gobierno, aun cuando puso primero su fe!

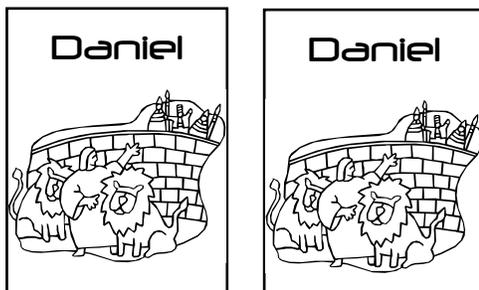
## Juego

Se forman equipos de 2. Uno de ellos tendrá que cubrirse los ojos y el otro será el guía. El maestro(a) dirá una palabra a los guías sin que los demás lo escuchen. Los niños con los ojos cubiertos deberán tener papel y lápiz. Cuando los guías tengan la palabra que les dio el maestro(a), empezarán a dirigir a su pareja, para que esta dibuje lo que se le vaya diciendo. Por ejemplo si el maestro(a) les dice “casa”, el guía tendrá que dirigir a su compañero para que dibuje una casa, sin mencionar la palabra casa. Ganará la pareja que exprese mejor lo que se le dijo.

## Colorear el dibujo

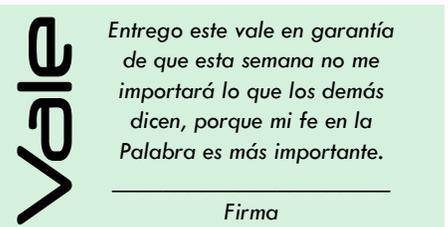
## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Daniel” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “Memoria”.



## Vamos a Casa:

Ahora van a recortar su VALE y después de firmarlo lo entregarán a sus papás, y ellos estarán al pendiente de que cada niño cumpla con lo que está diciendo. Maestro(a) es importante contactarse con los papás para trabajar juntos en esta tarea



## Introducción para lección 12

El papá de Xavier le había pedido que lavara la cochera, ya que la usaría para tener una reunión por la tarde. Xavier se enfadó con la orden de su papá, porque la cochera estaba muy sucia...

"Je, je, je, mi papá no se dio cuenta que salí de la casa, ahí voy mis amigos, pronto estaré con ustedes y nos divertiremos mucho"



## Punto Principal:

No Huyas

## Verso del Mes:

"Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes". Fil 4:9

## Historia Bíblica:

Jonás

## Preparación:

-Tijeras para recortar

## Cuento de la Necesidad

El papá de Xavier le había pedido que lavara la cochera, ya que la usaría para tener una reunión por la tarde. Xavier se enfadó con la orden de su papá, porque la cochera estaba muy sucia. Entonces tomó su patineta y se fue a buscar a sus amigos. Al estar patinando en el parque, una de las ruedas de la patineta de Xavier se rompió, esto hizo que Xavier se cayera y golpeará a otros compañeros que iban muy cerca de él. Todos se hicieron grandes raspaduras. Al verlos, Xavier les pide perdón y les dice que todo es su culpa, que él no debería estar ahí. Así que regresa a su casa, le pide perdón a su papá y se pone a lavar la cochera.

## Lección Principal: Jonás

- Dios le ordena a Jonás ir a predicar a Nínive, ya que Dios había decidido destruirla en 40 días por sus pecados.
- Jonás no quiere ir, y decide huir de la presencia de Dios, y toma un barco para Tarsis.
- Dios también pide cosas de nosotros que a veces no queremos hacer. ¿Debemos huir como Jonás?
- Pero Dios levantó un gran viento, una tempestad que amenazaba con hundir el barco.
- Los marinos echaron suertes y se decide que el pasajero Jonás es el culpable.
- Él confiesa que huye de Dios, y pide que lo echen al agua. Si nos encontramos huyendo de Dios, debemos seguir el ejemplo de Jonás: ¡confesar!
- Los marineros lo echan en el agua, y el mar se aquieta.
- Pero Dios tenía preparado un gran pez que se tragó a Jonás. ¿Dios quería matar a Jonás con el gran pez?
- Dentro del pez el profeta ora a Dios.
- Entonces Dios manda al pez y vomita a Jonás en tierra.
- Dios repite su mandamiento al profeta, que va a Nínive y predica su mensaje.
- Jonás estuvo en el estomago del pez para 3 días. Cuando el pez vomitó a Jonás, él estaba listo para obedecer. No le ayudó nada a Jonás huir de Dios, porque de todos modos hizo lo que Dios quería; en su huída pasó por una tormenta, pudo haber muerto ahogado, fue tragado por un pez grande, estuvo 3 días en su estomago, TODO, para al fin hacer lo primero. ¿Verdad que es mejor obedecer la primera vez que obedecer después de todo aquello?
- Los hombres de Nínive se arrepienten, y Dios cambia de parecer y no trae la destrucción que había anunciado.

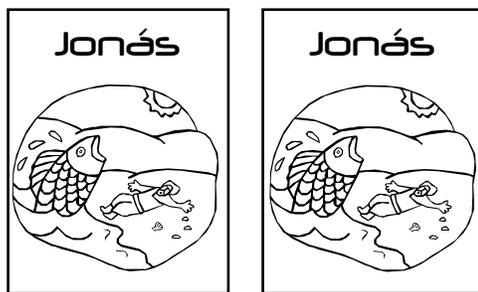
# Juego

Para este juego, un niño simulará una ballena, irá por el salón abriendo y cerrando sus brazos de arriba hacia abajo, intentando tocar a los niños. Cada niño que sea tocado, tendrá que colocarse detrás de la ballena, poniendo su mano en el hombro del que esté delante, y el otro brazo lo extenderá aleteando para tocar a otros niños, así la ballena irá creciendo. Si al final quedan niños que no fueron tocados, se les dará un aplauso.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Jonás” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “Memoria”.



## Vamos a Casa

Pueden recortar la pulsera que se encuentra en el libro del alumno, y a su vez reforzarla con cinta transparente o contact. Cada alumno la debe usar esta semana para que recuerden que no deben huir a sus responsabilidades.

De Obedecer

De hacer la tarea

**NO HUYAS**

De asistir a la iglesia

De perdonar

## Introducción para lección 13

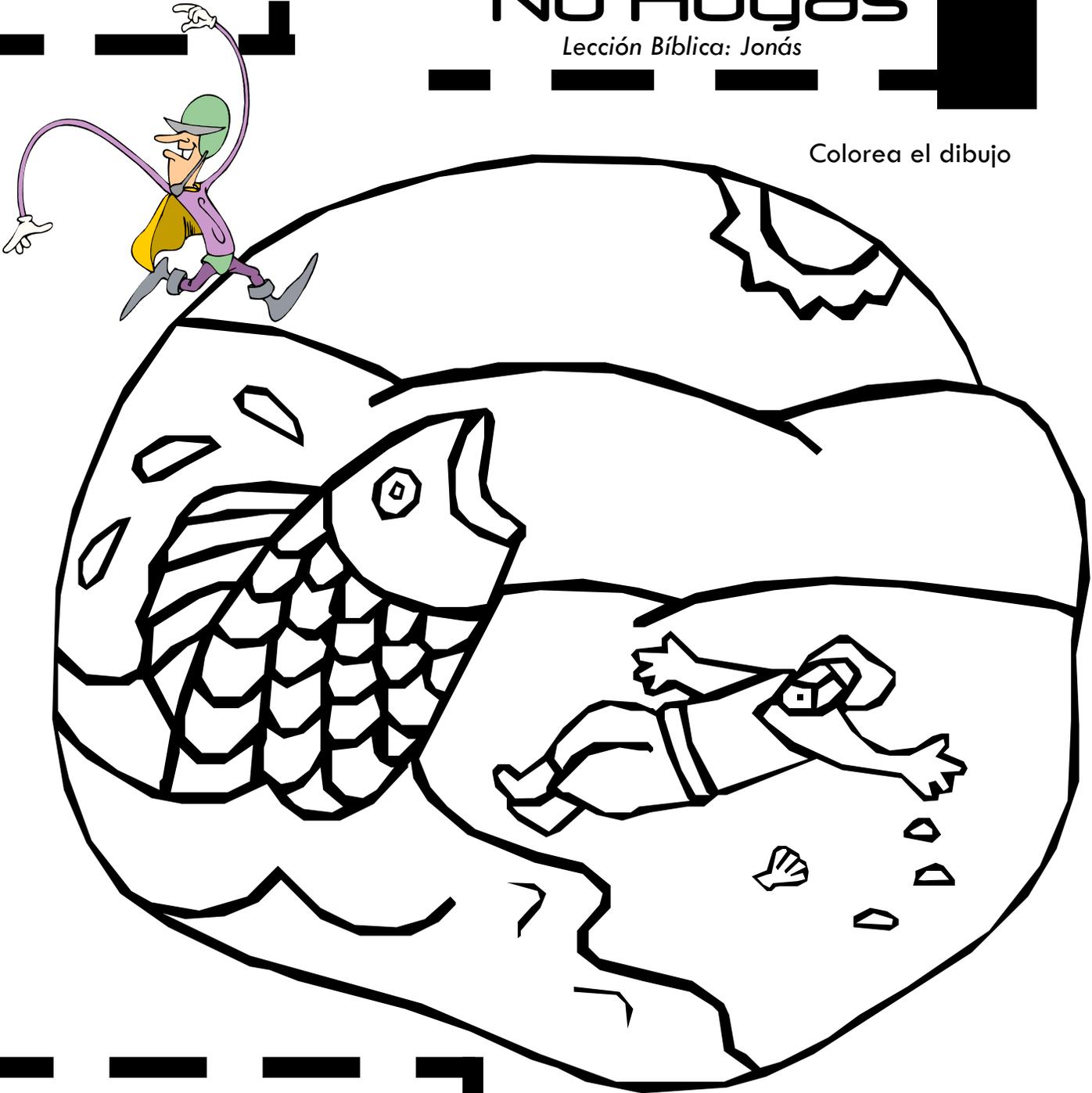
En los últimos días Miguel Ángel había estado saliendo con nuevos amigos. Estos amigos hacían cosas que a él no le agradaban, cosas que molestaban a otras personas. Entonces él les dijo...

"Je, je, je, mi papá no se dio cuenta que salí de la casa, ahí voy mis amigos, pronto estaré con ustedes y nos divertiremos mucho"

# No Huyas

Lección Bíblica: Jonás

Colorea el dibujo

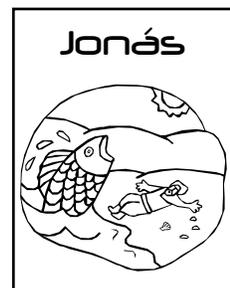
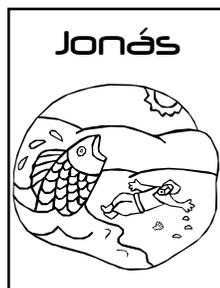


- De asistir a la iglesia
- De perdonar

## NO HUYAS

- De Obedecer
- De hacer la tarea

Recorta las piezas



# Declara la Verdad

Lección Bíblica: Zacarías

Colorea el dibujo



“Yo me voy, no me gustan estos juegos, estaré más a gusto en mi casa, me espera una rica comida”



Zacarías

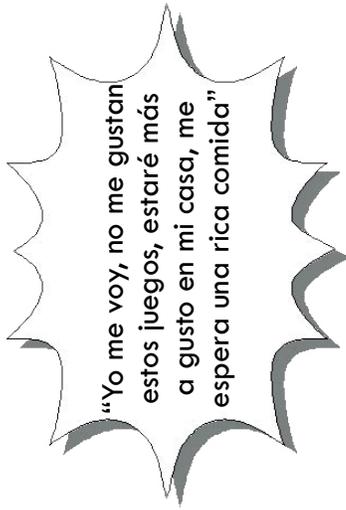


Recorta las piezas

Zacarías



**“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes.” Filipenses 4:9**



## Punto Principal:

**Declara la Verdad**

## Verso del Mes:

*“Pongan en práctica lo que de mí han aprendido... y el Dios de paz estará con ustedes”. Fil 4:9*

## Historia Bíblica:

**Zacarías**

## Preparación:

- Tijeras para recortar
- Pegamento
- Hojas blancas

## Cuento de la Necesidad

En los últimos días Miguel Ángel había estado saliendo con nuevos amigos. Estos amigos hacían cosas que a él no le agradaban, cosas que molestaban a otras personas. Entonces él les dijo que ese tipo de juegos no le gustaban, porque no estaba bien molestar a otras personas, ellos se burlaron de él y le dijeron que se fuera a jugar solo a su casa. Cuando su mamá le preguntó porque no estaba con sus amigos, él le contó lo que ellos hacían; entonces decidió quedarse en casa, y aun estando solo se sintió bien, porque había hablado con la verdad.

## Lección Principal: Zacarías

- Zacarías era un profeta de Israel. Es importante que un profeta declare la verdad, así como es importante que nosotros también lo hagamos.
- Un profeta de Dios tiene que decir lo que Dios le diga, nada más y nada menos.
- El profeta reprende a la gente por sus pecados. Les recuerda los mensajes de los profetas anteriores.
- Les dice que sus antepasados no quisieron escuchar, por eso les vino el juicio de Dios.
- Dios envía otro mensaje de esperanza para Israel. Dice que Jerusalén será llamada Ciudad de la Verdad. Dios dice que traerá a los esparcidos y habitarán en medio de Jerusalén.
- Los ayunos se convertirán en gozo y alegría, y vendrán muchos pueblos y naciones a buscar al Señor a Jerusalén.
- “Lo que ustedes deben hacer es decirse la verdad, y juzgar en sus tribunales con la verdad y la justicia. ¡Eso trae la paz! No maquinen el mal contra su prójimo, ni sean dados al falso testimonio, porque yo aborrezco todo eso, afirma el Señor.” Zacarías 8:16-17
- Podemos aprender del héroe Zacarías qué importante es declarar la verdad, donde quiera, cuando quiera, y con quienes Dios nos pide.

## Juego

Para este juego deberás preparar hojas con los nombres de los héroes, si es una clase grande se pueden usar los héroes de las 3 unidades. A cada niño se le pondrá una hoja en su espalda, él no debe de saber el nombre del héroe que se le está poniendo. El juego consiste en que cada niño debe de investigar y adivinar qué héroe es. Las reglas son las siguientes:

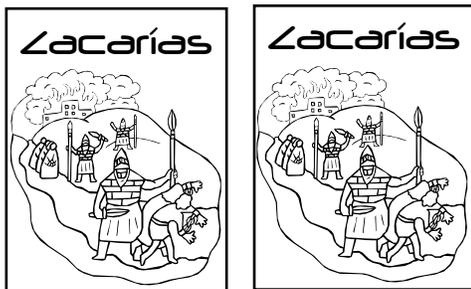
- El que está investigando no podrá hacer dos preguntas a un mismo niño.
- Cada niño podrá hacer tres preguntas en total.
- Las respuestas que se den a las preguntas solamente debe ser “si” o “no”.

Cuando hayan adivinado se podrán poner la hoja en su pecho.

## Colorear el dibujo

## Recortar las tarjetas

Los niños recortarán las tarjetas “Zacarías” que se encuentran en su libro como premio por su asistencia; guárdalas en la clase, más tarde jugarán “Memoria”.



## Vamos a Casa

Recorten y armen el megáfono que se encuentra en el libro del alumno. Esto les recordará que siempre deben de proclamar la verdad. Que cada uno lo lleve a su casa.

## ¿Listo para jugar?

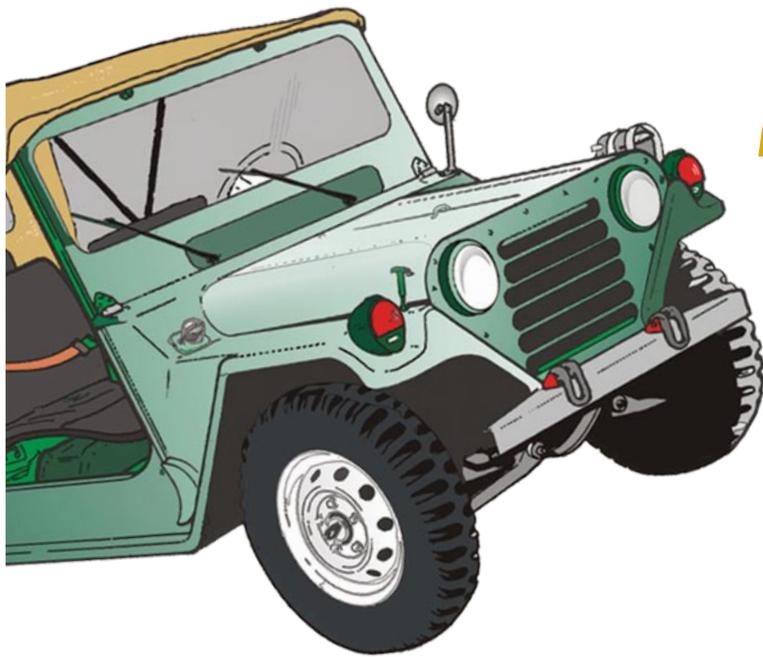
Es tiempo de jugar el juego que hemos estado esperando y colectando tarjetas por todas estas semanas. Instrucciones:

Para este juego puedes hacer equipos dependiendo del tamaño del grupo que tienes. Es importante que todos disfruten el juego y se diviertan.

1. Reparte un juego de tarjetas por equipo.
2. Las tarjetas tienen que ser destendidas en la mesa con la imagen hacia abajo.
3. El primer jugador tiene la oportunidad de voltear

dos tarjetas; si éstas no forman el par, debe poner las tarjetas en su lugar de nuevo y tomará el turno el siguiente jugador. Pero si las tarjetas que volteó forman el par, las tomará y tiene la oportunidad de seguir escogiendo.

4. El jugador que más pares acumule será el ganador.
5. Una vez que se terminen las tarjetas pueden volver a iniciar el juego.
6. Es bueno tener algún premio para los ganadores.



**¡Leones!**

**¡Volcanes!**

**¡Jirafas!**

**¡Los Masái!**

**En la nueva Escuela Bíblica de Vacaciones...**

**¡Mucha acción y aventura hay!**



**"Valiente como León" ...una EBV totalmente nueva del Ministerio Los Niños Cuentan**

**[www.losninoscuentan.com/valiente](http://www.losninoscuentan.com/valiente)**

DK Editorial Pro-Vision A.C.  
[www.losninoscuentan.com](http://www.losninoscuentan.com)  
[kristina@losninoscuentan.com](mailto:kristina@losninoscuentan.com)  
Mexico 01 592 924 9041 1 800 839 1009

