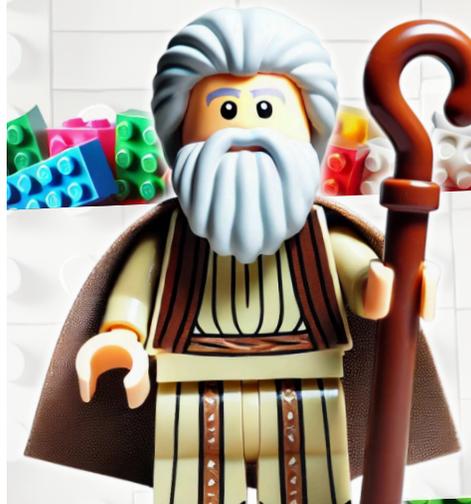




ZONA DE DIVERSION



FOLLETO JUEGOS

EQUIP & GROW - LOS NIÑOS CUENTAN

ZONA DE DIVERSIÓN

¡Una EBV no estaría completa sin juegos! En esta sección encontraras juegos fantásticos, en los cuales vivirán mucha emoción, se divertirán mucho y para ti será super fácil ponerlos en práctica. Las cosas que se necesitan son muy sencillas, baratas y fáciles de conseguir. Disfrutaran de experiencias increíbles en esta maravillosa EBV

LECCIÓN 1

Materiales:

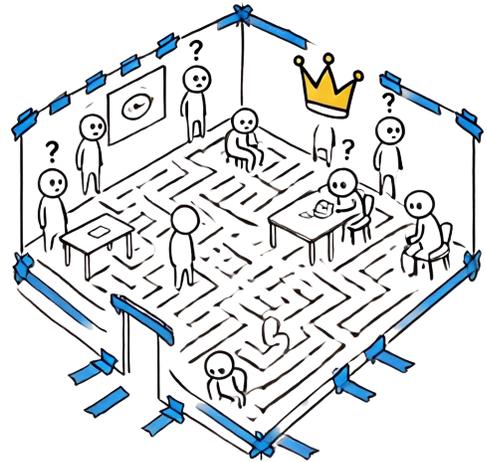
- Cinta para marcar un laberinto en el piso.
- Preguntas o desafíos.
- Una corona de juguete o un símbolo del propósito (como una estrella).

JUEGO

Reflexiona sobre cómo Ester enfrentó sus miedos y cumplió su propósito con valentía y confianza en Dios.

Instrucciones:

1. Marca un laberinto en el piso con cinta adhesiva.
2. Coloca la corona o el símbolo del propósito al final del laberinto.
3. Los jugadores deben atravesar el laberinto respondiendo preguntas o superando pequeños desafíos en ciertos puntos.



Peques: Los desafíos pueden incluir preguntas simples como "¿Quién era Ester?" o acciones como saltar en un pie.

Intermedios: Combina preguntas más elaboradas ("¿Qué riesgos asumió Ester?") con desafíos físicos, como caminar en equilibrio sobre una cuerda o saltar entre aros.

Adolescentes: Agrega reflexiones personales: "¿Qué harías tú si estuvieras en el lugar de Ester?" También pueden enfrentar obstáculos como cargar un objeto mientras caminan.

LECCIÓN 2

Materiales:

- Un vaso con una ovejita (puede ser una figura o dibujo pegado).
- 4 cuerdas amarradas al vaso.
- Laberinto dibujado o marcado en el piso.

JUEGO

"Rescate de la Oveja"

Reflexiona sobre cómo Jesús busca y cuida de cada uno de nosotros, celebrando cuando regresamos a Él.

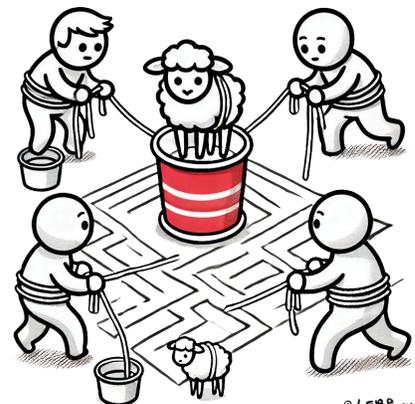
Instrucciones:

1. Forma equipos de 4 personas.
2. Cada equipo sostiene las cuerdas y debe mover el vaso con la ovejita a través del laberinto sin que se caiga.
3. El primer equipo en llegar al final sin derribar la ovejita gana.

Peques: Usa un laberinto más sencillo y permite que los niños caminen lentamente guiados por un adulto.

Intermedios: El laberinto será un poco más complicado, y los niños deberán mover la ovejita sin hablar entre ellos.

Adolescentes: Haz un laberinto más desafiante y agrega un límite de tiempo para hacerlo competitivo.



© LEBB...

LECCIÓN 3

Materiales:

- Pañuelos o cintas para diferenciar roles (uno para el jugador que será la "tentación").

JUEGO "La Mancha de la Tentación"

Reflexiona sobre cómo Jesús resistió las tentaciones en el desierto con la Palabra de Dios y cómo nosotros podemos hacerlo con Su ayuda.

Instrucciones:

1. Un jugador es la "tentación" y debe tocar a los demás.
2. Los jugadores que sean tocados quedan "congelados" y necesitan ser rescatados por otro jugador que los toque diciendo: "Jesús me ayuda a vencer."
3. El juego termina cuando todos los jugadores han sido tocados o cuando el tiempo se agota.



Peques: El área de juego será pequeña y segura. Los congelados se quedan con los brazos cruzados, y para ser rescatados solo necesitan ser tocados por otro jugador.

Intermedios: El área será más grande. Los congelados levantan las manos pidiendo ayuda, y el jugador que los rescate debe decir: "Dios me da fuerza para vencer."

Adolescentes: Agrega obstáculos en el área de juego (sillas o conos) para hacerlo más desafiante. Los congelados levantarán una mano y gritarán "¡Ayuda!"

LECCIÓN 4

Materiales:

- Bolsas de tela con diferentes objetos dentro (para adivinar al tacto).
- Vendas para los ojos.
- Opcional: Ruido de fondo (puede ser música o susurros para simular distracciones).

JUEGO "La Batalla Invisible"

Reflexiona sobre cómo Dios nos da visión espiritual para enfrentarnos a lo invisible y confiar en Su protección, como hizo Eliseo.

Instrucciones:

1. Coloca diferentes objetos en bolsas de tela.
2. Vende los ojos a los jugadores y pídeles que identifiquen los objetos al tacto.
3. Otros jugadores pueden intentar distraerlos con ruidos o palabras mientras un compañero los guía con pistas.

Peques: Usa objetos simples como bloques o peluches. El guía puede dar pistas claras, como "es suave y redondo."

Intermedios: Incluye objetos más variados, como utensilios de cocina o juguetes pequeños.

Adolescentes: Agrega frases bíblicas que los jugadores deben identificar al tocar letras hechas de goma EVA o piezas con palabras.





LECCIÓN 5

JUEGO "Construyendo la Base"

Mostrar cómo construir nuestras vidas sobre una base firme en Dios nos da estabilidad ante los problemas.

Dinámica:

Los equipos deben construir una torre en un tiempo limitado. Al final, el facilitador prueba su estabilidad. Si la base es débil, la torre se cae.

Peques: Usa bloques grandes y simples. La torre debe ser pequeña, enfocándose en que usen una base ancha.

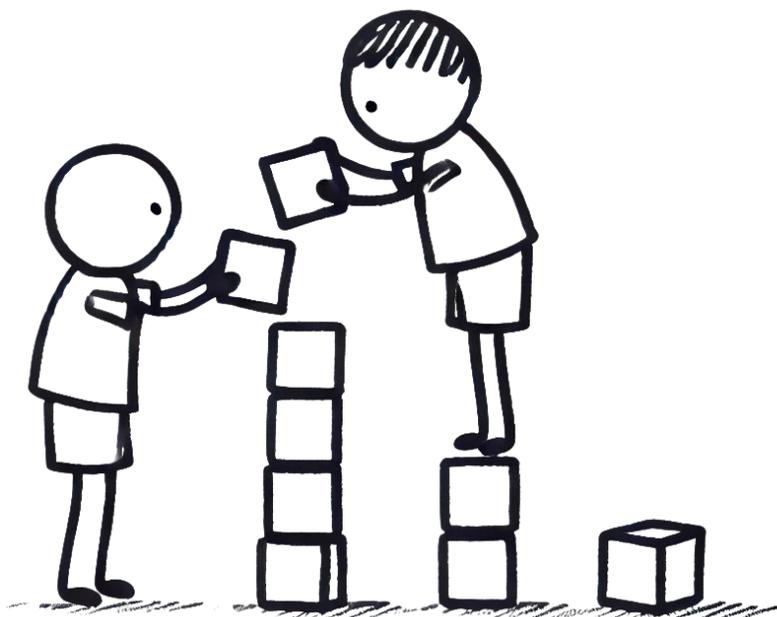
Intermedios: Agrega bloques de diferentes tamaños y anima a los equipos a ser creativos. La estabilidad se pone a prueba al mover la superficie ligeramente.

Adolescentes: Incluye desafíos adicionales, como construir en una superficie inestable (ejemplo: una bandeja que se mueve ligeramente). También pueden competir contra el tiempo.

Materiales:

Bloques de construcción o cubos grandes.

Una superficie estable y otra inestable (opcional).



www.equipandgrow.org
pedidos@losninoscuentan.com
infolatam@equipandgrow.org
Promesa: +52 55 1573 2969
+52 55 1624 2367

